

Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

Introdução

Ambiente

```
//gera package.json
npm init -y
//dependências ambiente produção
npm install @prisma/client
//dependências ambiente local
npm install prisma typescript tsx @types/node --save-dev
//npx gera tsconfig.json
                                  { //tsconfig.json
npx tsc —init
                                   "compilerOptions": {
//ambiente local
                                   "target": "es2020",
//compila e executa
npx tsx main.ts
                     { //Adicionar no package.json
                      "prisma": {
```

"seed": "npx tsx prisma/seed.ts"



docker-compose.yaml

```
services:
   db:
    image: postgres:15.3
    volumes:
      - ./volumes/postgres/data:/var/lib/postgresql/data
    environment:
      POSTGRES PASSWORD: thor
      POSTGRES USER: thor
      POSTGRES DB: thor
    ports:
      - "5432:5432"
```



docker compose up -d

Introdução

Ambiente

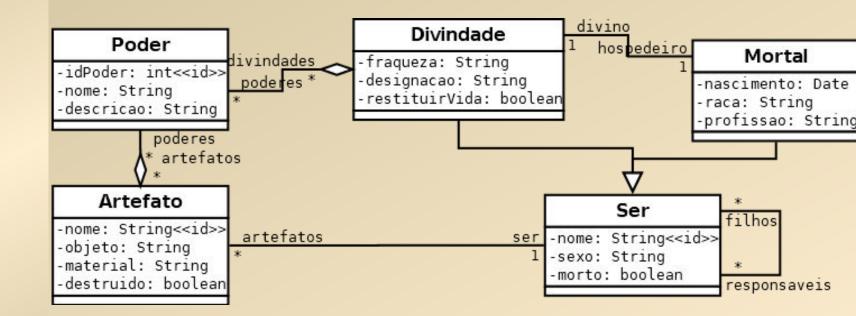
```
//prefixar o prisma com o executor de pacotes:
npx prisma
//./prisma/schema.prisma e .env
npx prisma init --datasource-provider postgresql
```

```
//.env
DATABASE_URL="postgresql://thor:thor@localhost
:5432/thor?schema=public"
```



Diagrama Exemplo

Introdução





```
model Poder {
 idPoder Int @id @default(autoincrement())
 nome String @unique
 descricao String
poderes ArtefatoPoder[]
 divindades PoderDivindade []
model PoderDivindade {
 serNome String
 divindade Ser @relation(fields: [serNome], references: [nome])
poderId Int
poder Poder @relation(fields: [poderId], references: [idPoder])
 @@id([serNome , poderId])
model ArtefatoPoder {
  artefatoNome String
  artefato Artefato @relation(fields: [artefatoNome], references: [nome])
  poderId Int
  poder Poder @relation(fields: [poderId], references: [idPoder])
  @@id([artefatoNome, poderId])
  @@map("ArtefatoPoder")
```

```
model Artefato{
  nome String @id
  objeto String
  material String
  destruido Boolean
  nomeSer String
  ser Ser @relation(fields: [nomeSer], references: [nome])
  artefatos ArtefatoPoder[]
enum TipoSer {
  SER
  MORTAL
  DIVINDADE
model SerSer{
 responsavel Ser @relation("serResponsavel", fields: [nomeResponsavel],
references: [nome])
nomeResponsavel String
 filho Ser @relation("serFilho", fields: [nomeFilho], references: [nome])
nomeFilho String
 @@id([nomeResponsavel, nomeFilho])
```

```
model Ser {
nome String @id
 sexo String
 morto Boolean
 tipo TipoSer
 fraqueza String? //Divindade
 designacao String? //Divindade
 restituirVita Boolean? //Divindade
 poderes PoderDivindade[] //Divindade
 nascimento DateTime? //Mortal
 raca String? //Mortal
 profissao String? //Mortal
 artefatos Artefato[]
 responsaveis SerSer[] @relation("serResponsavel")
 filhos SerSer[] @relation("serFilho")
 nomeMortal String? @unique //Divindade
 hospedeiro Ser? @relation("serMortal", fields: [nomeMortal], references:
[nome]) //Divindade
 divino Ser? @relation("serMortal") //Mortal
```

Introdução

Ambiente

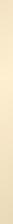
```
//gera Prisma Client
npx prisma generate
//gera arquivo de migração e executa SQL no banco
npx prisma migrate dev --name init
//Visualizar dados
npx prisma studio
```



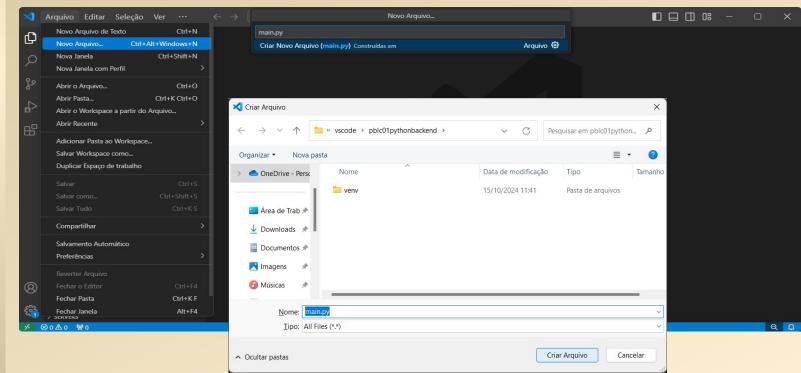


seed.ts

- → Arquivo | Novo Arquivo
- → /prisma/seed.ts



Ambiente





```
import { PrismaClient} from '../generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
console.log('Iniciando o seed...')
const tecido = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'tecido denso',descricao: 'torna mais forte'}})
const longe = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'longevidade', descricao: 'evelhecimento muito lento'}})
const cura = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'fator de cura', descricao: 'recuperação dos ferimentos'}})
const eletrica = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'eletricidade instantânea', descriçao: 'concentra raios elétricos'}})
const allspeak = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'allspeak',descricao: 'comunicar-se em todos os idiomas'}})
const disfarce = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'disfarce', descricao: 'muda aparência'}})
const invoca = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'invocação',descricao: 'retorno do objeto à mão'}})
const voo = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'vôo',descricao: 'deslocar sobre o ar'}})
const bifrost = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'energia de Bifrost',descricao: 'conjura um portal'}})
const escuridao = await prisma.poder.create({data:
   {nome: 'escuridão viva',descricao: 'permite controlar a escuridão'}})
```

```
const blacke = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Don Blake', sexo: 'Masculino', morto: false, tipo: 'MORTAL', raca: 'humano',
profissao:'médico'}})
 const jane = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Jane Foster', sexo: 'Feminino', morto: true, tipo: 'MORTAL', raca:'humano',
profissao: 'astrofísica'}})
 const bill = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Bill Raio Beta', sexo: 'Masculino', morto: false, tipo: 'MORTAL',
raca: 'Korbinita', profissao: 'caçador de recompensas' } })
 const gorr = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Gorr', sexo: 'Masculino', morto: true, tipo: 'MORTAL', raca:'Klyntar',
profissao: 'camponês'}})
 const odin = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Odin', sexo: 'Masculino', morto: true, tipo: 'DIVINDADE', restituirVita: false,
fraqueza: 'tempo sem dormir', designacao: 'protetor dos reinos'}, })
 const thor = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Thor', sexo: 'Masculino', morto: false, tipo: 'DIVINDADE', restituirVita:
false, fraqueza: 'tornar não digno', designação: 'deus do trovão', nomeMortal:
blacke.nome}})
 const freya = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Freya', sexo: 'feminino', morto: false, tipo: 'DIVINDADE', restituirVita:
false, fraqueza: 'flor Lobelia', designacao: 'deusa do amor'}})
 const loki = await prisma.ser.create({data:
   {nome: 'Loki', sexo: 'Masculino', morto: false, tipo: 'DIVINDADE', restituirVita:
false, fraqueza: 'imerso na água', designacao: 'deus da trapaça'}})
```

```
{nomeResponsavel:odin.nome, nomeFilho: thor.nome},
  {nomeResponsavel:freya.nome, nomeFilho: thor.nome},
  {nomeResponsavel:odin.nome, nomeFilho: loki.nome},
  {nomeResponsavel:freya.nome, nomeFilho: loki.nome}]})
const poderDiv = await prisma.poderDivindade.createMany({data: [
  {serNome:odin.nome, poderId: tecido.idPoder},
  {serNome:odin.nome, poderId: longe.idPoder},
  {serNome:odin.nome, poderId: cura.idPoder},
  {serNome:thor.nome, poderId: tecido.idPoder},
  {serNome:thor.nome, poderId: longe.idPoder},
  {serNome:thor.nome, poderId: cura.idPoder},
  {serNome:thor.nome, poderId: eletrica.idPoder},
  {serNome: freya.nome, poderId: tecido.idPoder},
  {serNome: freya.nome, poderId: longe.idPoder},
  {serNome:freya.nome, poderId: cura.idPoder},
  {serNome:freya.nome, poderId: allspeak.idPoder},
  {serNome:loki.nome, poderId: tecido.idPoder},
  {serNome:loki.nome, poderId: longe.idPoder},
  {serNome:loki.nome, poderId: cura.idPoder},
  {serNome:loki.nome, poderId: disfarce.idPoder}}})
```

const filhos = await prisma.serSer.createMany({data: [

```
{nome: 'mjolnir', objeto: 'martelo', material:'uru', destruido: true, nomeSer:
thor.nome } })
 const rompe = await prisma.artefato.create({data:
   {nome: 'Rompe-Tormentas', objeto: 'martelo', material:'uru', destruido: false, nomeSer:
bill.nome}})
 const espada = await prisma.artefato.create({data:
   {nome: 'Necroespada', objeto: 'espada', material:'simbiose All-Black', destruido:
false, nomeSer: gorr.nome}})
 const poderArte = await prisma.artefatoPoder.createMany({data: [
   {artefatoNome:mjolnir.nome, poderId: eletrica.idPoder},
   {artefatoNome:mjolnir.nome, poderId: invoca.idPoder},
   {artefatoNome:mjolnir.nome, poderId: voo.idPoder},
   {artefatoNome:rompe.nome, poderId: eletrica.idPoder},
   {artefatoNome:rompe.nome, poderId: invoca.idPoder},
   {artefatoNome:rompe.nome, poderId: bifrost.idPoder},
   {artefatoNome:espada.nome, poderId: tecido.idPoder},
   {artefatoNome:espada.nome, poderId: longe.idPoder},
   {artefatoNome:espada.nome, poderId: cura.idPoder},
   {artefatoNome:espada.nome, poderId: escuridao.idPoder}]})
```

const mjolnir = await prisma.artefato.create({data:

```
main()
.catch((e) => {
  console.error('Erro no seed:', e)
   process.exit(1)
})
.finally(() => {
 prisma.$disconnect();
  console.log('Seed concluído!');
});
```

Ambiente

```
Introdução
```

//Executa as inserções no banco
npx prisma db seed

//Reinicia os dados com os inserts do seed
npx prisma migrate reset







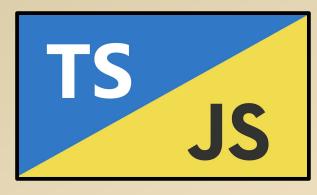












Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

JS

→ FindMany → retorna lista de resultados

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
  const seres = await prisma.ser.findMany()
   seres.forEach(s => {
     console.log(s.nome + " ", s.tipo)})
}
main()
```

Don Blake MORTAL	Odin	DIVINDADE
Jane Foster MORTAL	Thor	DIVINDADE
Bill Raio Beta MORTAL	Freya	DIVINDADE
Gorr MORTAL	Loki	DIVINDADE

JS

→ FindFirst → retorna primeiro registro que satisfaz o critério.

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
 const s = await prisma.ser.findFirst()
 if (s != null ) {
   console.log(s.nome + " ", s.tipo)
main()
```

Don Blake MORTAL







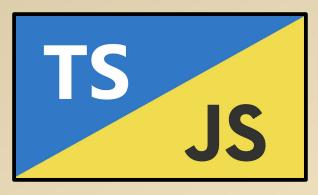












Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

→ select:{} → Especifica quais propriedades serão incluídas no retorno.

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
 const seres = await prisma.ser.findMany({
  select:{nome: true}})
 seres.forEach(s => {
  console.log(s.nome + " " + s.tipo)})
main()
```



Don Blake undefined Odin undefined Jane Foster undefined Bill Raio Beta undefined Gorr undefined

Thor undefined Freya undefined Loki undefined

include: { }

TS

→ select:{} → pode incluir relacionamentos import { PrismaClient} from './generated/prisma'

```
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
 const seres = await prisma.ser.findMany({
  select: {
   nome: true,
```

```
artefatos :{
  select:{nome: true}}})
seres.forEach(s => {
console.log("ser:"+s.nome)
 s.artefatos.forEach(a =>{
  console.log("artefato:"+
    a.nome) }) })
```

main()

```
ser:Don Blake
ser: Jane Foster
ser:Bill Raio Beta
artefato:Rompe-Tormentas
ser:Gorr
artefato: Necroespada
ser:Odin
```

artefatos.

Ser

ser -nome: String<<id>>

-sexo: String

-morto: boolean

filhos

responsavels

Artefato

-nome: String<<id>>

-material: String

-destruido: boolear

ser:Thor

ser:Freya ser:Loki

artefato:mjolnir

-objeto: String

→ omit:{} → Especifica quais propriedades serão excluídas no retorno.

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
 const seres = await prisma.ser.findMany({
  omit:{nome: true}})
 seres.forEach(s => {
  console.log(s.nome + " " + s.tipo)})
main()
```



undefined MORTAL undefined DIVINDADE undefined MORTAL undefined DIVINDADE undefined MORTAL undefined DIVINDADE undefined MORTAL undefined DIVINDADE





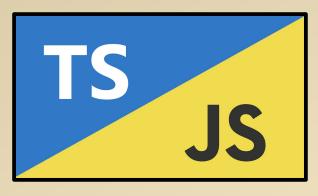












Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

→ include:{} → quais relações são carregadas no retorno import { PrismaClient} from './generated/prisma'

const prisma = new PrismaClient()

include:{artefatos: true}})

s.artefatos.forEach(a =>{

a.nome+" "+a.destruido)})

console.log("artefato:"+

async function main() {

seres.forEach(s => {

console.log(s.nome)

```
const seres = await prisma.ser.findMany({
                                 Don Blake
                                  Jane Foster
                                 Bill Raio Beta
                                  artefato:Rompe-Tormentas
                                  artefato: Necroespada false
                                  artefato:mjolnir true
```

artefatos-

Ser

ser -nome: String<<id>>

-sexo: String

-morto: boolean

filhos

responsave19

Artefato

-nome: String<<id>>

-material: String

-destruido: boolean

-objeto: String

false

Gorr

Odin

Thor

Freya Loki



main()





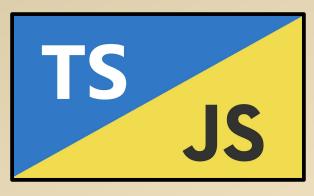








having: {}



Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

Where

Where

-nome: String<<id>> -objeto: String -material: String -destruido: boolean

Artefato

'Bill Raio Beta'

'Gorr'

```
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
  const ativos = await prisma.artefato.findMany({
    where: {
       destruido: false,
  console.table(ativos)
main()
                                material
                                             destruido
         (index)
                          objeto
                                                    nomeSer
               nome
```

'martelo'

'espada'

'Rompe-Tormentas'

'Necroespada'

'uru'

'simbiose All-Black'

false

false

import { PrismaClient} from './generated/prisma'

JS

Where - AND implícito

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main()
  const artefatos= await prisma.artefato.findMany({
    where: {
      destruido: false,
                                               Artefato
      objeto: 'martelo',
                                           -nome: String<<id>>
                                           -objeto: String
                                           -material: String
                                           -destruido: boolean
  console.table(artefatos)
```



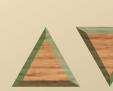
 (index)
 nome
 objeto
 material
 destruido
 nomeSer

 0
 'Rompe-Tormentas'
 'martelo'
 'uru'
 false
 'Bill Raio Beta'

JS

Where - AND explícito

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
  const artefatos = await prisma.artefato.findMany({
    where:
      AND:
                                                Artefato
         { destruido: false },
                                             -nome: String<<id>>
          objeto: 'martelo' },
                                             -objeto: String
                                             -material: String
                                             -destruido: boolean
  console.table(artefatos)
```



main()

(index) nome objeto material destruido nomeSer

(respectively) (index) nome objeto material destruido nomeSer

(respectively) (index) nome objeto material destruido nomeSer

(respectively) (index) nome objeto material destruido nomeSer

JS

TS

Where OR

console.table(poderes)

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
  const poderes = await prisma.poder.findMany({
    select: {
      nome: true,
                                (index)
                                                   descricao
                                        nome
      descricao: true,
                                        'invocação'
                                                   'retorno do objeto à mão'
    },
                                        'vôo'
                                                   'deslocar sobre o ar'
    where: {
      OR: [
         { nome: 'invocação' },
         { nome: 'vôo' },
   } })
                                                           Poder
```



main()

-idPoder: int<<id>>>

-nome: String -descricao: String

```
Where Operadores
JS
      equals - iqual - {id:{equals: 10}}
    not - diferente de - {nome:{not: 'Thor'}}
    • in - dentro de lista - {id:{in:[1, 2, 3]}}
M
Operadore
    notIn - fora da lista - {nome:{notIn: ['Loki']}}
    • lt - menor que - {idade:{lt: 18}}
    • lte - menor ou iqual - {idade:{lte: 18}}
    • qt - maior que - {idade:{gt: 18}}
    • gte - maior ou iqual - {idade:{gte: 18}}
    contains - contém substring - {nome:{contains:'raio'}}
    startsWith - começa com - {nome:{startsWith: 'Thor'}}
```

endsWith - termina com - {nome:{endsWith: 'son'}}

JS

Where

```
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
  const poderes = await prisma.poder.findMany({
     where: {
       nome: {
                                                        Poder
          contains: 'ele',
                                                   -idPoder: int<<id>>>
          mode: 'insensitive',
                                                   -nome: String
                                                   -descricao: String
  console.table(poderes)
              (index)
                     idPoder
                                                descricao
                            nome
main()
                     4
                            'eletricidade instantânea'
                                                 'concentra raios elétricos'
```

import { PrismaClient} from './generated/prisma'





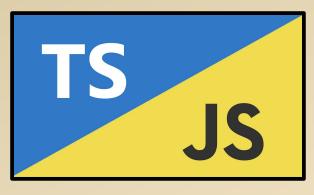












Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

JS

Group by

console.table(podDiv)

Poder divindades -idPoder: int<<id>>> poderes * -nome: String descricao: String

```
-restituirVida: boolean
```

-fragueza: String

-designacao: String

Divindade

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
const prisma = new PrismaClient()
async function main() {
 const podDiv = await prisma.poderDivindade.groupBy({
 by: ['serNome'],
   count: {
```

})

main()

```
poderId: true,
```

0



Order by

(index)

```
import { PrismaClient} from './generated/prisma'
 const podDiv = await prisma.artefatoPoder.groupBy({
```

{ poderId: 4 }

{ poderId: 3 }

{ poderId: 3 }

count

```
by
Order
```

```
by: ['artefatoNome'],
  count: {
    poderId: true,
  },
  orderBy: {
    count: {
      poderId: 'desc',
  }})
console.table(podDiv )
```

main()

async function main() {

const prisma = new PrismaClient()

poderes artefatos

Poder

-idPoder: int<<id>>

descricao: String

-nome: String

artefatoNome

'Necroespada'

'Rompe-Tormentas'

'mjolnir'

Artefato

-nome: String<<id>>> -objeto: String -material: String -destruido: boolean





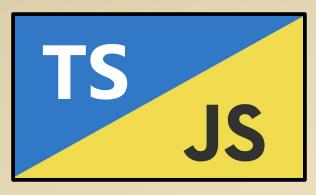












Prisma TS - Parte 2 Consulta

Prof. Enzo Seraphim

TS Divindade Having Poder JS divindades -fragueza: String -idPoder: int<<id>>> poderes * -designacao: String -nome: String -restituirVida: boolean -descricao: String import { PrismaClient} from './generated/prisma' const prisma = new PrismaClient() async function main() { const podDiv = await prisma.poderDivindade.groupBy({ by: ['serNome'], Having count: { poderId: true, }, having: { serNome: { (index) serNome count count: { qt: 3, { poderId: 4 } 'Thor' 0 }}}) { poderId: 4 } 'Freya' console.table(podDiv) } poderId: 4 } 'Loki' main()

Prof. Enzo Seraphim

Profa. Bárbara Pimenta Caetano

Os logotipos, marcas comerciais e nomes de produtos citados nesta publicação tem apenas o propósitos de identificação e podem ser marcas registradas de suas respectivas companhias.



Prisma TS - Parte 2 Consulta