

ESERCIZIO

Creare una pagina web che simula un gioco di indovinelli dove l'utente deve indovinare un numero compreso tra 1 e 10.

Passaggi

1. **Crea un file HTML:**
 - Apri il tuo editor di testo preferito e crea un nuovo file chiamato `index.html`.
2. **Aggiungi la struttura di base HTML:**

HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Gioco di Indovinelli</title>
</head>
<body>
  <h1>Gioco di Indovinelli</h1>
  <button onclick="startGame()">Inizia il Gioco</button>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

3. **Crea un file JavaScript:**
 - Nella stessa directory del file HTML, crea un nuovo file chiamato `script.js`.
4. **Aggiungi il codice JavaScript:**

JavaScript

```
function startGame() {
  // Genera un numero casuale tra 1 e 10
  let randomNumber = Math.floor(Math.random() * 10) + 1;

}
```

Spiegazione del codice

- **HTML:**
 - La struttura di base include un titolo e un pulsante per iniziare il gioco.
 - Il file JavaScript `script.js` è collegato alla pagina HTML tramite il tag `<script>`.
- **JavaScript:**
 - La funzione `startGame` genera un numero casuale tra 1 e 10.
 - Utilizza `prompt` per chiedere all'utente di indovinare il numero.
 - Converte l'input dell'utente in un numero e verifica se l'utente ha indovinato.
 - Utilizza `alert` per mostrare il risultato e `confirm` per chiedere se l'utente vuole giocare di nuovo.