

Alvas Bibliotekssystem

Bibliotekssystemet (BS) består av två klasser och sedan huvudprogrammet. All data sparas även i en textfil. Den första klassen är för allt som har med böckerna att göra tex finns min konstruktor där men även en *visa alla böcker* funktion. Den andra klassen har endast två metoder som är för att kunna läsa in data från textfilen och spara datan i textfilen.

Det som behövs för att kunna skapa ett objekt är författarnamn, titel och format. Allt detta matas in när man väljer att lägga till böcker. ID för boken ges beroende på vilken plats den har i huvudlistan när datan har läses in varje gång huvudmenyn visas. När man lägger till en bok och alla böcker som man har matat in data för är ID:t 0, detta är pga att den inte har sammanfogats med huvudlistan än där den sedan får sitt ID. ID börjar räkna från 0.

När man lägger till en bok får man välja hur många man vill lägga till och sedan BS om författare, titel och format. Formatet kan vara comicbook, manga eller book. Detta spelar roll för när all data ska visas då den sorterar efter vad det är för format på boken.

Om användaren vill rader, låna eller återlämna en bok måste hen söka efter den och sedan välja vad som ska göras, sökfunktionen funkar genom att den söker efter en författare eller en titel på boken, för att boken ska kunna hittas med hjälp av titel så behöver man skriva in hela titeln och inte den del av den. För att kunna låna eller återlämna en bok måste användaren ange ett ID, detta måste också göras om användaren vill radera en specifik bok. Om användaren väljer "delete books" kommer hen att få chansen att radera alla böcker som kommer upp i sökningen eller endast en. Användaren kan också välja att återgå till huvudmenyn.

Om man försöker låna en bok som redan är lånad kommer man få ett felmeddelande som säger att den redan är lånad, detta gäller även om boken är lånad och man försöker återlämna den.