



**Arthur MATA**

FISE 2025

Rapport de **stage CI1**

Découverte du **domaine numérique**

# **Les Pokémon** **et leurs mystères**

**Tuteur entreprise : Sacha DU BOURG-PALETTE**

**Référent stage IMT : Professeur CHEN**

Année 2023 - 2024

493 rue AZ,  
59500 Douai

# 1 Remerciements

Je vous remercie de vous intéresser à ce template, et j'espère qu'il vous servira !  
Bonne lecture !

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Remerciements</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Résumé</b>	<b>5</b>
<b>3</b>	<b>Abstract</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Introduction</b>	<b>7</b>
<b>5</b>	<b>Contexte du stage</b>	<b>8</b>
5.1	The Pokémon Entreprise . . . . .	8
5.1.1	L'entreprise . . . . .	8
5.1.2	Positionnement sur le marché . . . . .	8
5.1.3	Son avenir . . . . .	9
5.2	Les Pokémon . . . . .	9
5.3	Les Pokéball . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Synthèse des actions réalisées</b>	<b>10</b>
6.1	Objectifs . . . . .	10
6.2	Moyens mis à disposition . . . . .	10
6.3	Actions réalisées . . . . .	10
6.4	Résultats . . . . .	10
<b>7</b>	<b>Impressions personnelles et acquis</b>	<b>11</b>
7.1	Synthèse des connaissances acquises . . . . .	11
7.2	Projet professionnel . . . . .	11
<b>8</b>	<b>Conclusion</b>	<b>12</b>
<b>9</b>	<b>Glossaire</b>	<b>13</b>
9.1	Acronymes . . . . .	13
9.2	Termes techniques . . . . .	13
<b>10</b>	<b>Sitographie</b>	<b>14</b>
<b>11</b>	<b>Annexes</b>	<b>15</b>

## Table des figures

5.1	Aperçu du futur pokémon électrique "Gitar" . . . . .	9
11.1	Futur nouveau bâtiment de The Pokémon Entreprise . . . . .	15
11.2	L'organigramme de The Pokémon Entreprise . . . . .	16
11.3	Un dessin de Pikachu en surpoids . . . . .	16
11.4	Pikachu parti en mission et portant des lunettes . . . . .	17

## Liste des tableaux

5.1	Tableau comparatif des pokéballs . . . . .	9
-----	--	---

## 2 Résumé

Ceci est un template de rapport, conçu spécialement pour les rapports de stage à l'IMT NORD EUROPE. Il raconte le stage de Arthur, président de l'AIR, et ses aventures palpitantes dans le monde des pokémon !

### Mots-clés

Pokémon, LaTeX

## 3 Abstract

This a template LaTeX report, designed especially for internship reports in the IMT Nord Europe. It's about Arthur, president of the AIR, and his adventures in the Pokémon world !

### Keywords

Pokémon, LaTeX

## 4 Introduction

Le LaTeX permet de faire en fait des choses formidables. Partons ensemble à la découverte du *monde des Pokémon*.

### Références

Tout au long du rapport sont présentes des références vers des images, des schémas, des définitions et des sites web. Ils ont pour but d'illustrer des propos. Dans la version numérique de ce rapport, un clic sur ces références renvoie directement à la source.

### Confidentialité

Ce rapport est totalement public, faites-en ce que vous voulez !

## 5 Contexte du stage

Pour commencer, analysons le contexte de l'entreprise **The Pokémon Entreprise** qui fabrique des pokémons.

### 5.1 The Pokémon Entreprise

Parlons de la fameuse entreprise qui fabrique des pokémons, et dans laquelle j'ai fait mon stage.

#### 5.1.1 L'entreprise

C'est une entreprise qui se trouve à Douai, qui existe depuis 2002, et qui vend et fabrique des Pokémons.

Elle s'appelle *The Pokémon Company*.

#### Les chiffres clés

Elle a déjà vendu 2 millions de Pokémons. Elle compte 10 000 employés, tous fans de Pokémons. Un organigramme est visible dans les annexes [Figure 11.2].

#### Sa spécialisation

Thé Pokémon Entreprise ne vend pas n'importe quels pokémon. Elle est spécialisée dans la quatrième génération.

#### Ses produits dérivés

Elle vend aussi des pokéballs<sup>1</sup>, des biscuits pour pokémon, ou encore des capsules techniques (CT), ce qui lui permet de diversifier ses ventes.

#### 5.1.2 Positionnement sur le marché

La quatrième génération est sortie le 28 septembre 2006, et compte 107 nouveaux pokémon, ainsi que 113 nouvelles attaques<sup>[2]</sup>.

The Pokémon Entreprise a quelques concurrents, notamment Gum Freak, mais a The Pokémon Entreprise a su percer le marché grâce à sa grande variété de Pokémon de type eau, dont Tiplouf, qui mesure tout de même 40cm de haut<sup>[1]</sup>.

---

1. Le terme "Pokéball" vient de la contraction entre "Pokémon" et "Ball".



### 5.1.3 Son avenir

L'entreprise compte construire un autre bâtiment pour s'agrandir. Un aperçu est disponible dans les annexes [Figure 11.1].

Elle compte aussi diversifier les différents pokémon électrique, qui est un marché porteur en ce moment. Image du futur pokémon électrique qui sait aussi versionner ses projets informatiques : *Gitar* [Figure 5.1].



**FIGURE 5.1** – Aperçu du futur pokémon électrique "Gitar"

## 5.2 Les Pokémon

Cette section est dédiée aux Pokémon en général. Des exemples de pokémons sont disponibles en annexes [Figures 11.3 et 11.4].

## 5.3 Les Pokéball

Pendant mon stage, j'ai justement travaillé sur la fabrication des pokeball !

Il existe plusieurs types de Pokéball :

- Les Pokéballs (classiques)
- Les Superballs
- Les Hyperballs

Leurs caractéristiques sont décrites ci-dessous [Table 5.1].

**TABLE 5.1** – Tableau comparatif des pokéballs

Nom	Prix	Efficacité	Description
<b>Pokéball</b>	Pas chère	Peu efficace	Elle est rouge en haut et blanche en bas.
<b>Superball</b>	Peu chère	Plutôt efficace	Elle est bleue en haut, blanche en bas, avec un peu de rouge, très jolie.
<b>Hyperball</b>	Très chère	Très efficace	Elle est noire, jaune et blanche, moins belle que la superball.

## 6 Synthèse des actions réalisées

Avant d'énumérer les différentes actions réalisées, commençons par détailler les objectifs du stage chez The Pokémon Entreprise.

### 6.1 Objectifs

Voici les objectifs de mon stage chez The Pokemon Entreprise.

### 6.2 Moyens mis à disposition

J'avais plein de pokémon pour m'aider dans mes tâches.

### 6.3 Actions réalisées

Pour capturer un pokémon, il faut :

1. Faire un combat avec le pokémon
2. Lancer une pokéball
3. Croiser les doigts pour qu'il se laisse capturer

### 6.4 Résultats

J'ai réussi à produire 2365 pokéball durant 3 mois de stage.

## 7 Impressions personnelles et acquis

Voici mes impressions personnelles et acquis.

### 7.1 Synthèse des connaissances acquises

J'ai appris le processus de fabrication d'une Pokéball, et à manager des pokémon.

### 7.2 Projet professionnel

J'aimerais par la suite approfondir mes connaissances sur la fabrication des capsules techniques. J'envisage de faire mon prochain stage dans une entreprise centrée davantage sur ce domaine, plutôt que les Pokéball.

## 8 Conclusion

En conclusion, je retiens de ce stage les différentes connaissances acquises grâce au monde des pokémon, ainsi qu'une prise de recul sur le métier de fabricant de Pokéball. À bientôt pour un prochain rapport de stage sur les CT !

## 9 Glossaire

### 9.1 Acronymes

**CT** capsules techniques.

### 9.2 Termes techniques

**pokéball**

Boule magique servant à capturer et héberger des pokémons.

**pokémon**

Créature inspirée d'un animal et dotée de pouvoirs magiques.

## 10 Sitographie

- [1] **Page Poképédia de Tiplouf.** URL : <https://www.pokepedia.fr/Tiplouf>.
- [2] **Page Poképédia sur la quatrième génération.** URL : [https://www.pokepedia.fr/Quatri%C3%A8me\\_g%C3%A9n%C3%A9ration](https://www.pokepedia.fr/Quatri%C3%A8me_g%C3%A9n%C3%A9ration).

## 11 Annexes



**FIGURE 11.1** – Futur nouveau bâtiment de The Pokémon Entreprise

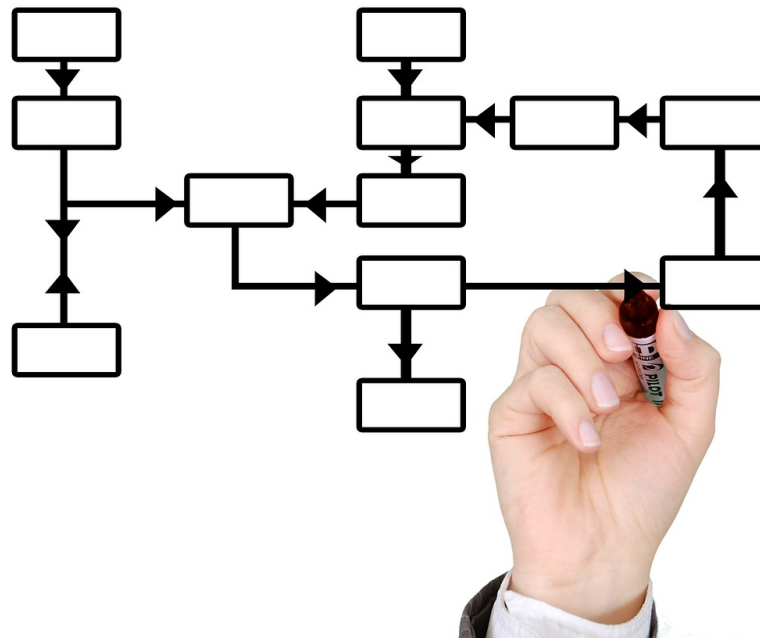


FIGURE 11.2 – L'organigramme de The Pokémon Entreprise



FIGURE 11.3 – Un dessin de Pikachu en surpoids





**FIGURE 11.4** – Pikachu parti en mission et portant des lunettes