





PRÁCTICA SESIÓN 7 - INGESTA DE DATOS

Resumen

En este documento se trata de explicar mediante ejercicios prácticos el funcionamiento de SQOOP, FLUME y NIFI, con los que el alumno podrá experimentar el funcionamiento básico de la ingesta de datos en el entorno de Hadoop con diferentes herramientas.







Contenido

Contenido	1
1. SQOOP	2
1.1. Ejemplo 1 - Importar tablas con Sqoop	2
1.2. Ejemplo 2 – Compresión y formato Avro	4
2. FLUME	5
2.1 Ejemplos operaciones básicas con Flume	5
3. NIFI	8
3.1. Instalación	8
3.2. Mover datos	10







1. **SQOOP**

1.1. Ejemplo 1 – Importar tablas con Sqoop

Con SQOOP podemos importar/exportar desde una BBDD a nuestro HDFS y viceversa. En esta práctica vamos a trabajar con mysql que ya tenemos instalada en nuestra máquina virtual. Cuando se lanza SQOOP convierte las marcas de tiempo de nuestra base de datos origen y las convierte a la hora del sistema servidor por lo que tenemos que especificar en nuestra base de datos la zona horaria.

La forma de realizarlo es muy simple, simplemente editamos el fichero mysgld.cnf que se encuentra en /etc/mysgl/mysgl.conf.d/

/etc/mysql/mysql.conf.d\$ sudo nano mysqld.cnf

Y añadimos la siguiente propiedad:

```
default_time_zone = Europe/Madrid
```

Ahora solo nos queda reiniciar el servicio de mysql:

sudo service mysgl restart

OJO: Esto en la sesión práctica nos dio error, si al cambiar la propiedad del fichero da error al reiniciar mysql, hay que pasar el serverTimezone por parámetro en la cadena JDBC

jdbc:mysql://localhost/ejemplo?serverTimezone=Europe/Madrid

Una vez realizado el paso anterior, vamos a crear un par de tablas en mysql, para ello abrimos la Shell de mysql:

sudo mysql

Y creamos una base de datos que se va a llamar ejemplo

mysql> create database ejemplo;
mysql> use ejemplo;

Creamos un par de tablas:







```
mysql> CREATE TABLE profesores(
    id MEDIUMINT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    nombre CHAR(30) NOT NULL,
    edad INTEGER(30),
    materia CHAR(30),
    PRIMARY KEY (id) );

mysql> CREATE TABLE profesores2(
    id MEDIUMINT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    nombre CHAR(30) NOT NULL,
    edad INTEGER(30),
    materia CHAR(30),
    PRIMARY KEY (id) );
```

Hacemos una inserción en la primera tabla:

```
INSERT INTO profesores (nombre, edad, materia) VALUES
("Carlos", 24, "Matematicas"),
("Pedro", 32, "Lenguaje"),
("Juan", 35, "Tecnologia"),
("Jose", 48, "Matematicas"),
("Paula", 24, "Informatica"),
("Susana", 32, "Informatica");
```

Arrancamos hdfs v var:

```
start-dfs.sh
start-yarn.sh
```

Con el comando SQOOP listamos todas las tablas de ejemplo (NO COPIAR Y PEGAR)

```
sqoop list-tables --connect
jdbc:mysql://localhost/ejemplo?serverTimezone=Europe/Madr
id --username=hadoop --password=hadoop
```

Importamos los datos de nuestra BBDD a HDFS mediante el comando IMPORT:



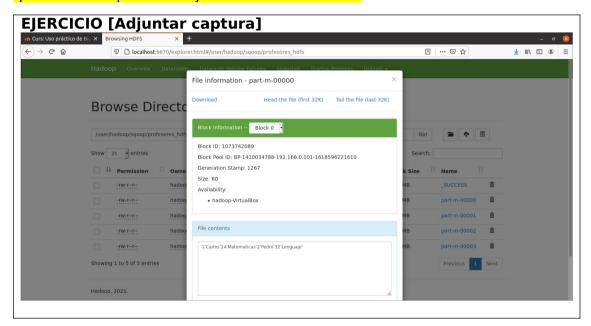




sqoop import --connect jdbc:mysql://localhost/ejemplo?
serverTimezone=Europe/Madrid

- --username=hadoop --password=hadoop
- --table=profesores --driver=com.mysql.jdbc.Driver
- --target-dir=/user/hadoop/sqoop/profesores_hdfs
- --fields-terminated-by=',' --lines-terminated-by '\n'

A través del navegador web de ficheros de hdfs localhost:9870 podremos comprobar en el directorio /user/hadoop/sqoop que ha creado el directorio que hemos especificado junto con los archivos:



Ahora vamos a hacer el paso contrario, desde hdfs vamos a exportar los ficheros a nuestra otra tabla que habíamos creado en mysql para ello lanzamos la siguiente orden:

sqoop export --connect jdbc:mysql://localhost/ejemplo?
serverTimezone=Europe/Madrid

- --username=hadoop
- --password=hadoop
- --table=profesores2
- --export-dir=/user/hadoop/sqoop/profesores hdfs
- --columns="id, nombre, edad, materia"

Con la opción --columns="columna1,columna2" restringimos el número de columnas.







Con la opción --where="campo>valor" restringimos las condiciones de importación

```
sqoop import --connect jdbc:mysql://localhost/ejemplo?
serverTimezone=Europe/Madrid
--username=hadoop --password=hadoop
--table=profesores
--driver=com.mysql.jdbc.Driver
--target-dir=/user/hadoop/sqoop/where_hdfs
--columns="nombre,edad"
--where="edad>30"
```

1.2. Ejemplo 2 - Compresión y formato Avro

Avro es un formato de almacenamiento basado en filas para Hadoop que es usado ampliamente como plataforma de serialización.

Snappy es una biblioteca de compresión y descompresión de datos rápida que es utilizado con frecuencia en proyectos Big Data.

Para que funcione la serialización con Avro hay que copiar el fichero .jar que viene en el directorio de Sgoop para Avro con el siguiente comando:

```
cp $SQ00P_H0ME/lib/avro-1.8.1.jar
$HAD00P_H0ME/share/hadoop/common/lib/
rm $HAD00P_H0ME/share/hadoop/common/lib/avro-1.7.7.jar
```

Ahora ya podemos lanzar el siguiente comando:

```
sqoop import --connect jdbc:mysql://localhost/ejemplo?
serverTimezone=Europe/Madrid
--username=hadoop --password=hadoop
--table=profesores
--driver=com.mysql.jdbc.Driver
--target-dir=/comprimido_hdfs
--compress
--compress
--compression-codec
org.apache.hadoop.io.compress.SnappyCodec
--as-avrodatafile
```







Probamos a hacer la ingesta con compresión BZip2 y formato secuencial:

```
sqoop import --connect jdbc:mysql://localhost/ejemplo?
serverTimezone=Europe/Madrid
--username=hadoop --password=hadoop
--table=profesores
--driver=com.mysql.jdbc.Driver
--target-dir=/BZip_hdfs
--compress
--compress
--compression-codec
org.apache.hadoop.io.compress.BZip2Codec
--as-sequencefile
```

2. FLUME

2.1 Ejemplos operaciones básicas con Flume

Vamos a ver con un par de ejemplos cómo podemos a través de flume, generar, recopilar y agregar datos desde un origen a nuestro sistema HDFS.

 Nos movemos hasta el directorio \$FLUME_HOME y creamos un fichero llamado seq_gen.conf en el directorio /conf con el siguiente contenido:

```
#Nombramos a los componentes del agente
SeqGenAgent.sources = SeqSource
SeqGenAgent.channels = MemChannel
SeqGenAgent.sinks = HDFS

# Describimos el tipo de origen
SeqGenAgent.sources.SeqSource.type = seq

# Describimos el destino
SeqGenAgent.sinks.HDFS.type = hdfs
SeqGenAgent.sinks.HDFS.hdfs.path = hdfs://hadoop-VirtualBox:9000/user/hadoop/seqgen_data/
SeqGenAgent.sinks.HDFS.hdfs.filePrefix = log
SeqGenAgent.sinks.HDFS.hdfs.rollInterval = 0
```







```
SeqGenAgent.sinks.HDFS.hdfs.rollCount = 10000
SeqGenAgent.sinks.HDFS.hdfs.fileType = DataStream

# Describimos la configuración del canal
SeqGenAgent.channels.MemChannel.type = memory
SeqGenAgent.channels.MemChannel.capacity = 1000
SeqGenAgent.channels.MemChannel.transactionCapacity = 100

# Unimos el origen y el destino a través del canal
SeqGenAgent.sources.SeqSource.channels = MemChannel
SeqGenAgent.sinks.HDFS.channel = MemChannel
```

Ejecutamos el siguiente comando:

```
./bin/flume-ng agent --conf ./conf/ --conf-file
./conf/seq_gen.conf --name SeqGenAgent
```

Ahora vamos a crear otro ejemplo de generación de información. En el mismo directorio \$FLUME_HOME\conf, creamos un nuevo fichero con el nombre netcat.conf y copiamos el siguiente código:

```
#Nombramos a los componentes del agente
NetcatAgent.sources = Netcat
NetcatAgent.channels = MemChannel
NetcatAgent.sinks = HDFS

# Describimos el tipo de origen
NetcatAgent.sources.Netcat.type = netcat
NetcatAgent.sources.Netcat.bind = localhost
NetcatAgent.sources.Netcat.port = 44444
NetcatAgent.sources.Netcat.channels = MemChannel

# Describimos el destino
NetcatAgent.sinks.HDFS.type=hdfs
NetcatAgent.sinks.HDFS.type=hdfs
NetcatAgent.sinks.HDFS.hdfs.path=hdfs://hadoop-VirtualBox:9000/
```







```
user/hadoop/net data/
```

NetcatAgent.sinks.HDFS.hdfs.writeFormat=Text

NetcatAgent.sinks.HDFS.hdfs.fileType=DataStream

NetcatAgent.sinks.HDFS.channel=MemChannel

Unimos el origen y el destino a través del canal

NetcatAgent.channels.MemChannel.type = memory

NetcatAgent.channels.MemChannel.capacity = 1000

NetcatAgent.channels.MemChannel.transactionCapacity = 100

Lanzamos al agente:

```
./bin/flume-ng agent --conf ./conf/ --conf-file
./conf/netcat.conf --name NetcatAgent -
Dflume.root.logger=INFO,console
```

En una nueva pestaña introducimos el siguiente comando y escribimos

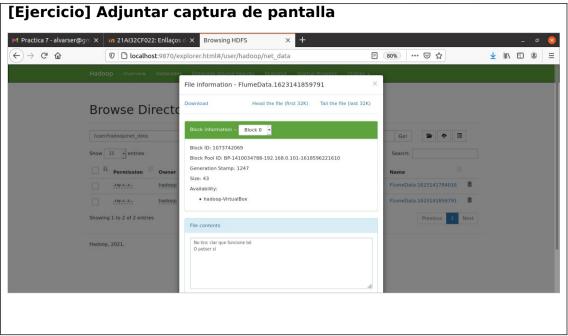
```
hadoop@hadoop-VirtualBox:/opt/hadoop/flume/conf$ curl telnet://localhost:44444
Hola mundo
OK
```

Nos vamos al navegador web de HDFS y comprobamos que se ha creado el fichero:









3. NIFI

3.1. Instalación

Para instalar Nifi accedemos al siguiente enlace: https://nifi.apache.org
Una vez dentro seleccionamos la opción de descarga:



Y seleccionamos el binario de la versión 1.13.2







Releases

. 1.13.2

- o Released March 19, 2021
- · Sources:
 - nifi-1.13.2-source-release.zip (asc, sha256, sha512)
- Binaries
 - nifi-1.13.2-bin.tar.gz (asc, sha256, sha512)
 - nifi-1.13.2-bin.zip (asc, sha256, sha512)
 - nifi-toolkit-1.13.2-bin.tar.gz (asc, sha256, sha512)
 - nifi-toolkit-1.13.2-bin.zip (asc, sha256, sha512)
- Release Notes
- Migration Guidance

A continuación seleccionamos el mirror que nos sugiere para realizar la descarga:



COMMUNITY-LED

Projects •

People -

We suggest the following mirror site for your download:

https://ftp.cixug.es/apache/nifi/1.13.2/nifi-1.13.2-bin.tar.gz

Una vez se ha realizado la descarga descomprimimos el archivo:

tar xvf nifi-1.13.2-bin.tar.gz

Para ejecutar nifi, tendremos que ejecutar el script nifi.sh que se encuentra en el directorio bin:

./nifi.sh start

Si vemos el siguiente mensaje es que nifi ha arrancado correctamente:

hadoop@hadoop-VirtualBox:~/Descargas/nifi-1.13.2/bin\$./nifi.sh start

Java home: /usr/lib/jvm/java-8-openjdk-amd64

NiFi home: /home/hadoop/Descargas/nifi-1.13.2

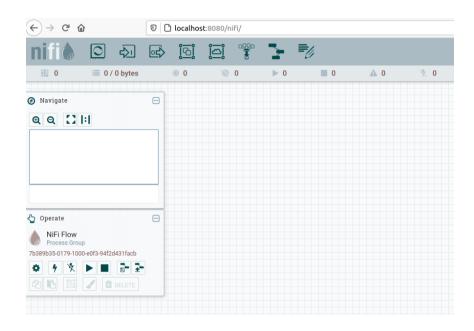
Bootstrap Config File: /home/hadoop/Descargas/nifi-1.13.2/conf/bootstrap.conf







Para acceder al entorno de trabajo introducimos en el navegador: http://localhost:8080/nifi



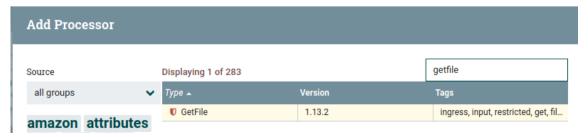
3.2. Mover datos

Vamos a hacer un pequeño ejercicio con Nifi para familiarizarnos con el entorno desarrollando un flujo sencillo que mueva un fichero de un directorio a otro.

 Seleccionamos un procesador y lo colocamos en nuestra área de trabajo



II. Indicamos el tipo de procesador getfile

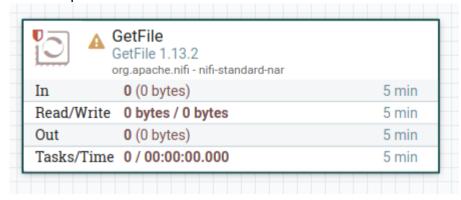








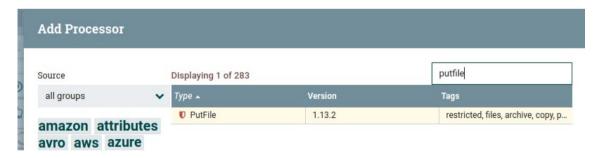
III. Damos doble **click** sobre el elemento gráfico que representa nuestro procesador.



IV. En **properties** indicamos el directorio de entrada de donde tendrá que recoger el fichero, en este caso:



V. Añadimos un nuevo procesador de tipo PutFile



VI. En **properties** indicamos el directorio de salida

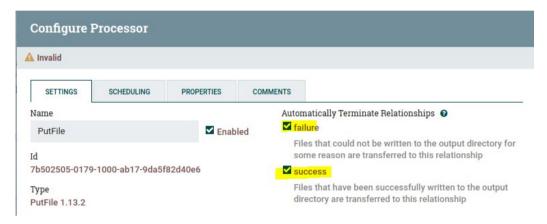








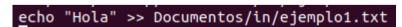
VII. Para este ejemplo sencillo "autoterminaremos" las 2 relaciones:



VIII. Ya solo nos queda unir los dos procesadores



IX. Antes de arrancarlo, creamos un pequeño fichero en el directorio que hemos puesto como entrada

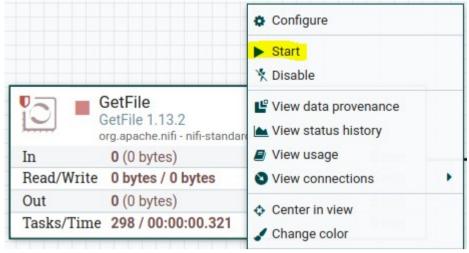


X. Con el segundo botón sobre el procesados le damos a **START**

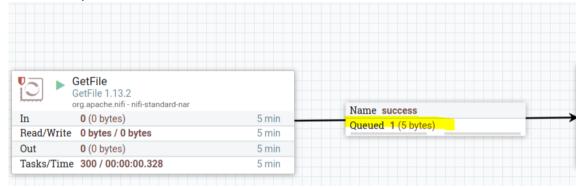




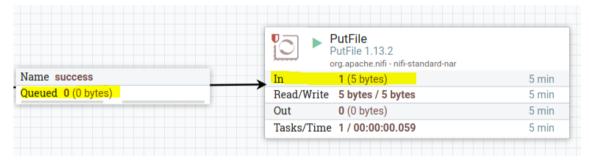




XI. Y vemos que tenemos fichero en la cola



XII. Damos a START al proceso PUTFILE y vemos como el fichero pasa de la cola a este proceso marcando la entrada:



XIII. Comprobamos los directorios /in y /out para comprobar que ha movido los ficheros.