## **Задание**

Посмотреть при помощи команды ldd, с какими разделяемыми библиотеками слинкован полученный в пункте 4 исполняемый файл, и коротко написать, что это за библиотеки. Если в пункте 6 также получен бинарник, сделать то же самое с ним.

## Решение

Код программы /home/usero1/src/simple\_example\_custom/**fork.c** (сама программа — как в предыдущей задаче)

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main(void) {
   fork();
   puts("Hello, Fintech World!");
   return 0;
}
```

Результат работы команды ldd ./fork

## Пара слов про библиотеки:

• linux-vdso.so.1 — является виртуальной библиотекой, или виртуальным динамически разделяемым объектом (VDSO), который размещается только в адресном пространстве отдельной программы. Эта виртуальная библиотека содержит всю необходимую логику, обеспечивающую для пользовательских приложений наиболее быстрый доступ к системным функциям в зависимости от архитектуры процессора — либо через прерывания, либо (для большинства современных процессоров) через механизм быстрых системных вызовов.

Информация про библиотеку бралась отсюда <u>ibm.com/developerworks</u>.

- <u>libc.so.6</u> библиотека Си, которая обеспечивает системные вызовы и основные функции: *open()*, *malloc()*, *printf()* и т. д.
- ld-linux-x86-64.so.2 исполняемый файл, содержит код, отвечающий за динамическую загрузку. Считывает информацию из заголовка исполняемого файла, созданного в формате исполняемых и компонуемых модулей (Executable and Linking Format, ELF), и на её основании определяет, какие библиотеки требуются данному приложению и должны быть загружены. После этого выполняется динамическая компоновка приложения, приводящая в соответствие указатели его адресов и указатели адресов загруженных библиотек, в результате чего приложение может быть запущено.

Информация тоже отсюда <u>ibm.com/developerworks</u>.