

A partir del análisis y rediseño que plateaste para BADI en la UF1, realiza las siguientes tareas:

Tarea #1

Crea la guía de estilos que incluirá tu rediseño. Al menos ha de contener:

- Colores
- Fuentes
- Componentes
- Iconos

*El estilo de los componentes y de los iconos ha de seguir las guías de Material Design.

*Todos los componentes e iconos se han de hacer con Figma.

Puntuación: 2

Tarea #2

Selecciona los 3 casos de uso más habituales en la web de Badi y rediseña sus pantallas en versión mobile. Puedes utilizar el rediseño plantado en la práctica de la UF1.

*Se han de crear un mínimo de 10 pantallas.

Puntuación: 5

Tarea #3

A partir de las pantallas diseñadas, añade la interacción necesaria para obtener un prototipo navegable.

Puntuación: 2

Tarea #4

Presentación al resto de la clase explicando el proceso y resultados obtenidos.

Puntuación: 1

**La entrega ha de incluir el enlace al proyecto de Figma y todos los archivos en PDF (guía de estilo, pantallas y presentación).