Granja de servidores

Sistema para consulta de películas

Autores:

- Álvaro Arévalo Toro
- Álvaro Muñoz García
- José Adrián Garrido Puertas
- Pablo Martínez Ruano
- Félix Ramírez García

Índice

Creación de noip	3
Servidor 1 - Álvaro Arévalo Toro	4
Servidor 2 - Pablo Martínez Ruano	5
Balanceador - Álvaro Muñoz García	7
Server SQL - José Adrián Garrido Puertas	10
Aplicación Web - Félix Ramírez García	12

Creación de noip

Para el correcto funcionamiento de nuestro proyecto debemos conectar a la página https://www.noip.com/ donde nos registraremos, para tener acceso a sus servicios.

En el caso de windows será solo descargar la aplicación para poder ponerlo en funcionamiento siguiendo los pasos que nos indiquen, mientras que al utilizar linux el proceso es un poco más largo pero no por ello más complicado.

Para empezar abrimos el terminal y ejecutamos las siguientes órdenes:

- cd /usr/local/src/
- wget http://www.no-ip.com/client/linux/noip-duc-linux.tar.gz
- tar xf noip-duc-linux.tar.gz
- cd noip-2.1.9-1/
- make install

Al utilizar la distribución de ubuntu server, es posible que no tengamos el compilador de c++ instalado, por lo que deberemos poner la siguiente orden:

sudo apt-get install gcc

Seguidamente pedirá tanto el usuario como el password que tengamos para nuestra cuenta.

Para configurar el cliente, ejecutamos como root la siguiente orden

/usr/local/bin/noip2 -C (el -C es para abrir el archivo de configuración)

Ahora ponemos nuestro usuario y la contraseña de No-IP y seleccionamos el subdominio que usaremos. Una vez instalado, para ejecutarlo usamos el siguiente comando.

/usr/local/bin/noip2

Si quiere ejecutarse automáticamente cuando la máquina es iniciada, entonces deberá poner el siguiente script en su directorio de inicio.

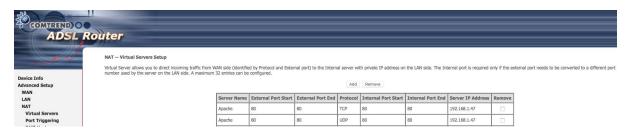
```
#!/bin/sh
#./etc/rc.d/init.d/functions
#descomente/modifique para su killproc
case "$1" in
    start)
        echo "Iniciando noip2..."
        /usr/local/bin/noip2
;;
    stop)
        echo -n "Apagando noip2..."
        killproc -TERM /usr/local/bin/noip2
;;
```

```
*)
echo "Uso: $0 {start|stop}"
exit 1
esac
exit 0
```

Servidor 1 - Álvaro Arévalo Toro

El servidor 1 se ha instalado en un SO **Ubuntu Server 16.04**. La función de este servidor es alojar la aplicación y prestar el servicio. Sin embargo, la conexión a la base de datos se realizará mediante el servidor de base de datos.

En primer lugar, he establecido como IP privada fija la dirección **192.168.1.47** y he abierto el puerto **80** en el router para dicha IP.



Acto seguido he instalado **LAMP** (Apache, MySQL y PHP), junto con el cliente **No-IP** para tener un DNS dinámico que se actualiza cada vez que cambia mi ip pública. Mi dominio de No-IP es **swap001.ddns.net**.

Por último, he puesto en el directorio /var/www/html los archivos pertenecientes a la página web. En el archivo php/consulta.php introducimos los datos para la conexión con el servidor de la base de datos, que en este caso es swap007.ddns.net.

Para realizar un clonado perfecto de todos los archivos del directorio /var/www/html del servidor 2 (con dominio **swap002.ddns.net**) usamos el siguiente comando (importante tener abierto el **puerto 22**):

```
rsync -avz --delete -e ssh swap002.ddns.net:/var/www/html /var/www/html
```

Para realizar el acceso por ssh sin contraseña seguimos los pasos realizados en la práctica 2:

```
ssh-keygen -b 4096 -t rsa
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id rsa.pub root@swap002.ddns.net
```

Para terminar, hacemos sudo crontab -e y le añadimos la siguiente línea:

```
0 * * * * rsync -avz --delete -e ssh swap002.ddns.net:/var/www/html /var/www/html
```

Servidor 2 - Pablo Martínez Ruano

El servidor 2 se ha instalado en un SO **Ubuntu Server 16.10**. La función de este servidor es alojar la aplicación y prestar el servicio. Sin embargo, la conexión a la base de datos se realizará mediante el servidor de base de datos.

En primer lugar, debido la incapacidad de conectar el servidor por cable a internet he tenido que implementar la versión Wi-Fi. Para ello primero descargamos y movemos los driver de la tarjeta de red vía USB. Una vez realizado instalamos el script con make all. Seguidamente para buscar la interfaz de red, ejecutamos el comando iwconfig.

En este caso, me sale ESSID porque previamente hice este paso. Este campo me tendria que salir vacío. El último paso consiste en abrir el fichero para editar nuestra red. Este fichero se abre ejecutando sudo nano /etc/network/interfaces. Por ultimo la editamos con los datos de nuestra interfaz de red, SSID y la contraseña.

Tambíén he establecido como IP privada fija la dirección **192.168.1.138** y he abierto el puerto **80** en el router para dicha IP.

Acto seguido he instalado **LAMP** (Apache, MySQL y PHP), junto con el cliente **No-IP** para tener un DNS dinámico que se actualiza cada vez que cambia mi ip pública. Mi dominio de No-IP es **swap002.ddns.net**.

Por último, he puesto en el directorio /var/www/html los archivos pertenecientes a la aplicación web. En el archivo php/consulta.php introducimos los datos para la conexión con el servidor de la base de datos, que en este caso es swap007.ddns.net.

Para realizar un clonado perfecto de todos los archivos del directorio /var/www/html del servidor 1 (con dominio **swap001.ddns.net**) usamos el siguiente comando (importante tener abierto el **puerto 22**):

```
rsync -avz --delete -e ssh swap001.ddns.net:/var/www/html /var/www/html
```

Para realizar el acceso por ssh sin contraseña seguimos los pasos realizados en la práctica 2:

```
ssh-keygen -b 4096 -t rsa
ssh-copy-id -i ~/.ssh/id rsa.pub root@swap001.ddns.net
```

Para terminar, hacemos sudo crontab -e y le añadimos la siguiente línea:

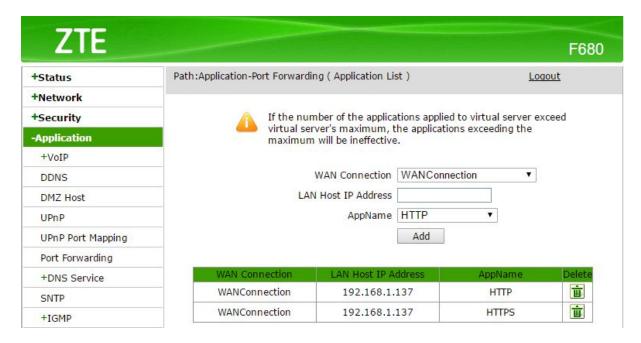
```
0 * * * * rsync -avz --delete -e ssh swap001.ddns.net:/var/www/html /var/www/html
```

Balanceador - Álvaro Muñoz García

En la máquina balanceadora he instalado el SO Ubuntu Server 16.10 utilizado en las prácticas de la asignatura ya que este sistema solo va a ejecutar la aplicación que redirige el tráfico y por tanto no se necesita interfaz gráfica.

Como nuestra granja web está realizada con dominios reales se han tenido que abrir los puertos 80 y 443 en nuestro router para que las máquinas puedan atender las peticiones HTTP y HTTPS. Además se ha instalado el cliente No-IP para que el dominio sea accesible aunque la IP de nuestra máquina cambie.

Accedemos a la configuración del router y para la IP privada de la máquina en cuestión habilitaremos dichos puertos:



En cuanto a la aplicación elegida me he decantado por haproxy ya que como vimos en la práctica 3 de la asignatura ofrecía mejor rendimiento que nginx. Se puede apreciar en esta tabla comparativa en la que se resumen las prestaciones de ambos servicios con los resultados obtenidos en Apache Benchmark:

	nginx	haproxy
peticiones/segundo	3198.56	4777.87
tiempo (s)	312.641	209.298
tasa de transferencia (Kb/s)	840.12	1259.79

El proceso de instalación y configuración es bastante sencillo. Para instalarlo ejecutamos el siguiente comando: sudo apt-get install haproxy

Modificamos el archivo de configuración /etc/haproxy/haproxy.cfg e incluimos las directivas indicadas en la práctica 3 incluyendo los dominios a los que se va a redirigir el tráfico:

Una vez que hayamos guardado los cambios reiniciamos el servicio con: sudo service haproxy restart

Como queremos que las conexiones que se hagan al balanceador sean seguras (por HTTPS) he instalado el certificado Let's Encrypt como relato a continuación.

Instalamos la herramienta git y clonamos el repositorio de letsencrypt en /opt:

```
sudo apt-get install git bc
sudo git clone https://github.com/letsencrypt/letsencrypt /opt/letsencrypt
```

Para obtener el certificado debemos asegurarnos de que el puerto 80 no está en uso, para ello podemos ejecutar la siguiente orden y si no hay ningún tipo de salida es que dicho puerto está libre: netstat -tulpn | grep :80

Una vez hecha esta comprobación, nos situamos en el directorio /opt/letsencrypt/ y ejecutamos el plugin que genera nuestro certificado:

```
cd /opt/letsencrypt
./letsencrypt-auto certonly --standalone
```

Se nos pedirá nuestro email, aceptar las condiciones y el nombre de nuestro dominio y una vez que hayamos facilitado estos datos nos aparecerá un mensaje que nos proporciona información como cuando expira nuestro certificado o el directorio en el que se ha generado. Comprobamos que en dicha carpeta tenemos

los ficheros cert.pem, chain.pem, fullchain.pem y privkey.pem con el siguiente comando: sudo ls /etc/letsencrypt/live/swap003.ddns.net

Para que haproxy utilice este certificado SSL deberemos incluirlo en su fichero de configuración. Lo primero que debemos hacer es combinar los archivos fullchain.pem and privkey.pem en uno solo. En este caso creamos el directorio /etc/haproxy/certs para almacenar el archivo resultante y le damos permisos:

```
sudo mkdir -p /etc/haproxy/certs

DOMAIN='swap003.ddns.net' sudo -E bash -c 'cat /etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/fullchain.pem
/etc/letsencrypt/live/$DOMAIN/privkey.pem > /etc/haproxy/certs/$DOMAIN.pem'
sudo chmod -R go-rwx /etc/haproxy/certs
```

Por último, editamos nuevamente el archivo /etc/haproxy/haproxy.cfg para incluir la configuración de nuestro certificado y de tráfico HTTPS. Quedaría de esta forma:

```
global
       daemon
       maxconn 256
       tune.ssl.default-dh-param 2048
defaults
      mode http
       contimeout 4000
       clitimeout 42000
       srvtimeout 43000
       option forwardfor
       option http-server-close
frontend http-in
      bind *:80
       reqadd X-Forwarded-Proto: \ http
       default_backend servers
frontend https-in
      bind *:443 ssl crt /etc/haproxy/certs/swap003.ddns.net.pem
       reqadd X-Forwarded-Proto:\ https
       acl letsencrypt-acl path_beg /.well-known/acme-challenge/
       {\tt use\_backend\ letsencrypt-backend\ if\ letsencrypt-acl}
       {\tt default\_backend\ servers}
backend servers
      redirect scheme https if !{ ssl fc }
       server m1 swap001.ddns.net:80 check
       server m2 swap002.ddns.net:80 check
backend letsencrypt-backend
       server letsencrypt 127.0.0.1:54321
```

Una vez hayamos guardado los cambios y reiniciado el servicio tendremos el balanceador configurado de forma segura.

Server SQL - José Adrián Garrido Puertas

En mi caso, he tenido que abrir los puertos **80**, **443** y **3306**, para lo cual he tenido que conectar con el portal alejandra al tener la conexión con movistar. A continuación dejo una foto de como se hace la configuración:



Lo primero que haremos será la creación de la bd cuando ya tengamos los puertos abiertos. En mi caso, se ha realizado todo mediante **XAMPP** en windows 10, por lo abriremos XAMPP e iniciaremos MySQL y apache, y hecho esto entraremos desde el navegador en localhost/phpmyadmin.

Una vez dentro, solo seguiremos los pasos para la creación de la bd, en nuestro caso, una bd llamada "peliculas" con una tabla "pelicula", en la que se almacenan los datos referentes a:

- ID de la película
- Género
- Edad recomendada
- Director
- Sinopsis
- Nombre de la película

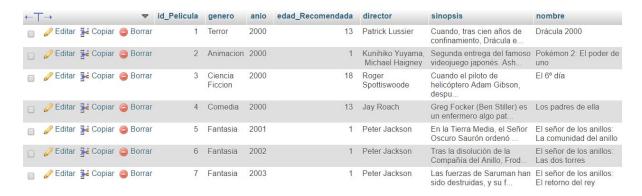
Cuando tenemos la clave, para facilitar la conexión externa crearemos un usuario al que llamaremos swap, con los permisos para acceder a la tabla.



Hecho esto, conectaremos la aplicación de no-ip para activar el dominio **swap007.ddns.net**, que es el que cree para poder conectarme.

Si toda la configuración es correcta, no habrá problema a la hora de conectar con el servidor de base de datos.

A continuación añado una foto con los datos insertados en la base de datos.



Aplicación Web - Félix Ramírez García

La interfaz de la aplicación es la siguiente:



En ella se encuentra un formulario con 3 campos que se envían con el método POST a esta misma página y un botón de búsqueda.

En la parte inferior se encuentra la información cargada de la base de datos, mostrándose únicamente en el caso de que se haya enviado el formulario y se haya encontrado alguna película con tales características. Toda esta consulta se realiza en el archivo **php/consulta.php**, como muestra el siguiente código:

```
<?php
    if(isset($_POST['submit']))
    {
      include_once("php/consulta.php");
    }
?>
```

El archivo php/consulta.php contiene el código necesario para la conexión:

```
/*Conectando, seleccionando la base de datos

$link = mysql_connect('swap007.ddns.net:3306', 'swap', '1234')
            or die('No se pudo conectar: ' . mysql_error());
            echo 'Connectado correctamente a la base de datos';
            mysql_select_db('peliculas') or die('No se pudo seleccionar la base de datos');
}
```

Para la consulta a la base de datos e imprimir las filas de la base de datos, hacemos lo siguiente:

```
$query = "SELECT * FROM pelicula WHERE genero LIKE '%{$genero}%' and anio LIKE '%{$anio}%'
and edad_Recomendada LIKE '%{$edad}%'";
$result = mysql_query($query) or die('Consulta fallida: ' . mysql_error());
```

La aplicación se compone de una estructura de archivos simple, en el nodo raíz se encuentran, además de la pagina principal **index.php**, las carpetas **css**, **js**, y **php**.

Estas carpetas, como su nombre indica, contienen el código css, php, etc... para la funcionalidad de la aplicación.