

	Práctica Nº: 5	Fecha: 4 de Dic del 23	Calificación
	Asignatura: Diseño de interfaces web		
	Departamento didáctico de informática		
	Nombre y apellidos:		

## Descripción

Vamos a realizar una web que nos sirva de base de nuestro portafolio personal donde podremos exponer nuestros trabajos.

Hemos realizado los diseños de cuatro páginas, tanto en la versión para web, como su versión para móvil. Nuestro trabajo consiste en realizar la maquetación utilizando HTML y CSS de las páginas que hemos diseñado.

Se quiere conseguir una maquetación con las mejores prácticas de los lenguajes estándares web, que tenga un marcado semántico, con los estilos CSS bien organizados para que se puedan ampliar en un futuro, y que conste de elementos de navegación muy claros. También se quiere que los contenidos sean accesibles.

La página se deberá maquetar con HTML5, respetando los estándares web para poder garantizar la máxima calidad.

Los textos e imágenes que se deberán utilizar están incluidos en `textos_practica_final.rtf` y la carpeta `imagenes_practica_final`, contenidos ambos en el archivo adjunto `materiales.zip`.

Las imágenes que hemos diseñado las tenemos disponibles en el archivo `capturas.zip`.

La web tendrá cuatro archivos HTML y un único archivo CSS con los estilos.

## Consideraciones generales

Las indicaciones que se deben seguir para la construcción de la página son las siguientes:

- El ancho de la página, es decir la anchura máxima del contenedor central, será de 1100px. Pero la cabecera de página y el pie de página deben ocupar el 100% de la anchura de la ventana del navegador.
- La maquetación debe respetar al máximo el diseño presentado en las imágenes que hay en la carpeta `capturas.zip`. Sin embargo, si alguien quiere hacer un diseño diferente, puede hacerlo siempre y cuando lo pacte previamente con el profesor. En este caso ponte en contacto conmigo a más tardar hasta 10 días antes de la fecha de entrega de la práctica, aportando la propuesta que desees realizar. (Puedes ver el punto de “qué puedo modificar” en el que se especifican algunos elementos que puedes cambiar.)
- Para realizar la maquetación de la página puedes usar las técnicas de flotado y clearing vistas en la asignatura. Pero también puede hacer uso de las técnicas de Flexbox, lo que se valorará positivamente.
- Debes utilizar los elementos más semánticos para cada tipo de contenido.
- Debes marcar correctamente todos los enlaces, aunque no tengan página de destino. Los que no tengan ninguna página de destino se puede dejar con `href="#"`.
- Los colores y fuentes utilizados se encuentran explicados en el fichero `formatos_practica_final.rtf`, contenido en el adjunto `materiales.zip`.

- En cuanto a las fuentes, se han utilizado fuentes de Google Fonts . No es obligatorio hacer la práctica con ellas: puedes usar dos fuentes del sistema, pero se valorará positivamente que lo hagas con Web Fonts . Si utilizas otras fuentes diferentes a las indicadas, hazlo con coherencia, sustitúyelas del mismo modo.
- En el archivo textos\_practica\_final.rtf encontrarás los ítems que deben aparecer en el menú de navegación principal y al pie, y también todos los textos de la web.
- En el archivo imagenes\_practica\_final.rtf encontrarás todas las imágenes usadas en la web.
- La página tendrá su título ( title ), que debe ser adecuado y descriptivo del contenido de la misma.

## Las Páginas

### Zonas Comunes

La cabecera de la página tiene dos formatos, dependiendo de si corresponde a la página de inicio o a las páginas interiores. Contienen el logo y el menú principal. La cabecera ocupa el 100% del ancho de la pantalla y en la página de inicio ocupa todo el alto de la pantalla. En las páginas interiores ocupará el espacio necesario para que contenga todos los elementos indicados.

En la página inicial el menú de redes sociales estará fuera de la cabecera, pero en el resto de las páginas estará integrado en la cabecera.

El menú de navegación contiene 4 enlaces funcionales que nos llevan a las siguientes páginas:

- Inicio # enlaza con index.html
- Diseño gráfico # enlaza con diseno.html
- Inspiración # enlaza con inspiracion.html
- Contactar # enlaza con contactar.html

El menú tiene un efecto hover: al pasar por encima se visualiza un rectángulo con las esquinas redondeadas de color amarillo (como se puede ver en la imagen menu\_hover.jpg , contenida en el archivo adjunto capturas.zip ).

El menú de redes sociales está hecho con sprites. Al pasar por encima cambia el logo de la red social a uno con color (imagen menu\_redes\_sociales\_hover.jpg ). El menú de redes sociales está integrado en la cabecera en las páginas interiores, no así en la página de inicio, donde se encuentra debajo de la cabecera.

### Pie de página

El pie de página es igual para todas las páginas. El fondo gris ocupa todo el ancho de la página. Contiene unos enlaces centrados en dos columnas. Contenido de la página index.html

## Contenido de la página index.html

Esta página tiene varias partes. Por un lado tenemos el logo en el lado izquierdo y el menú. El funcionamiento del menú ya ha sido descrito.

Debajo contamos con un pequeño texto, y junto al título de ese texto se encuentra el menú de redes sociales.

Seguidamente tenemos 4 columnas con cajas desiguales que contienen diversas imágenes, así como un enlace para ampliar información. Al posicionarnos encima de la imagen esta se hará ligeramente más grande como se puede ver en la imagen portafolio\_hover.jpg .

## Contenido de la página diseno.html

Contiene una tabla con los productos del grupo.

El hover del botón/enlace de comprar tendrá el fondo blanco, tal y como se muestra en la captura hover\_boton\_comprar.jpg .

## Contenido de la página inspiracion.html

La página inspiración contiene unos textos para ser maquetados según la imagen de referencia. Hay que tener muy en cuenta todo el marcado semántico.

## Contenido de la página contactar.html

Debe hacerse un formulario con las características y elementos de la captura. Los checkbox de

“Apuntarme al boletín de noticias” y de “¿Aceptas las condiciones de privacidad?” cambian según distintos estados. podemos ver el estado de check en la imagen form\_checked.jpg .

Se puede ver el desplegable “Por qué quieres contactar” en la imagen select.jpg .

Los efectos de hover de los botones de enviar y de borrar datos tienen color verde y rojo.

El formulario no será funcional (no se enviará), pero debe pedir que el usuario rellene todos los campos (son todos obligatorios) cuando se presione el botón de enviar (validación básica de HTML5 que hemos visto en el curso).

Qué puedo modificar

La idea de la práctica es que pueda servir, si queréis, como base para vuestra propia página web con el portafolio de vuestros trabajos.

Por ello, si queréis podéis modificar algunos elementos estéticos, como el logo para incluir uno vuestro, la imagen de cabecera, las imágenes del portafolio de la página de inicio para poner vuestros trabajos, o la gama de colores de la web por unos colores que vayan acordes con vuestro diseño.

No se puede modificar:

- La estructura general de las páginas. Si queréis hacer algún cambio en la estructura, consultad conmigo.
- En la página de inicio: el modelo de imágenes de portafolio debe mantener 4 columnas, que las imágenes sean de distinto tamaño y contener al menos 12 imágenes.
- Los textos que hay en las distintas páginas tampoco se pueden modificar, especialmente la página Inspiración.

**Deberás elaborar la documentación necesaria para que cualquiera que quisiera continuar con el proyecto tenga claro el procedimiento a seguir y aspectos como pueden ser los estilos y clases que debe aplicar.**

Esta documentación, como mínimo, debe incluir una explicación de los elementos HTML y las declaraciones CSS que se han utilizado para conseguir la estructura propuesta, **explicando tanto bloques comunes a todas las secciones como las estructuras particulares de cada sección** . Este informe se entregará en un documento con cualquiera de las siguientes extensiones: .doc, .odt, .pdf.

Además de entregar la solución en el espacio de Entrega y registro de evaluación continua, **deberá alojarse de manera que sea públicamente accesible desde Internet**(el enlace al index de la web debe de figurar también en el documento del proyecto).

## BONUS

**No es obligatorio, pero se valorará positivamente que la web sea adaptable como hemos visto en la práctica anterior**

## CRITERIOS DE VALORACIÓN

- Correspondencia de la composición con la estructura propuesta: 20%
- Marcado semántico y limpio. Estructura de archivos, títulos de páginas: 10%
- Correcta maquetación del contenido: 25%
- Presentación, aspecto y perfección del CSS: 20%
- Explicación de las entidades HTML y CSS utilizadas : 10% **OBLIGATORIO PARA EVALUAR LA PRÁCTICA**
- Validación: 5%
- Publicación de la práctica en el servidor FTP: 10% **OBLIGATORIO PARA EVALUAR LA PRÁCTICA**
- Bonus: 5% (el total de la práctica nunca será más del 100%)