

Projet de Gestion de Données : scénario de démonstration

Durant la semaine 13, chaque groupe proposera une démonstration de son application en réalisant un scénario imposé sur les machines de l'école. Ce scénario vous étant donné en avance, il est inexcusable qu'il ne s'exécute pas correctement. Prenez vos précautions et testez-le à l'avance !

Avant la démonstration, vous viderez la DB, ensuite vous ajouterez les deux étudiants suivants : Jean De (Q2) (j.d@student.vinci.be) et Marc Du (m.d@student.vinci.be) (Q1). Vous ajouterez également les mots-clés « Java », « Web » et « Python ».

Vous ajouterez également l'entreprise VINCI (identifiant « VIN »). Cette entreprise propose quatre stages au « Q2 » : « stage SAP » (VIN1), « stage BI » (VIN2), « stage Unity » (VIN3), « stage IA » (VIN4). Elle propose également un stage au « Q1 » : « stage mobile » (VIN5). Les stages VIN1, VIN4 et VIN5 seront validés. Les stages VIN3 et VIN5 auront comme mot clé « Java ». Il y a une candidature de la part de Jean De pour le stage VIN4 et une candidature de la part de Marc Du pour le stage VIN5.

Vous ajouterez également l'entreprise ULB (identifiant « ULB »). Cette entreprise propose un stage au « Q2 » : « stage javascript » (ULB1). Le stage ULB1 sera validé.

Vous pouvez par exemple créer une procédure stockée, ou bien avoir les quelques lignes de SQL prêtes à être exécutées quelque part. Il est inutile de remettre à zéro les séquences, ni de recréer tout le schéma de la BD, mais vous pouvez le faire si vous le souhaitez.

Le scénario se déroule sur 3 PCs en parallèle. L'application professeur est ouverte sur le premier, l'application entreprise sur le deuxième et l'application sur le troisième.

Le scénario se déroule dans eclipse ou intelliJ. On ouvrira plusieurs consoles en parallèle.

Les étapes à effectuer sont les suivantes (les étapes en gras ne devraient pas fonctionner) :

1. Application professeur
 - a. Encoder l'étudiant « Luc Pe » (l.p@student.vinci.be) (Q2)
 - b. Encoder l'entreprise « UCL » (identifiant « UCL »)
2. Authentifier UCL sur l'application entreprises
 - a. Encoder une offre de stage « Stage SQL » au « Q2 »
 - b. Encoder une offre de stage « Stage ODOO » au « Q1 »
 - c. Voir les mots-clés disponibles pour décrire une offre de stage
 - d. Ajouter le mot-clé « Java » pour « UCL1 »
 - e. Ajouter le mot-clé « Web » pour « UCL1 »
 - f. Ajouter le mot-clé « SQL » pour « UCL1 »**
 - g. Ajouter le mot-clé « Java » pour « UCL1 »**
 - h. Ajouter le mot-clé « Java » pour « VIN1 »**
 - i. Voir ses offres de stage
 - j. Sélectionner j.d@student.vinci.be pour « UCL1 »
3. Application professeur
 - a. Voir les offres non-validées
 - b. Valider le stage « VIN2 »
 - c. Valider le stage « UCL1 »
 - d. Valider le stage « UCL3 »**
 - e. Voir les offres validées

- f. Encoder le mot-clé « Java »**
 - g. Encoder le mot-clé « SQL »
- 4. Retour chez UCL
 - a. Ajouter le mot-clé « Python » pour « UCL1 »
 - b. Ajouter le mot-clé « SQL » pour « UCL1 »**
- 5. Authentifier Jean De dans l'application étudiants
 - a. Voir toutes les offres de stage dans l'état « validée »
 - b. Rechercher un stage par le mot-clé « Java »
 - c. Poser sa candidature à « VIN1 »
 - d. Poser sa candidature à « VIN1 »**
 - e. Poser sa candidature à « VIN2 »
 - f. Poser sa candidature à « VIN3 »**
 - g. Poser sa candidature à « UCL1 »
- 6. Authentifier Luc Pe dans l'application étudiants
 - a. Poser sa candidature à « VIN1 »
 - b. Poser sa candidature à « VIN4 »
 - c. Poser sa candidature à « UCL1 »
 - d. Voir les offres de stage pour lesquels l'étudiant a posé sa candidature.
- 7. Authentifier Marc Du dans l'application étudiants
 - a. Poser sa candidature à « VIN1 »**
- 8. Retour à l'application professeur
 - a. Voir les étudiants qui n'ont pas de stage
- 9. Authentifier Vinci sur l'application entreprise
 - a. Voir ses offres de stage
 - b. Annuler l'offre de stage « UCL1 »**
 - c. Voir les candidatures pour « UCL1 »
 - d. Voir les candidatures pour « VIN1 »
 - e. Sélectionner j.d@student.vinci.be pour le stage UCL1**
 - f. Sélectionner j.d@student.vinci.be pour le stage VIN1
 - g. Voir ses offres de stage
 - h. Sélectionner l.p@student.vinci.be pour le stage VIN1**
 - i. Voir ses offres de stage
 - j. Voir les candidatures pour « VIN1 »
 - k. Voir les candidatures pour « VIN5 »
 - l. Annuler l'offre de stage « VIN5 »
 - m. Ajouter le mot-clé « Web » à « VIN5 »**
 - n. Voir les candidatures pour « VIN5 »
 - o. Annuler l'offre de stage « VIN3 »**
 - p. Annuler l'offre de stage « VIN6 »**
 - q. Encoder une offre de stage « Stage Java » pour le « Q2 »**
- 10. Retour chez Jean De dans Application étudiant
 - a. Voir les offres de stage pour lesquels l'étudiant a posé sa candidature.
 - b. Poser sa candidature pour le stage « ULB1 »**
 - c. Annuler sa candidature pour le stage « VIN1 »**
 - d. Voir les offres de stage pour lesquels l'étudiant a posé sa candidature.

11. Retour chez Luc Pe dans l'application étudiants

- a. **Poser sa candidature pour « VIN2 »**
- b. Voir les offres de stage pour lesquels l'étudiant a posé sa candidature.
- c. Annuler sa candidature à « UCL1 »
- d. Voir les offres de stage pour lesquels l'étudiant a posé sa candidature.

12. Retour chez UCL

- a. Sélectionner l.p@student.vinci.be pour le stage UCL1

13. Retour à l'application Professeur

- a. Voir les étudiants qui n'ont pas de stage
- b. Voir les offres de stage dans l'état attribuée
- c. **Valider le stage « VIN1 »**