

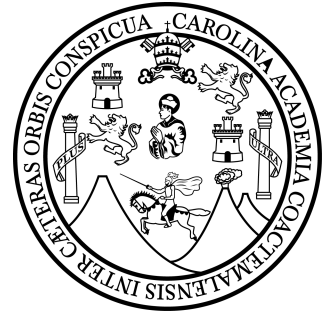
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

LABORATORIO ANALISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS 1

SECCIÓN A



FIUSAC
FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

DOCUMENTACIÓN AL CHILAZO

Grupo #5

Carne:	Nombre
201709311	Edin Emanuel Montenegro Vásquez
201807428	Wilson Kevin Javier Chávez Cabrera
202000194	Alvaro Emmanuel Socop Perez
201807299	Angel Marcos David Lopez Chacon
201809938	Jorge Mario Castañeda Cragua

Guatemala, 20 de Abril del 2023

Introducción

AlChilazo es una plataforma digital que tiene como objetivo facilitar la realización de pedidos de comida por parte de los usuarios a través de su sitio web. Además, ofrece una amplia gama de productos, incluyendo productos de farmacia, supermercado y otros, en función de la ubicación en la que se utilice la plataforma. AlChilazo se esfuerza por convertirse en una de las plataformas líderes de entrega de comida en línea en Guatemala, proporcionando a los usuarios una opción conveniente y accesible para pedir comida de alta calidad desde la comodidad de sus hogares.

Para el desarrollo de AlChilazo, se han utilizado diferentes tecnologías, como Python para la lógica de negocio y el backend, MySQL como sistema de gestión de bases de datos, y React con JWT para el frontend. Además, se ha decidido alojar la base de datos MySQL en la nube de Google Cloud Platform (GCP) para aprovechar las ventajas de un servicio de bases de datos totalmente administrado.

Se llevó a cabo un proceso de análisis de los requisitos, donde se identificaron las características y funcionalidades que debía tener la plataforma. Una vez definidos los requisitos, se procedió al diseño de la solución, en el que se definió la arquitectura del sistema y se seleccionaron las tecnologías que se utilizarían para su desarrollo.

Objetivos

General:

- Comprender y reconocer los requerimientos de un proyecto, modelarlos y realizar el diseño aplicando buenas prácticas de ingeniería de software

Específicos:

- Identificar de forma clara y correcta los requerimientos funcionales y no funcionales de un software específico que permitan una correcta implementación de software
- Modelar los requerimientos utilizando casos de uso e historias de usuario
- Aprender a seguir una planificación de trabajo basada en el correcto análisis de requerimientos y poder trabajar por iteraciones las diferentes funciones del sistema requerido
- Que el estudiante reafirme la importancia del trabajo en equipo.
- Aprender a aplicar tanto GitFlow, una metodología ágil y la herramienta de gestión de proyectos para un desarrollo óptimo.
- Llevar a cabo una correcta documentación de los procesos realizados para realizar el proyecto.

MODELO BRANCHING:

- Descripción del modelo de branching a utilizar

Para el modelo de branching a utilizar en el desarrollo del sistema Al Chilazo, se acordó utilizar el GitFlow como estrategia de branching. En GitFlow, se utilizan dos tipos de ramas principales:

- Ramas master: Representan la rama estable del código, y en ella se encuentran las versiones de producción del sistema.
- Ramas develop: Es la rama de desarrollo donde se integran las características y funcionalidades que se van a incluir en la próxima versión del sistema.

La nomenclatura utilizada para los features fue la siguiente:

para los features correspondientes al backend tenemos:



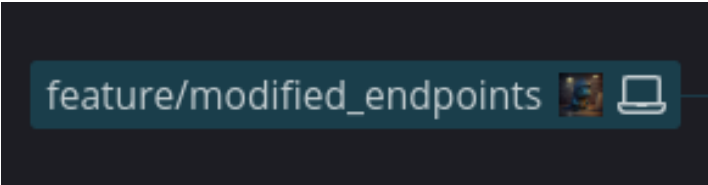
feature/back_empresas_endpoints

para los features correspondientes al frontend tenemos:



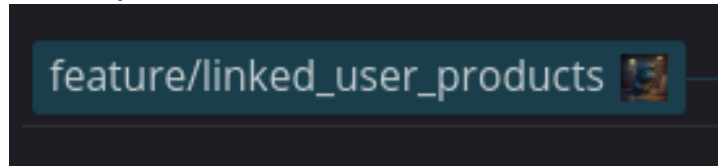
feature/front_vistaEmpresa

y para las modificaciones o cambios sobre algun modulo:



feature/modified_endpoints

para la unión de todos los features frontend y backend cuando se enlazaron los componentes se establece:



- **tecnologías que abarcaran para el desarrollo del sistema**

Además de la estrategia de branching, en el desarrollo del sistema se utilizan las siguientes tecnologías:

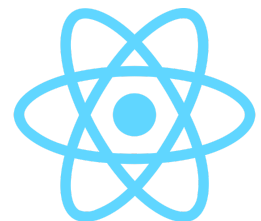
- Python: Es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y orientado a objetos. En AlChilazo, se utiliza principalmente en el desarrollo del back-end o servidor del sistema. Con Python, es posible crear y ejecutar diferentes scripts y módulos, que permiten interactuar con la base de datos, procesar solicitudes y realizar tareas específicas.



- MySQL : MySQL en AlChilazo está alojado en la nube de Google Cloud Platform, específicamente en el servicio de Cloud SQL. Esto permite que la empresa tenga una base de datos escalable, disponible y segura para el almacenamiento y gestión de la información del sistema.



- React: Es una librería de JavaScript para construir interfaces de usuario. Se utiliza principalmente en el desarrollo del front-end o interfaz de usuario del sistema.

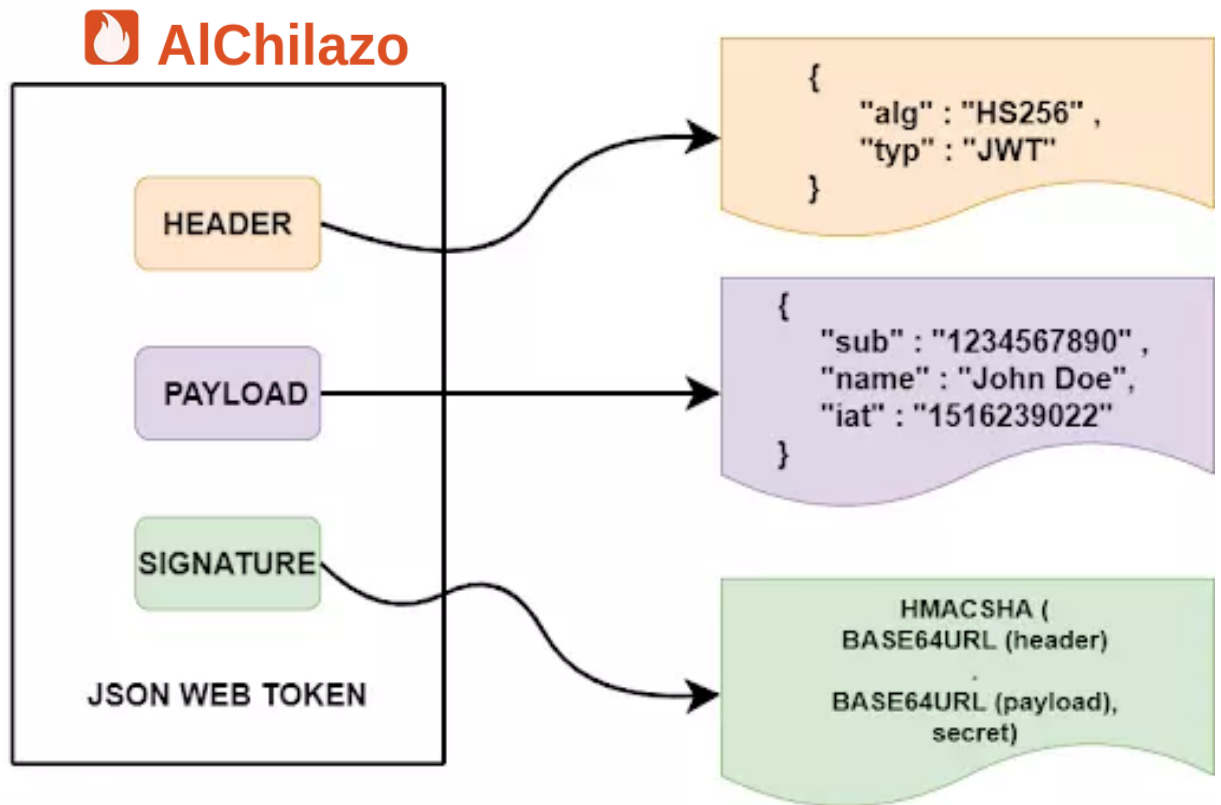


- JWT: Es un estándar de autenticación y autorización basado en tokens. Se utiliza para controlar el acceso a las diferentes partes del sistema, asegurando que los usuarios tengan los permisos necesarios para acceder a ellas.

AlChilazo Front



Structure of JSON Web Token (JWT)

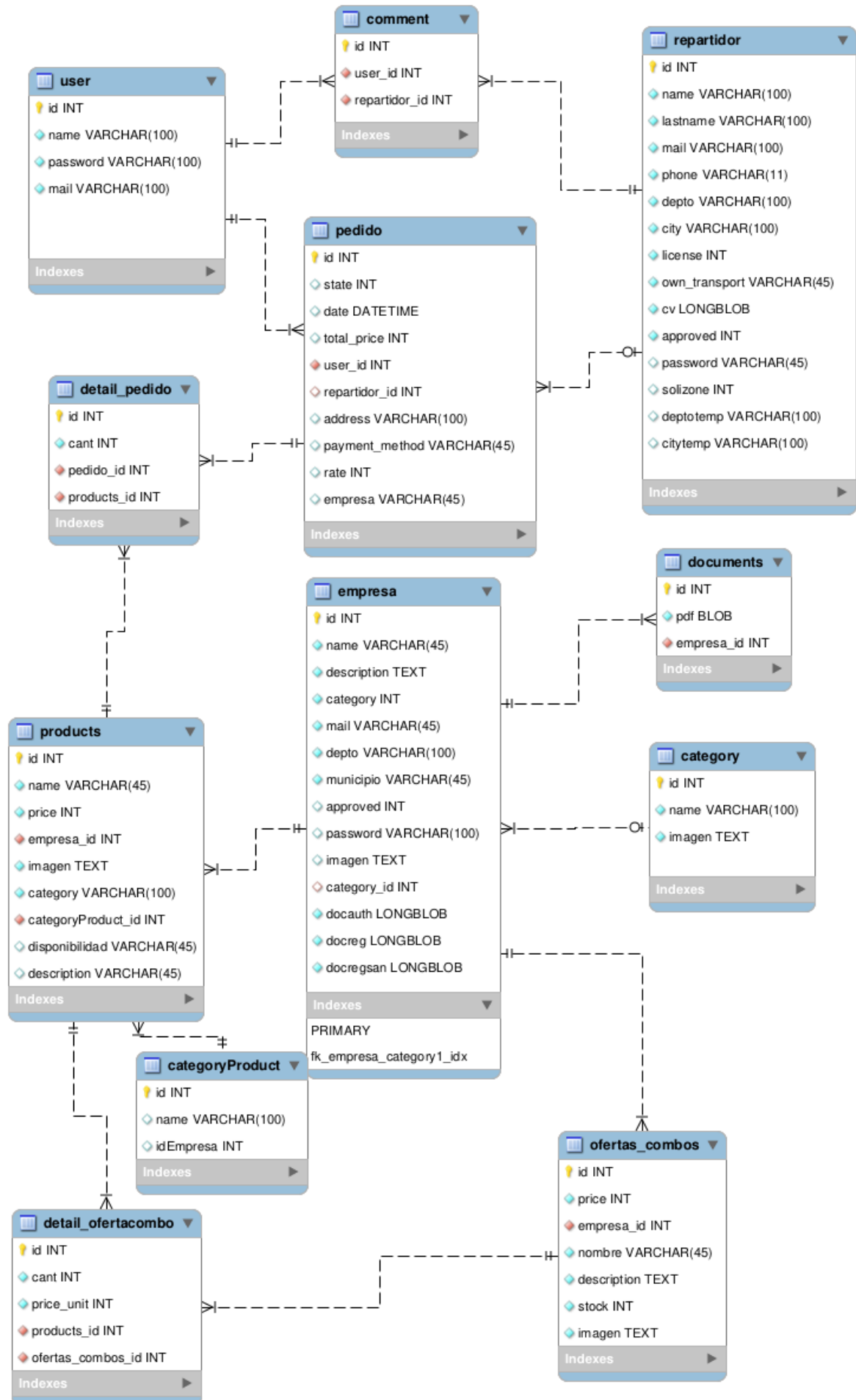


Alchilazo Back



Prototipos de interfaces

- Diagrama de datos o almacenamiento:



GLOSARIO

Glosario con algunos términos utilizados dentro del sistema.

1. Arquitectura de software: Es el conjunto de decisiones y principios que rigen el diseño y desarrollo de un sistema de software. La arquitectura define la estructura, componentes y relaciones de un sistema, y se utiliza para asegurar la calidad, mantenibilidad y escalabilidad del mismo.

2. Prototipado rápido: Es una técnica utilizada en el diseño de sistemas para desarrollar rápidamente prototipos funcionales de un sistema. Permite obtener retroalimentación temprana de los usuarios y detectar problemas en el diseño y funcionamiento del sistema.

3. Diagrama de actividad: Es una herramienta utilizada en el diseño de sistemas para modelar el flujo de actividades en un proceso o tarea. Permite visualizar las diferentes actividades que se llevan a cabo en un proceso, y cómo se relacionan entre sí.

4. Especificación de requisitos: Es un documento que define los requerimientos y funcionalidades que debe tener un sistema. La especificación de requisitos se utiliza como base para el diseño y desarrollo del sistema, y permite asegurar que el sistema cumpla con las necesidades y expectativas de los usuarios.

5. Sprint: Es un ciclo de trabajo en el marco de la metodología Scrum. Durante un sprint se planifican, diseñan, desarrollan y prueban nuevas funcionalidades o características del sistema.

6. Historia de usuario: Es una descripción detallada de una funcionalidad o característica del sistema, desde el punto de vista del usuario. Las historias de usuario se utilizan como base para el diseño y desarrollo de nuevas funcionalidades del sistema.

7. Caso de prueba: Es un conjunto de pasos o acciones que se llevan a cabo para probar una funcionalidad o característica del sistema. Los casos de prueba se utilizan para asegurar la calidad y correcto funcionamiento del sistema.

8. Ciclo de vida del software: Es el conjunto de fases o etapas que atraviesa un sistema de software, desde su concepción hasta su obsolescencia. El ciclo de vida del software incluye etapas como la

planificación, análisis, diseño, desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento del sistema.

9. Interfaz de usuario: Es la capa de interacción entre el usuario y el sistema. La interfaz de usuario se encarga de presentar la información y funcionalidades del sistema de manera clara y accesible para el usuario.

10. Análisis de impacto: Es la evaluación de los efectos y consecuencias que tendrá una modificación o cambio en el sistema. El análisis de impacto se utiliza para evaluar los riesgos y beneficios de una modificación en el sistema, y para tomar decisiones informadas en cuanto a su implementación.

11. Caso de uso: Es una técnica utilizada en el análisis de sistemas para identificar los diferentes roles o actores que interactúan con el sistema, y las diferentes acciones que pueden llevar a cabo.

12. Diagrama de flujo de datos: Es una herramienta utilizada en el análisis de sistemas para modelar el flujo de datos en un sistema. Permite identificar los diferentes procesos, entidades y flujos de datos que intervienen en un sistema.

13. Diagrama de clases: Es una herramienta utilizada en el diseño de sistemas orientados a objetos para representar las clases y sus relaciones en un sistema. Permite visualizar las diferentes entidades y objetos que interactúan en el sistema, y cómo se relacionan entre sí.

14. Diagrama de componentes: Es una herramienta utilizada en el diseño de sistemas para identificar los diferentes componentes de un sistema, sus interacciones y relaciones. Permite visualizar la estructura de un sistema y cómo se relacionan los diferentes componentes entre sí.

15. Modelo de datos: Es una representación visual de la estructura de datos en un sistema. Permite definir las tablas, atributos, relaciones y restricciones de una base de datos.

16. Patrón de diseño: Es una solución recurrente a un problema específico en el diseño de sistemas. Los patrones de diseño se utilizan para resolver problemas comunes en el diseño de sistemas, y permiten mejorar la calidad, mantenibilidad y escalabilidad de un sistema.

17. Requerimiento: Es una necesidad o función que debe ser cumplida por un sistema. Los requerimientos se utilizan para definir las

funcionalidades y características que debe tener un sistema, y se utilizan como base para el diseño y desarrollo del mismo.

18. Modelo de casos de uso: Es una representación visual de los diferentes casos de uso y actores en un sistema. Permite identificar los diferentes roles o actores que interactúan con el sistema, y las diferentes acciones que pueden llevar a cabo.

19. Prototipo: Es una versión preliminar de un sistema que se utiliza para probar y validar su funcionamiento antes de su lanzamiento. Los prototipos se utilizan para identificar y corregir errores en el diseño y funcionamiento de un sistema.

20. Diagrama de secuencia: Es una herramienta utilizada en el diseño de sistemas para modelar la interacción entre los diferentes objetos y componentes de un sistema. Permite visualizar el orden y secuencia de las acciones que se llevan a cabo en un sistema.

21. JWT: JSON Web Tokens. Es un estándar de seguridad para la transmisión de información entre dos partes. Se utiliza para autenticar y autorizar a los usuarios en la aplicación.

22. ORM: Mapeo objeto relacional. Es una técnica de programación que permite la conversión entre objetos de una aplicación y las tablas de una base de datos relacional.

23. REST: Transferencia de estado representacional. Es un estilo arquitectónico para sistemas web que se basa en la utilización de métodos HTTP para la manipulación de recursos.

Casos de Uso (Expandidos y de Alto nivel)

nos guiamos de estos (para los mas importantes dijo el aux que tomaramos los expandidos) (todos los demas pueden ser alto nivel):

Formato Expandido

```
Caso de uso: Registrar vehículo
Actores: Usuario
Propósito: Registrar un vehículo en el sistema.
Tipo: Primario
Descripción: El usuario registra un vehículo a una empresa en el sistema
rellenando los datos del vehiculo. El sistema comprueba si el vehiculo existe.
Sino existe registra el vehiculo en el sistema.
Curso normal de los eventos:
1.El usuario introduce los datos del vehículo que quiere registrar.
2.El sistema muestra una lista de empresas registradas en el sistema
3.El usuario selecciona una empresa.
4.El sistema busca la empresa seleccionada y muestra los datos de la empresa.
5.El sistema busca en los vehiculos registrados si el vehiculo ya esta
registrado en el sistema.
6.El sistema registra el vehiculo en la empresa y muestra un mensaje
satisfactorio al usuario.
Cursos alternos:
Línea 6: El sistema no registra el vehiculo y muestra un mensaje informando al
usuario que el vehiculo ya está registrado.
```

Formatos de Caso de Uso

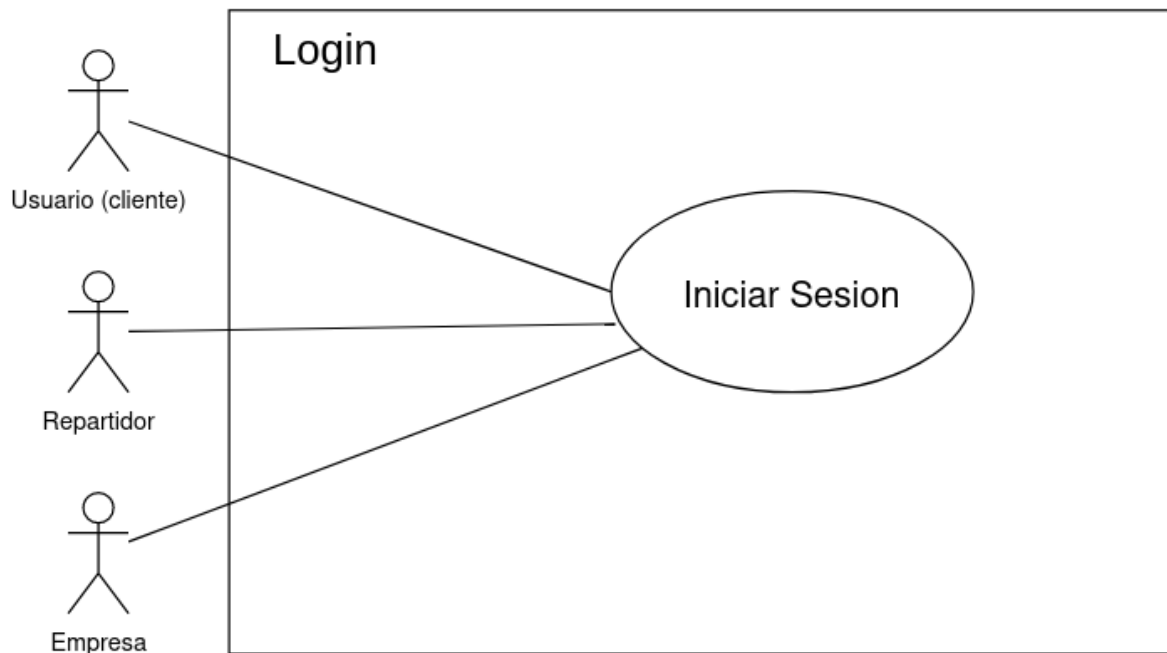
Narrativamente podemos escribir un caso de uso en diferentes formatos y con diferentes niveles de detalle

Formatos de Alto nivel:

Un caso de uso de alto nivel describe un proceso de negocios del sistema muy brevemente. Utilizamos este tipo de formato durante el examen inicial de los requerimientos para entender rapidamente la funcionalidad del sistema

```
Caso de uso: Registrar empresa
Actores: Usuario
Tipo: Primario
Descripción: El usuario registra una empresa en el sistema relleniendo los datos
de la empresa. El sistema comprueba si la empresa existe. Sino existe registra
la empresa en el sistema.
```

Caso de Uso: Login
Actores: Usuario, Empresa, Repartidor
Tipo: Primario
Descripción: El usuario, empresa o repartidor inicia sesión en el sistema llenando con el correo y la contraseña de los usuarios. El sistema comprueba si la empresa, usuario o repartidor existe. Sino existe registra la empresa en el sistema.



Caso de Uso: Registro
Actores: Usuario, Empresa, Repartidor
Propósito: Registrar a los usuarios en el sistema
Tipo: Primario
Descripción: El usuario, empresa o repartidor crea una cuenta en el sistema proporcionando la información necesaria y seleccionando el tipo de cuenta que desea crear.
Curso normal de los eventos:

1. El usuario, empresa o repartidor accede a la página de registro del sistema.
2. El sistema muestra un formulario de registro con los campos necesarios para crear una cuenta, incluyendo la selección del tipo de cuenta (usuario, empresa o repartidor).
3. El usuario, empresa o repartidor proporciona la información requerida y selecciona el tipo de cuenta que desea crear.
4. El sistema valida la información proporcionada y verifica que no exista ya una cuenta con la misma información en el caso del usuario, ahora

con los repartidores y empresa genera la solicitud para que sea aprobada.

5. Si la información es válida, el sistema crea la cuenta si es usuario o si es repartidor/empresa crea la solicitud y redirige al usuario a la página de inicio de sesión.

6. Si la información no es válida, el sistema muestra un mensaje de error al usuario y lo redirige de vuelta al formulario de registro.

Cursos Alternos:

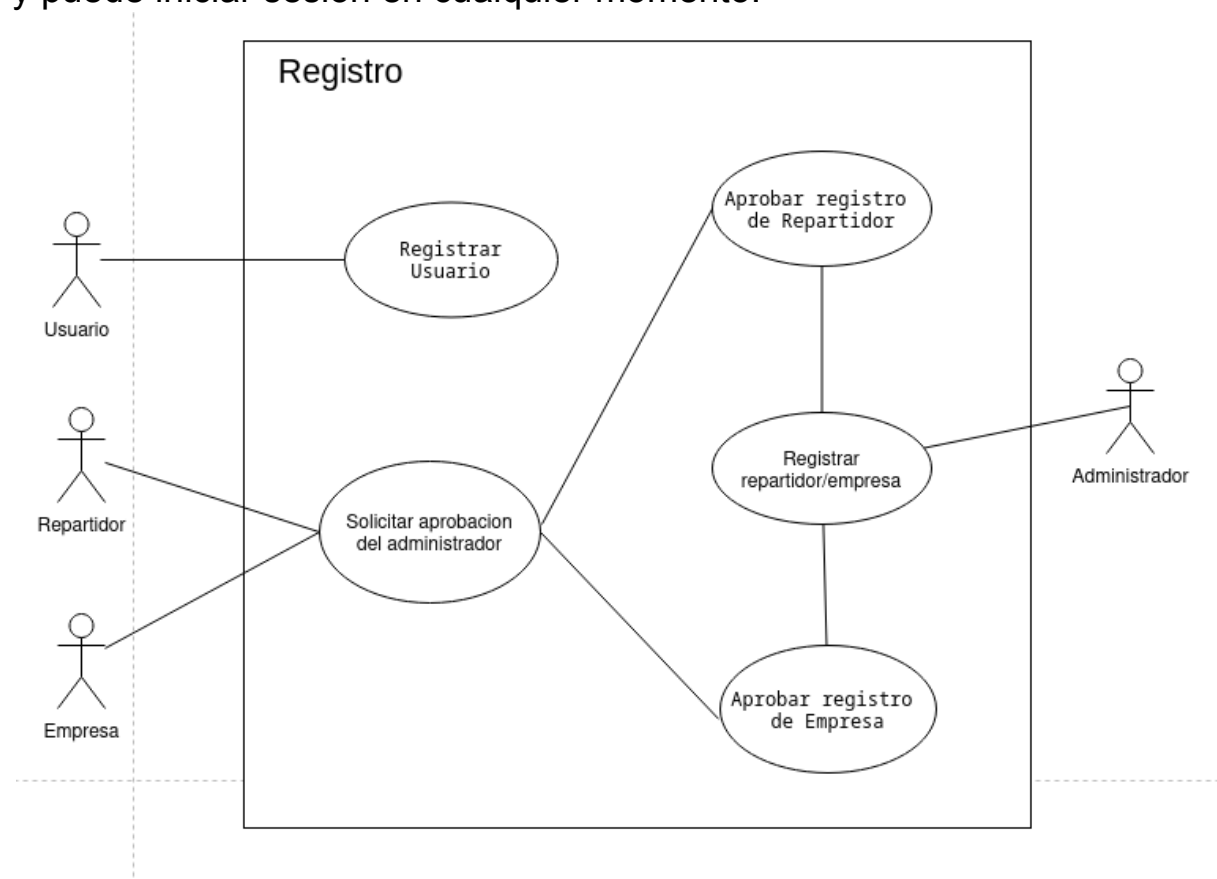
- Si el usuario, empresa o repartidor decide cancelar el proceso de registro en cualquier momento, el sistema redirige al usuario a la página principal sin crear una cuenta.

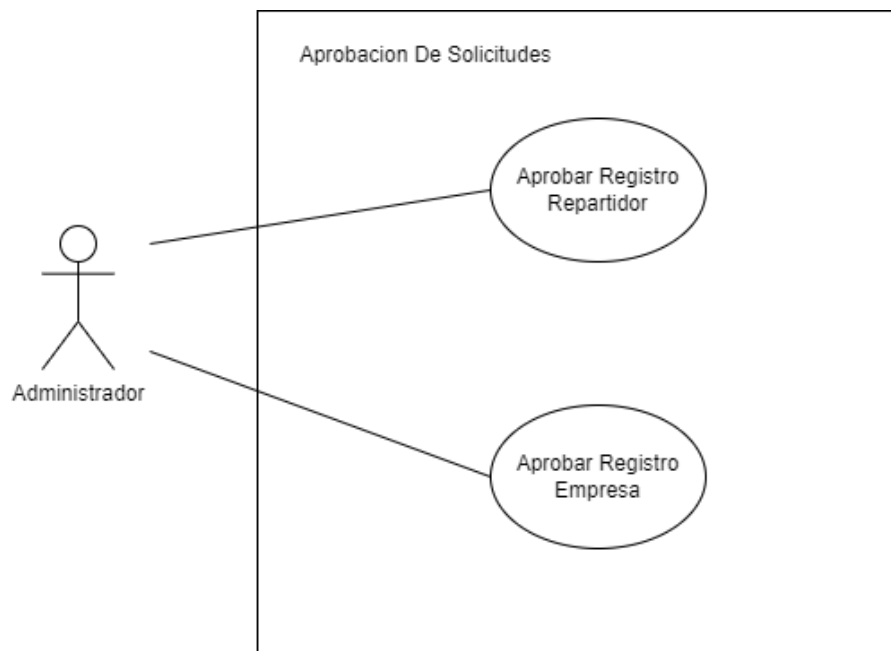
Precondiciones:

- El usuario, empresa o repartidor tiene acceso a internet y puede acceder a la página de registro del sistema.

Postcondiciones:

- El usuario, empresa o repartidor tiene una cuenta creada en el sistema y puede iniciar sesión en cualquier momento.



Caso De Uso: Aprobación De Solicitudes**Actores:** Administrador**Tipo:** Primario**Descripción:** Los repartidores y empresas han llenado el formulario para la solicitud de su registro, entonces el administrador debe revisar y aprobar o rechazar el registro de los actores antes mencionados.

Caso De Uso: Toma De Pedidos (Repartidores)**Actores:** Repartidor**Propósito:** Tomar pedido para entregar**Tipo:** Primario**Descripción:** Los pedidos realizados por los usuarios deberán ser entregados por un repartidor que se encuentre en la misma zona. Para esto al repartidor se le presentará una lista de pedidos que puede entregar para que el seleccione uno y proceder con la entrega. Y hasta que complete este pedido no podrá seleccionar un nuevo pedido.**Curso Normal De Eventos:**

1. El repartidor ingresa al apartado de pedidos disponibles
2. El sistema presenta una lista de pedidos disponibles según el departamento del repartidor para que pueda elegir uno.
3. El repartidor cuenta con una opción de "ver más" en cada pedido para ver información más detallada del mismo y poder aceptar o no ese pedido.

4. El repartidor acepta el pedido, entonces este será removido de la pantalla actual para pasar a otra sección como pedido actual para el repartidor.
5. Una vez el repartidor ha seleccionado un pedido para entregar, se dirige al apartado de pedidos en curso, y se observa en una tarjeta el detalle del pedido en curso
6. Una vez se ha completado el pedido. El repartidor selecciona la opción para completar el pedido y automáticamente el mismo pasará a su historial de pedidos completados.
7. El repartidor puede regresar al apartado de pedidos disponibles a tomar una nueva entrega.

Cursos Alternos:

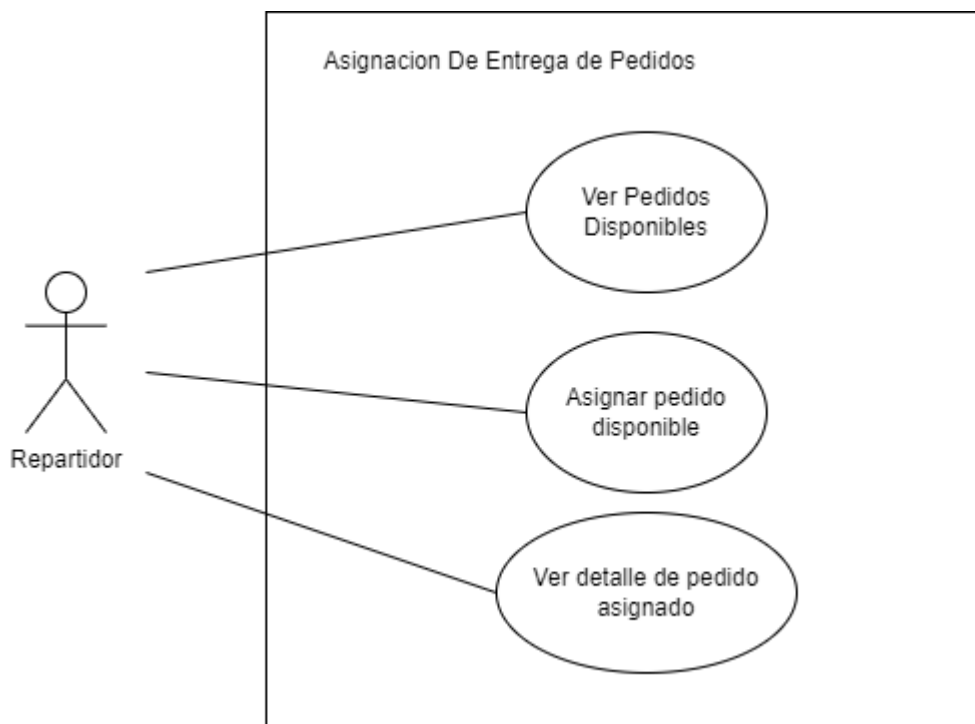
1. El repartidor intenta seleccionar un pedido nuevo, mientras tiene una entrega en curso. Lo cual alerta al repartidor que ya tiene un pedido en curso y hasta que no lo complete no podrá seleccionar un nuevo pedido.

Precondiciones:

1. El repartidor se ha logueado en su cuenta registrada.

Postcondiciones:

1. El repartidor puede navegar entre las diferentes secciones correspondientes a su módulo.

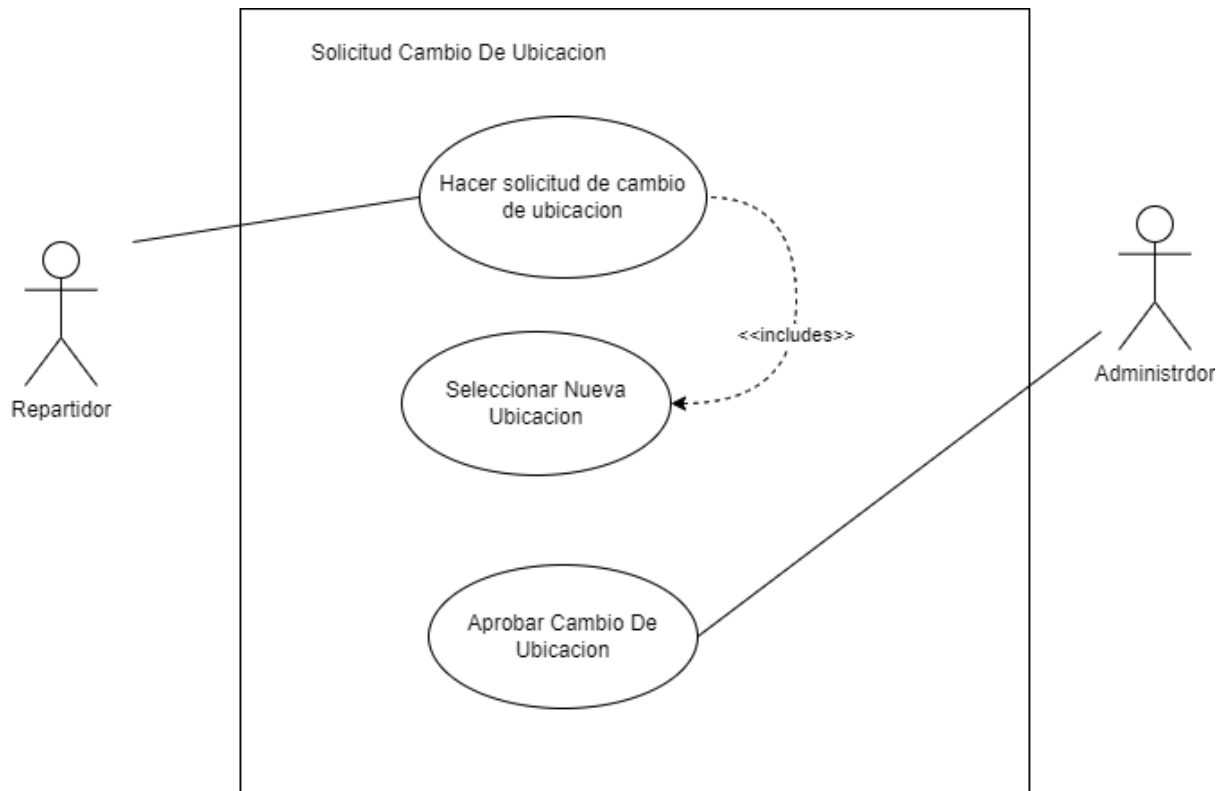


Caso de Uso: Solicitud De Cambio De Ubicación, Repartidor

Actores: Repartidor

Tipo: Secundario

Descripción: El repartidor puede solicitar una aprobación al cambio de su área de trabajo al área de administración, indicando la nueva ubicación a la que desea el cambio, quedando pendiente la aprobación del área de administración.

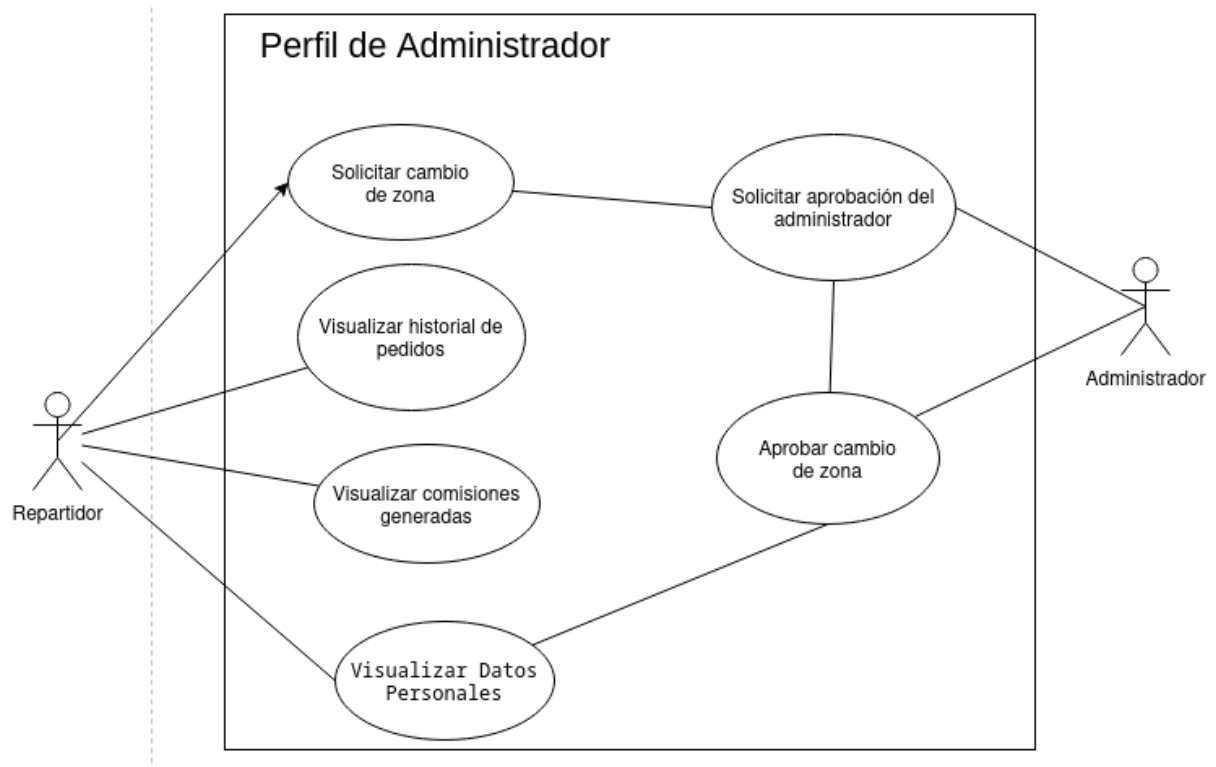


Caso de Uso: Perfil de Repartidor

Actores: Repartidor

Tipo: Primario

Descripción: El repartidor puede acceder a su perfil para visualizar los datos que tiene registrados en el sistema, ver el historial de Pedidos que ha realizado, así como las comisiones que ha generado, y los datos personales. Además a esto el repartidor puede solicitar un cambio de zona al administrador

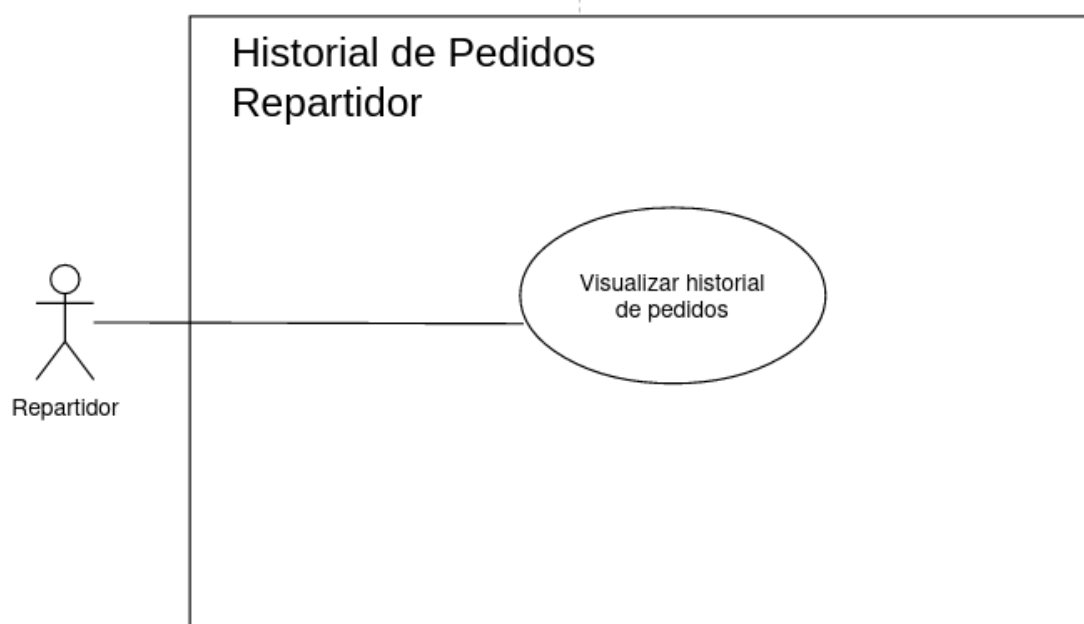


Caso de Uso: Historial de Pedidos

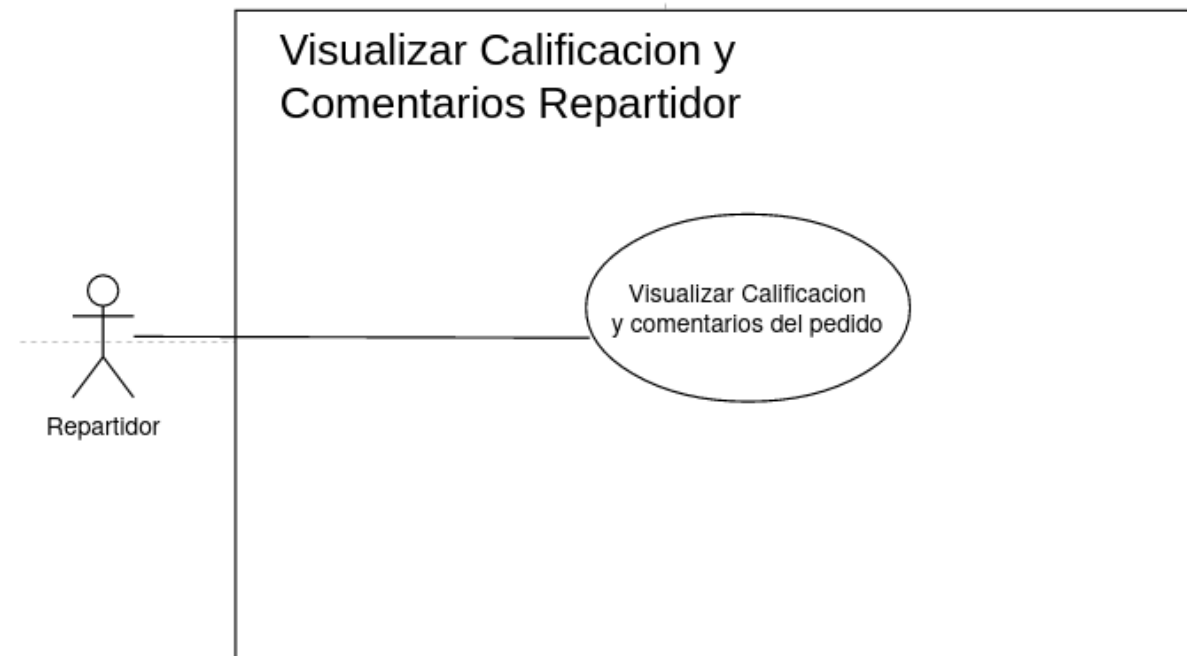
Actores: Repartidor

Tipo: Primario

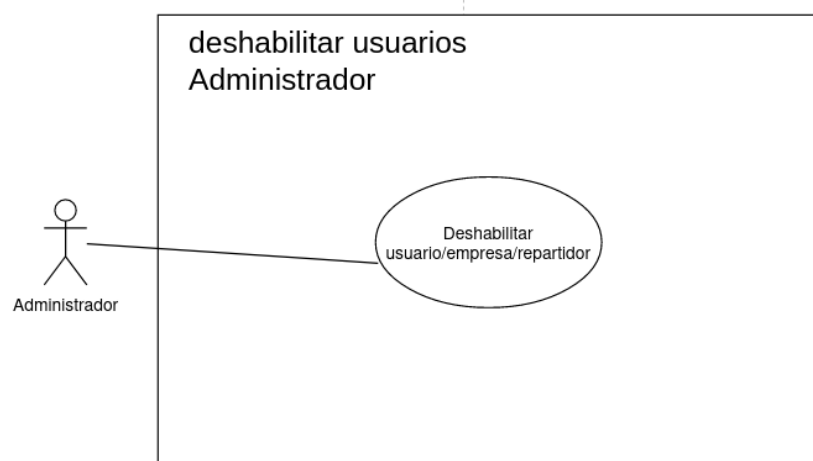
Descripción: El repartidor puede visualizar los pedidos que ya ha entregado, visualizando datos como la fecha y hora, y las comisiones que ha generado en ese pedido.



Caso de Uso: Calificación y Comentarios
Actores: Repartidor
Tipo: Secundario
Descripción: El repartidor puede visualizar la calificación y los comentarios que recibió de un pedido



Caso de Uso: Deshabilitar Usuarios
Actores: Administrador
Tipo: Primario
Descripción: El administrador tiene la capacidad de deshabilitar usuarios, empresas y repartidores para que no puedan acceder al sistema. El administrador accede a la lista de usuarios, empresas y repartidores, selecciona el perfil que desea deshabilitar y confirma la acción. El sistema actualiza la información de los usuarios deshabilitados.



Caso de Uso: Ver empresas

Actores: Usuario

Tipo: Primario

Descripción: El usuario puede acceder a ver el listado de empresas disponibles a las cuales puede realizar pedidos, pudiendo filtrar por categorías y departamentos.

Curso normal de los eventos:

1. El usuario inicia sesión en la aplicación de pedidos.
2. El sistema verifica las credenciales del usuario y muestra la página de inicio.
3. El usuario hace clic en el botón "Ver empresas".
4. El sistema muestra una lista de empresas disponibles.
5. El usuario selecciona una empresa para ver listado de productos.

Cursos Alternos:

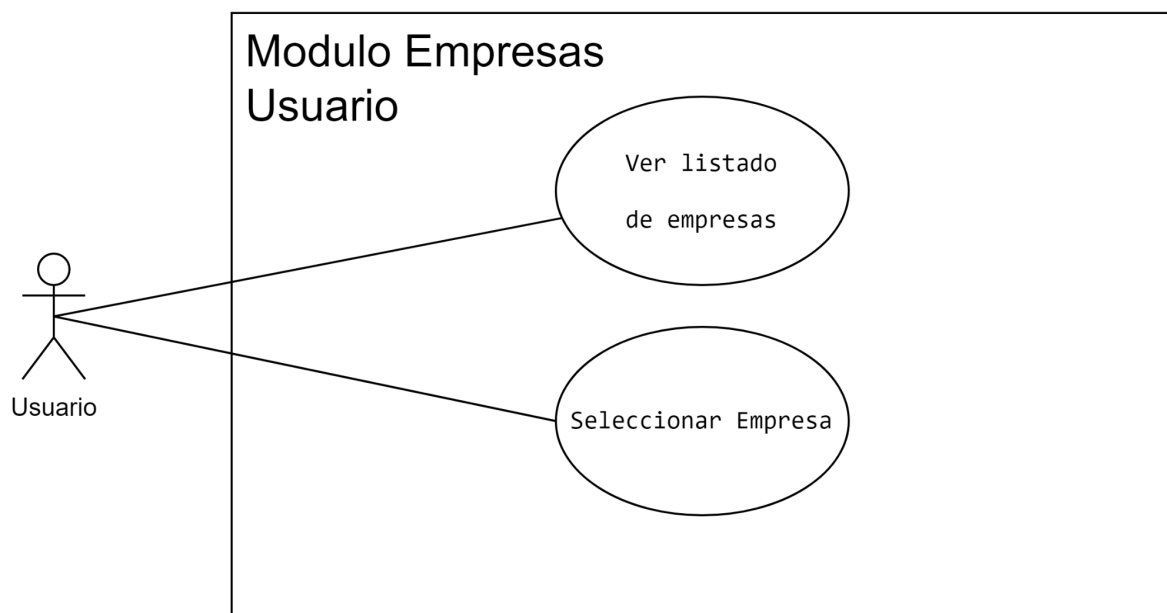
- Si el usuario ingresa credenciales incorrectas al intentar iniciar sesión, el sistema muestra un mensaje de error y le da la opción de volver a intentarlo o registrarse como nuevo usuario.
- Si no hay empresas disponibles para realizar pedidos, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay empresas disponibles en este momento.

Precondiciones:

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.

Postcondiciones:

- El usuario podrá ver el listado de empresas a las que puede realizar pedidos.



Caso de Uso: Listar Productos**Actores:** Usuario**Tipo:** Primario**Descripción:** El usuario al acceder a una empresa, puede ver el listado de los productos de la empresa seleccionada, para posteriormente realizar un pedido.**Curso normal de los eventos:**

1. El usuario inicia sesión en la aplicación de pedidos.
2. El sistema verifica las credenciales del usuario y muestra la página de inicio.
3. El usuario hace clic en el botón "Ver empresas".
4. El sistema muestra una lista de empresas disponibles.
5. El usuario selecciona una empresa para ver la lista de productos.
6. El sistema muestra una lista de productos disponibles para la empresa seleccionada.
7. El usuario filtra los productos por categorías si lo desea.
8. El usuario agrega productos a su carrito de compras.
9. El usuario continúa comprando o procede a presionar el botón continuar para confirmar el pedido.

Cursos Alternos:

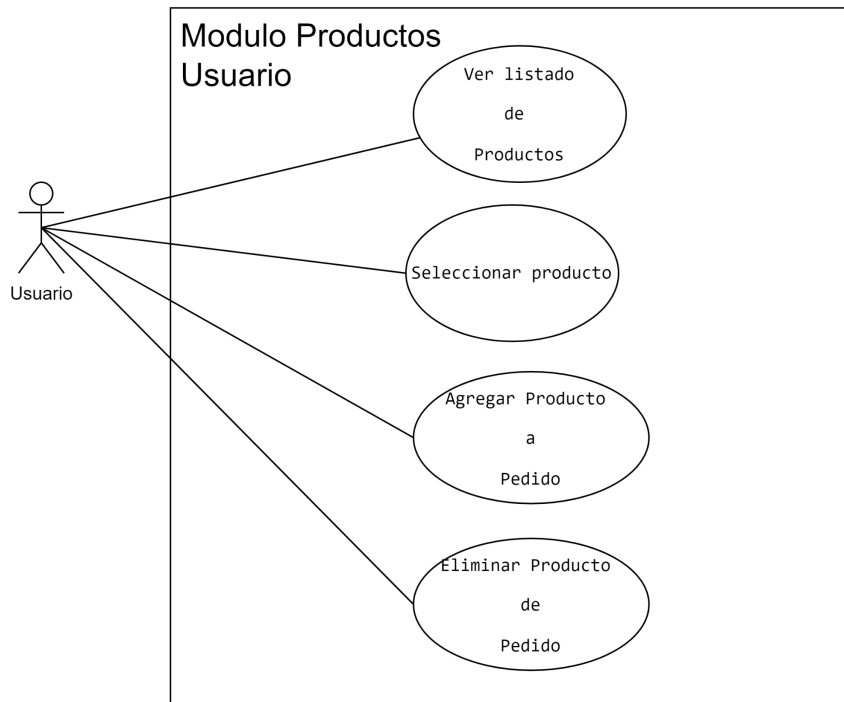
- Si el usuario ingresa credenciales incorrectas al intentar iniciar sesión, el sistema muestra un mensaje de error y le da la opción de volver a intentarlo o registrarse como nuevo usuario.
- Si la empresa seleccionada no tiene productos disponibles en este momento, el sistema muestra un mensaje indicando que no hay productos disponibles en este momento.

Precondiciones:

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.
- El usuario ha seleccionado una empresa de la lista de empresas disponibles para realizar pedidos.

Postcondiciones:

- El usuario puede ver la lista de productos disponibles para la empresa seleccionada.
- El usuario puede agregar productos a su carrito de compras y continuar comprando o proceder a la pantalla de pago.



Caso de Uso: Gestionar carrito de compras

Actores: Usuario

Tipo: Primario

Descripción: El usuario puede ver los productos que ha agregado a su carrito de compras, modificar la cantidad, eliminar productos y proceder a la confirmación del pedido.

Curso normal de los eventos:

- El usuario inicia sesión en la aplicación de pedidos.
- El sistema verifica las credenciales del usuario y muestra la página de inicio.
- El usuario navega a la página de la empresa seleccionada y agrega productos a su carrito de compras.
- El sistema muestra la lista de productos que el usuario ha agregado a su carrito de compras, junto con el precio y la cantidad.
- El usuario puede modificar la cantidad de cada producto, eliminar productos del carrito o proceder al pago.
- Si el usuario decide modificar la cantidad de un producto, el sistema actualiza el precio total del carrito en consecuencia.
- Si el usuario decide eliminar un producto del carrito, el sistema actualiza el precio total del carrito y la lista de productos.
- Si el usuario decide presionar el botón continuar, el sistema lo dirige a la pantalla de pago.

Cursos Alternos:

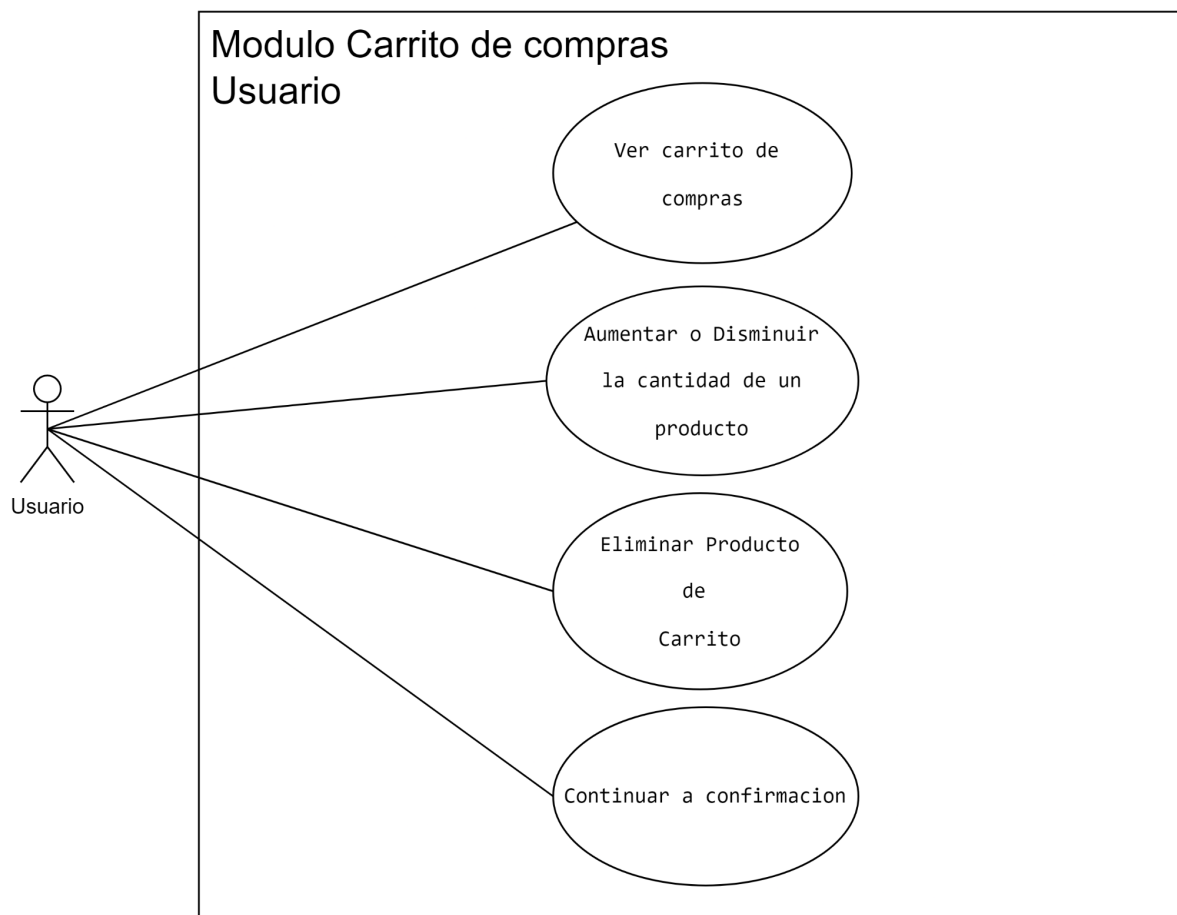
- Si el usuario ingresa credenciales incorrectas al intentar iniciar sesión, el sistema muestra un mensaje de error y le da la opción de volver a intentarlo o registrarse como nuevo usuario.
- Si el carrito de compras está vacío, el usuario no puede continuar a confirmar el pedido.

Precondiciones:

- El usuario debe haber iniciado sesión en el sistema.
- El usuario ha agregado al menos un producto a su carrito de compras.

Postcondiciones:

- El usuario puede ver la lista de productos en su carrito de compras, modificar la cantidad de cada producto, eliminar productos y proceder al pago.



Caso de Uso: Confirmar pedido

Actores: Usuario

Tipo: Primario

Descripción: El usuario luego de haber agregado productos a su carrito de compras y ha decidido continuar a la confirmación del pedido, el usuario proporciona su dirección de entrega y confirma el pedido.

Curso normal de los eventos:

- El usuario agrega productos a su carrito de compras y hace clic en el botón "Continuar".
- El sistema muestra una pantalla de confirmación del pedido, que incluye la lista de productos en el carrito de compras, el precio total y un formulario para la dirección de entrega.
- El usuario verifica la información del pedido y completa el formulario de la dirección de entrega.
- El usuario hace clic en el botón "Confirmar Pedido".
- El sistema procesa el pago y muestra un mensaje de confirmación al usuario.

Cursos Alternos:

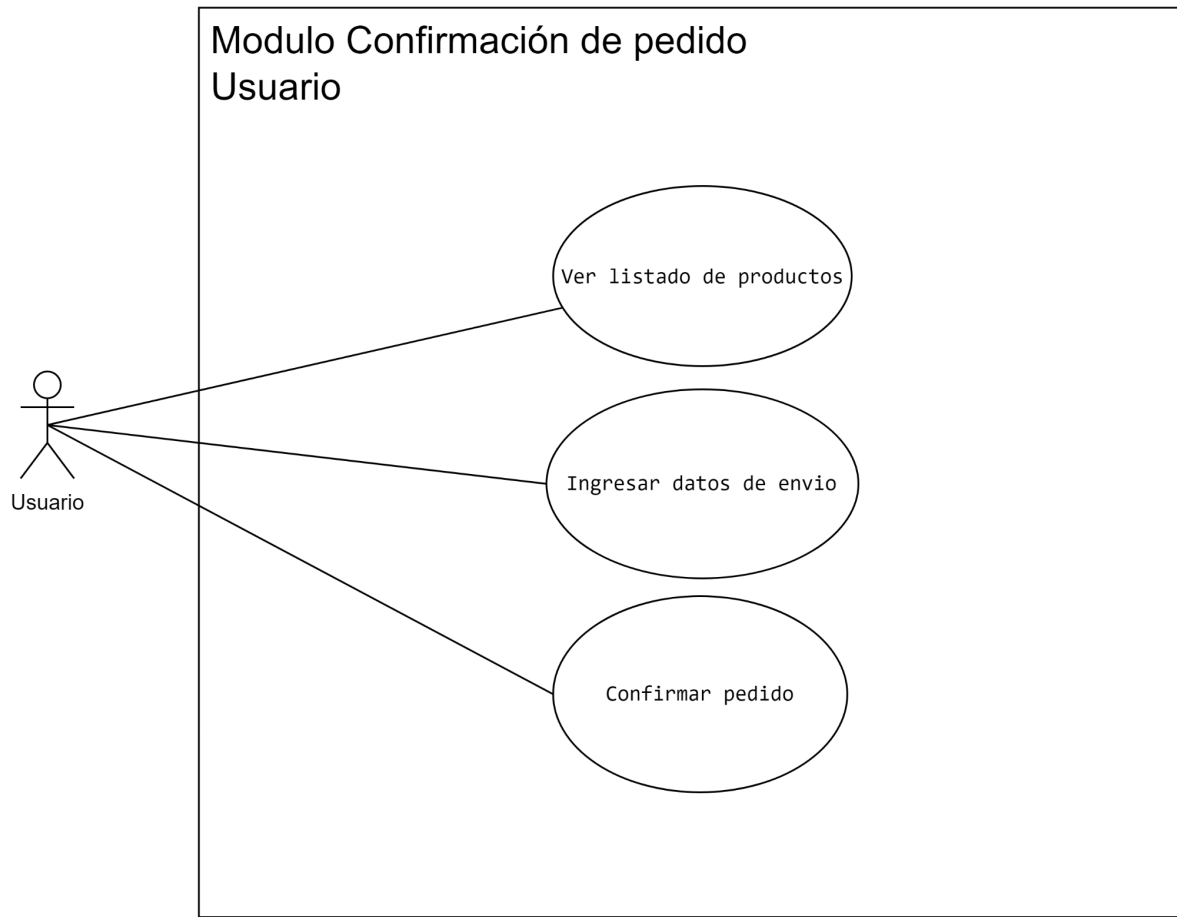
- Si el usuario ingresa información incorrecta en el formulario de dirección de entrega, el sistema muestra un mensaje de error y le permite al usuario corregir la información.
- Si el usuario decide cancelar el pedido antes de hacer clic en el botón "Confirmar Pedido", el sistema muestra una pantalla de confirmación para confirmar la cancelación.

Precondiciones:

- El usuario ha agregado productos a su carrito de compras y ha hecho clic en el botón "Proceder al pago".

Postcondiciones:

- El sistema procesa el pago y confirma el pedido.
- El usuario recibe una notificación de confirmación del pedido y la dirección de entrega.



Caso De Uso: Módulo producto

Actores: Restaurantes y Negocios de Comida

Propósito: Agregar y actualizar información de productos y categorías en el menú

Tipo: Primario

Descripción: Los restaurantes y negocios de comida podrán agregar y actualizar información sobre sus productos y categorías en la plataforma AlChilazo para que los usuarios puedan visualizar y ordenar los productos disponibles.

Curso Normal De Eventos:

1. El Restaurante o Negocio de Comida ingresa a su panel de control.
2. El sistema presenta una opción de "Productos" en la que el restaurante puede agregar productos, editar productos y eliminar productos
3. El Restaurante agrega un nuevo producto y define su información, como nombre, descripción, precio y foto.

4. El Restaurante también puede seleccionar la opción para agregar este nuevo producto a una categoría específica, como "Entradas" o "Platos Fuertes", cambiando a la pestaña de Categoría.
5. El Restaurante puede actualizar la información de un producto existente, como cambiar su precio o descripción.
6. El sistema actualiza automáticamente la información en la plataforma AlChilazo para que los usuarios puedan visualizar los cambios en el menú.

Cursos Alternos:

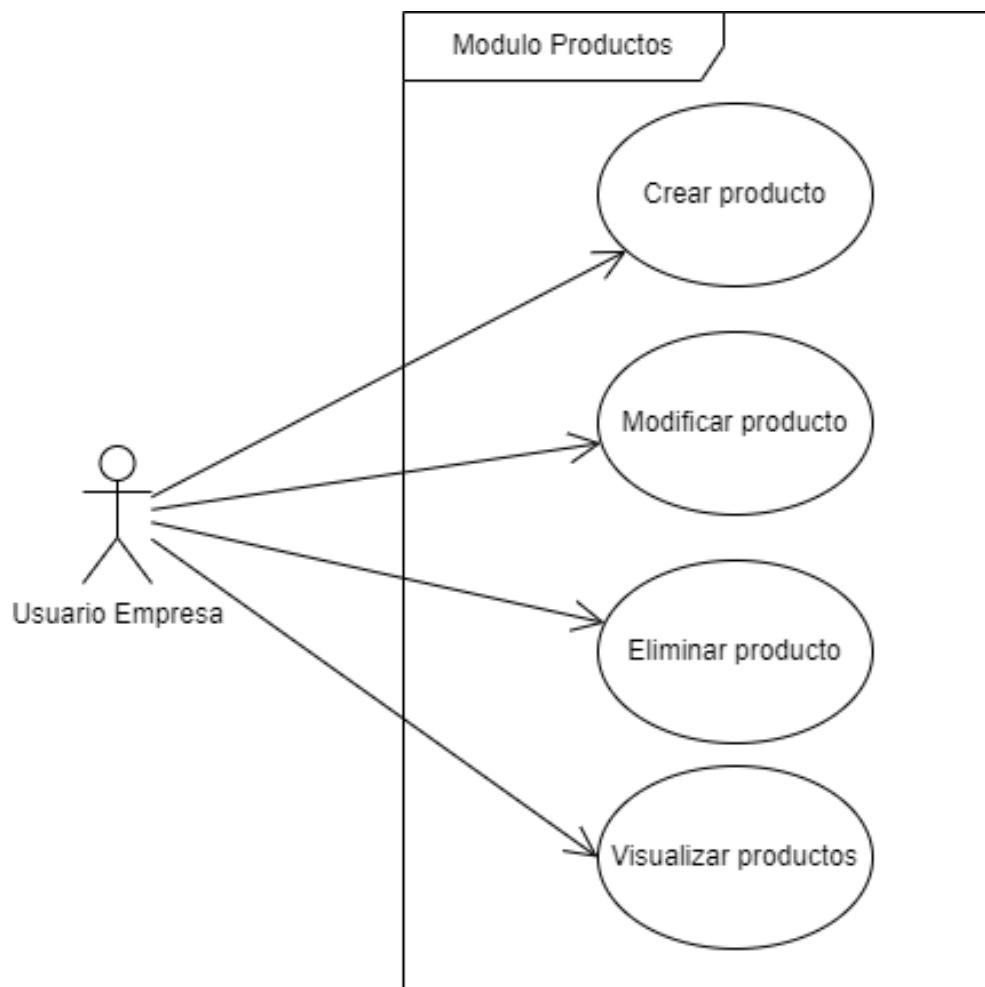
1. El Restaurante intenta agregar un producto sin especificar información obligatoria, como el precio o el nombre, lo que genera un error en el sistema.

Precondiciones:

El Restaurante o Negocio de Comida se ha logueado en su cuenta registrada.

Postcondiciones:

El Restaurante o Negocio de Comida puede navegar entre las diferentes secciones correspondientes a su módulo, y los usuarios pueden visualizar la información actualizada en el menú.



Caso De Uso: Gestión de Categorías (Empresas o Restaurantes)

Actores: Empresas o Restaurantes

Propósito: Agregar y actualizar categorías de productos para organizar mejor su menú

Tipo: Primario

Descripción: Las empresas o restaurantes pueden agregar y actualizar categorías de productos en la plataforma AlChilazo para organizar mejor su menú y facilitar la búsqueda de los usuarios.

Curso Normal De Eventos:

1. La empresa o restaurante ingresa a su panel de control.
2. El sistema presenta una opción de "Categorías" en la que la empresa o restaurante puede agregar nuevas categorías o actualizar categorías existentes.
3. La empresa o restaurante agregó una nueva categoría y define su información, como nombre y descripción.
4. La empresa o restaurante también puede actualizar la información de una categoría existente, como cambiar su nombre o descripción.
5. El sistema actualiza automáticamente la información en la plataforma AlChilazo para que los usuarios puedan visualizar los cambios en las categorías de productos.

Cursos Alternos:

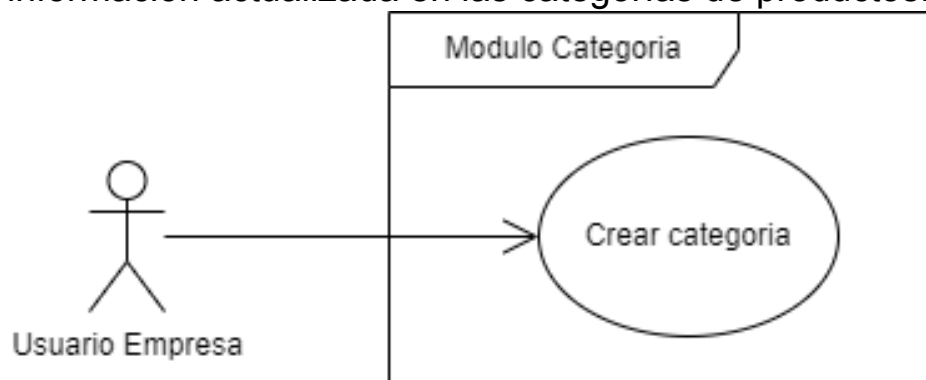
1. La empresa o restaurante intenta agregar una nueva categoría sin especificar información obligatoria, como el nombre, lo que genera un error en el sistema.

Precondiciones:

La empresa o restaurante se ha logueado en su cuenta registrada.

Postcondiciones:

La empresa o restaurante puede navegar entre las diferentes secciones correspondientes a su módulo, y los usuarios pueden visualizar la información actualizada en las categorías de productos.



Caso De Uso: Preparación y Entrega de Pedidos

Actores: Personal del Restaurante, Repartidor de AlChilazo

Propósito: Preparar y entregar los pedidos de los clientes de manera eficiente

Tipo: Primario

Descripción: Una vez que un cliente ha realizado un pedido en la plataforma de AlChilazo, el personal del restaurante revisa el pedido y lo prepara. Luego, se lo entrega a un repartidor de AlChilazo para que lo entregue al cliente.

Curso Normal De Eventos:

1. Un usuario realiza un pedido en la plataforma de AlChilazo.
2. El restaurante recibe una notificación del pedido en su sistema.
3. El personal del restaurante revisa el pedido y verifica si hay alguna solicitud especial del cliente.
4. Una vez que el personal del restaurante ha revisado y confirmado el pedido, comienzan a preparar los productos solicitados por el cliente.
5. Una vez que el pedido está listo, el personal del restaurante lo empaqueta y lo prepara para la entrega.
6. El personal espera que un repartidor de la plataforma acepte el pedido para ser recogido
7. El repartidor de AlChilazo recibe la notificación del pedido y se dirige al restaurante para recoger el pedido.
8. El repartidor de AlChilazo recoge el pedido del restaurante.

Cursos Alternos:

1. El personal del restaurante encuentra un problema con el pedido, como la falta de un producto o una solicitud especial que no puede cumplirse. El personal del restaurante se comunica con el cliente para resolver el problema o realizar una devolución.
2. El repartidor de AlChilazo encuentra un problema durante la entrega, como una dirección incorrecta o un cliente ausente. El repartidor se comunica con el cliente para resolver el problema o realizar una nueva entrega.

Precondiciones:

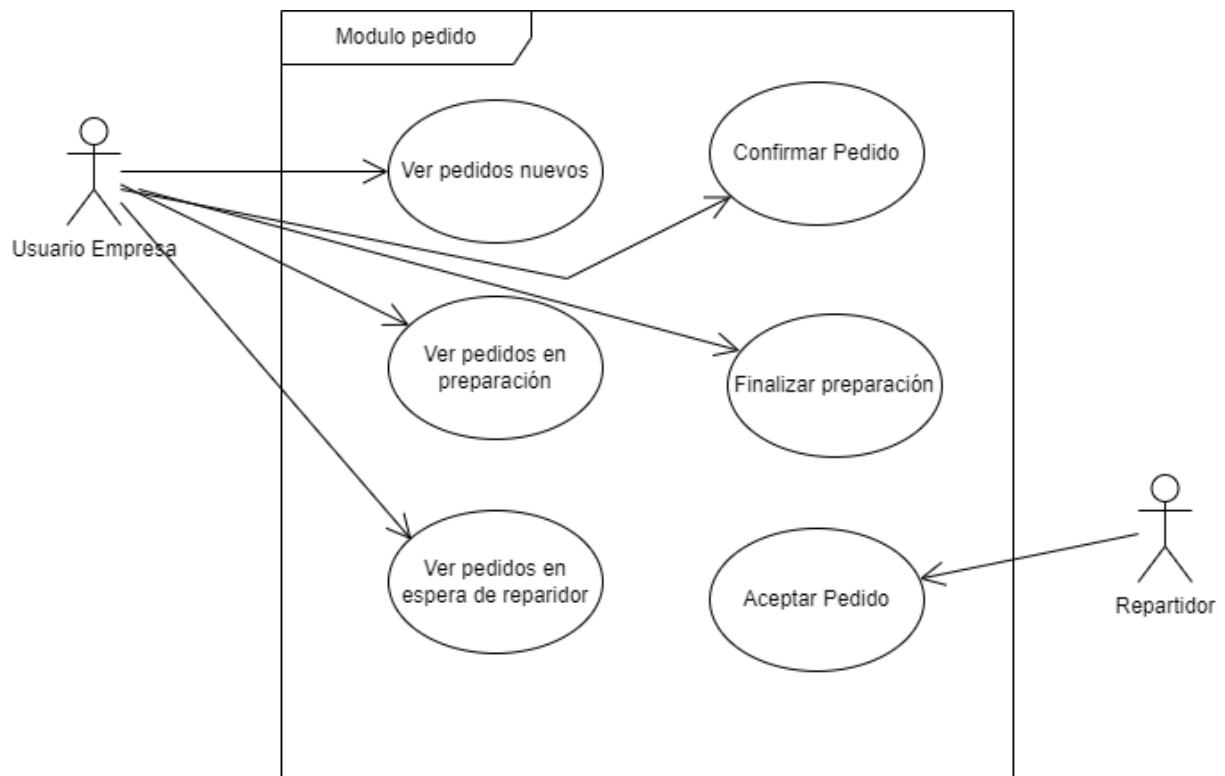
El usuario ha realizado un pedido en la plataforma de AlChilazo y ha proporcionado la información necesaria, como dirección de entrega y método de pago.

El restaurante está registrado en la plataforma de AlChilazo y ha configurado su información, como su menú y horario de operación.

El repartidor de AlChilazo está disponible y asignado al pedido del cliente.

Postcondiciones:

El pedido del cliente ha sido entregado con éxito y el estado del pedido se actualiza en la plataforma de AlChilazo.



Link de Jira (Gestión de Proyectos)

<https://jorgemcc616.atlassian.net/jira/software/projects/PROYEC/boards/1>

The screenshot displays the Jira Software interface for a project named 'Proyecto de software'. The top navigation bar includes 'Tu trabajo', 'Proyectos', 'Filtros', 'Paneles', 'Equipos', 'Aplicaciones', and a 'Crear' button. A search bar is located in the top right corner.

The left sidebar contains the following sections:

- Proyecto** (Proyecto de software)
- PLANIFICACIÓN**
 - Hoja de ruta
 - Backlog
 - Tablero** (selected)
- DESARROLLO**
 - Código
 - Páginas de proyectos
 - Añadir acceso rápido
 - Configuración del pr...

The main content area shows the 'Sprint 1' board. It includes a search bar 'Buscar en es' and a filter bar with icons for 'AS', 'JC', 'EM', and a group icon. The board is divided into three columns:

- POR HACER 16 INCIDENCIAS**
 - solicitud de entrega (los pedidos de productos de los usuarios) solicitud de entrega (los pedidos de productos de los usuarios)
 - PROYEC-2 (assigned to JC)
 - pedido asignado del repartidor, (pedido que el repartidor selecciono)
 - PROYEC-3 (assigned to JC)
 - cambio de asignacion departamental del repartidor
 - PROYEC-4 (assigned to JC)
 - ver perfil del repartidor
- EN CURSO 3 INCIDENCIAS**
 - modal o link del menu, se eligen los productos a ordenar
 - PROYEC-36 (assigned to EM)
 - inicio de sesion y registro de todos los roles
 - PROYEC-28 (assigned to JC)
 - formulario de proceso de contratación de repartidores
 - PROYEC-1 (assigned to JC)
- LISTO** (checked)

At the bottom left, a message states: 'Estás en un proyecto gestionado por el equipo' with a link to 'Más información'.

Toma de requerimientos

La tabla No 1 muestra la lista de requisitos funcionales del sistema: ____AlChilazo____

Cada requisito contiene un identificador donde las dos primeras letras indican que es un requerimiento funcional y un número que corresponde a la secuencia de los requisitos. Las columnas nombre y descripción definen el requerimiento, la columna usuario y proceso indican quién debe realizar el requisito y de qué proceso fue derivado dicho requisito. Finalmente, la columna medio indica el “medio” en que se mostrará el requisito (pantalla, papel etc)

FUNCIONALES

ID Requisito	Nombre del Requisito	Descripción del Requisito	Usuario	Medio	Proceso Asociado
RF - 001	Autenticación por correo y contraseña	El sistema debe permitir que los usuarios, empresas o repartidores se autenticuen mediante la introducción de su correo y contraseña	Usuario/repartidor/empresa	Pantalla	Inicio de sesión
RF - 002	Formulario de Solicitud de Registro de Empresa	La plataforma debe contar con un formulario de registro para empresas que solicite los datos mínimos necesarios para poder registrar una entidad en la plataforma, incluyendo el los datos de la empresa y un espacio para subir documentos como la autenticidad de la empresa y los permisos sanitarios.	Administrador	Pantalla	Registro de empresas
RF - 003	Revisión y Aprobación de Solicitud	Una vez que la entidad ha completado el formulario de registro, el administrador debe revisar la solicitud y aprobarla si cumple con los requisitos establecidos.	Administrador	Pantalla	Registro de empresas

RF - 004	Formulario de registro del Usuario	La plataforma debe contar con un formulario de registro para nuevos usuarios.	Usuario nuevo	Pantalla	Registro de Usuarios
RF - 005	Datos del formulario de Usuario	El formulario de registro debe solicitar como mínimo el correo electrónico y la contraseña	Usuario nuevo	Pantalla	Registro de Usuarios
RF - 006	Verificación de correo electrónico	La plataforma debe validar que se tenga un correo electrónico valido	Usuario nuevo	Pantalla	Registro de Usuarios
RF - 007	Creación de cuenta	La plataforma debe crear una cuenta para el usuario registrado después de que se hayan verificado correctamente los datos de registro.	Usuario nuevo	Pantalla	Registro de Usuarios
RF - 008	Formulario de Solicitud de Contratación de repartidor	La plataforma debe contar con un formulario en línea para que los usuarios interesados en formar parte del equipo puedan iniciar el proceso de contratación.	Repartidores interesados en formar parte del equipo	Pantalla	Proceso de contratación/ Registro de Repartidores
RF - 009	Datos del formulario de solicitud	El formulario de solicitud debe incluir los siguientes campos: Nombre, Apellidos, correo electrónico, número de celular, departamento y ciudad que reside, consulta de licencia y tipo de licencia, consulta de si tiene medio de transporte propio (motocicleta) y espacio para subir su hoja de vida.	Repartidores interesados en formar parte del equipo	Pantalla	Proceso de contratación/ Registro de Repartidores
RF - 010	Confirmación de solicitud de contratación del	Una vez que el usuario ha llenado el formulario y los datos han sido validados, se debe mostrar un mensaje	Repartidores interesados en formar parte del	Pantalla	Proceso de contratación/ Registro de

	Repartidor	de confirmación indicando que su solicitud de contratación está en espera de ser aprobada por uno de los administradores de la plataforma.	equipo		Repartidores
RF - 011	Aprobar solicitud de repartidor	El administrador debe poder aprobar o rechazar la solicitud de un repartidor después de evaluar su perfil y datos proporcionados	Administrador	Pantalla	Modulo Administrador, Solicitudes
RF - 012	Visualizar datos de solicitud de repartidor	El administrador debe poder visualizar los datos proporcionados por el repartidor al momento de solicitar ser parte del equipo	Administrador	Pantalla	Modulo Administrador, Solicitudes
RF - 013	Remover solicitud de repartidor	Después de aprobar o rechazar la solicitud, esta debe ser removida del módulo de solicitudes de repartidores	Administrador	Base de Datos	Modulo Administrador, Solicitudes
RF - 014	Notificación de aprobación de solicitud de repartidor	El repartidor debe ser notificado en su perfil si su solicitud ha sido aprobada y que ahora es parte del equipo	Repartidor	Pantalla	Visualización de datos de cuenta
RF - 015	Visualizar Datos de Cuenta	El sistema debe permitir al repartidor visualizar todos los detalles de su cuenta, incluyendo la calificación actual.	Repartidor	Pantalla	Visualización de datos de cuenta
RF - 016	Visualizar Calificación Actual	El sistema debe permitir al repartidor visualizar su calificación actual, que es el promedio de todas las puntuaciones recibidas de los usuarios en los pedidos entregados.	Repartidor	Pantalla	Visualización de calificación actual

RF - 017	Calcular Calificación Promedio	El sistema debe calcular automáticamente la calificación promedio del repartidor en base a todas las puntuaciones recibidas de los usuarios en los pedidos entregados.	Sistema	Automático	Cálculo de calificación promedio
RF - 018	Visualizar Historial de Pedidos	El sistema debe permitir al repartidor visualizar una lista de todos los pedidos que ha entregado, con información preliminar sobre la calificación y el estado del pedido.	Repartidor	Pantalla	Visualización de historial de pedidos
RF - 019	Filtrar Historial de Pedidos	El sistema debe permitir al repartidor filtrar el historial de pedidos por estado, fecha, nombre de pedido específico o sin filtro.	Repartidor	Pantalla	Filtrado de historial de pedidos
RF - 020	Visualizar Detalles de Pedido	El sistema debe permitir al repartidor ver detalles adicionales de un pedido específico del historial de pedidos al hacer clic en el ítem correspondiente.	Repartidor	Pantalla	Visualización de detalles de pedido
RF - 021	Solicitar Cambio de Zona	El sistema debe permitir al repartidor solicitar un cambio de zona, ingresando la razón del cambio, el departamento y la ciudad deseada.	Repartidor	Pantalla	Solicitud de cambio de zona
RF - 022	Notificar Cambio de Zona	El sistema debe enviar una notificación por correo electrónico al repartidor cuando su solicitud de cambio de zona sea aprobada y actualizar automáticamente los datos de su cuenta con la nueva región y la lista de pedidos emergentes.	Sistema	Automático	Notificación de cambio de zona

RF - 023	Visualizar Comisiones Generadas	El sistema debe permitir al repartidor visualizar el total de comisiones generadas a partir de la entrega de pedidos, calculadas en base al 5% del valor total del pedido entregado.	Repartidor	Pantalla	Visualización de comisiones generadas
RF - 024	Calcular Comisión	El sistema debe calcular automáticamente la comisión del repartidor en base al 5% del valor total del pedido entregado.	Sistema	Automático	Cálculo de comisión
RF - 025	Registrar Comisión	El sistema debe permitir al sistema registrar la comisión generada por el repartidor con cada entrega de pedido.	Sistema	Automático	Registro de comisiones
RF - 026	Historial de pedidos del usuario	El sistema debe permitir a los usuarios acceder a su historial de pedidos previos, incluyendo detalles como el restaurante, los productos ordenados, el costo total y la fecha y hora del pedido. Además, deben poder ver el estado actual del pedido, como si ya ha sido entregado o está en proceso de entrega.	Usuario	Pantalla	Visualización del historial de pedidos
RF - 027	Repetir pedido anterior	El sistema debe permitir a los usuarios repetir un pedido anterior que han realizado, sin tener que buscar el restaurante y los productos nuevamente.	Usuario	Pantalla	Repetir un pedido anterior
RF - 028	Registro de gastos de alimentos	El sistema debe permitir a los usuarios mantener un registro de sus gastos en alimentos a través del historial de	Usuario	Pantalla	Registro de gastos en alimentos

		pedidos previos.			
RF - 029	Calificación del repartidor	El sistema debe permitir a los usuarios calificar al repartidor después de que se haya entregado el pedido. Las opciones de calificación son de 1 a 5 estrellas, donde 1 representa una mala experiencia y 5 representa una excelente experiencia.	Usuario	Pantalla	Calificación del repartidor
RF - 030	Comentarios adicionales sobre la entrega	El sistema debe permitir a algunos usuarios proporcionar comentarios adicionales sobre la entrega del pedido, además de la calificación de estrellas.	Usuario	Pantalla	Proporcionar comentarios adicionales sobre la entrega
	Deshabilitar Usuarios	El sistema debe permitir a los administradores deshabilitar cuentas de usuarios que presenten anomalías o realicen acciones ilegales que perjudiquen la seguridad de los repartidores.	Administrador	Pantalla	Deshabilitación de cuentas de usuario
RF - 031	Ver empresas	En esta pantalla el usuario podrá observar el listado de empresas de las cuales puede hacer pedidos.	Usuario	Pantalla	Proceso de orden de pedido.
RF - 0032	Filtrar empresas	En la pantalla de ver el listado de empresas, el usuario podrá filtrar las empresas por categorías o buscar a través de texto plano las coincidencias.	Usuario	Pantalla	Proceso de orden de pedido.
RF - 033	Ver productos	En esta pantalla el usuario luego de seleccionar la empresa podrá ver el listado de productos de esa empresa.	Usuario	Pantalla	Proceso de orden de pedido.

RF - 034	Filtrar Productos	En la pantalla de ver el listado de productos, el usuario puede filtrar los productos por categorías o buscarlos directamente a través de texto plano.	Usuario	Pantalla	Proceso de orden de pedido.
RF - 035	Carrito de compras	El sistema debe tener la capacidad de poder almacenar en un carrito de compras todos los productos que el usuario haya agregado para posteriormente realizar la compra.	Usuario	Pantalla	Proceso de orden de pedido
RF - 036	Confirmar pedido	El sistema debe tener la capacidad de confirmar su pedido antes de enviarlo. Al confirmar el pedido, se verifica que toda la información del pedido sea correcta y se muestra al usuario un resumen de los productos seleccionados, la dirección de entrega y el costo total. Si la información es correcta, el usuario debe poder enviar el pedido.	Usuario	Pantalla	Confirmación de pedido.
RF-037	Ingresar un producto	En el sistema se presenta un formulario para agregar un producto, con los campos: nombre, cantidad, imagen, descripción y categoría. Se validan la obligatoriedad de todos los campos.	Usuario Empresa	Pantalla	CRUD producto por empresa.
RF-038	Modificar un producto	El sistema permite seleccionar un producto para modificar, a partir de un botón. Los campos mostraron los inputs llenos con el producto seleccionado para así poder modificar solo el campo	Usuario Empresa	Pantalla	CRUD producto por empresa.

		específico.			
RF-039	Listar productos	El sistema mostrará los productos tabulados con nombre, imagen, descripción, cantidad y opciones que se pueden realizar	Usuario Empresa	Pantalla	CRUD producto por empresa
RF-040	Eliminar producto	El sistema mostrar la lista de productos, en la que se mostrará un botón rojo con las palabra eliminar, este desencadena la eliminación del producto de la tabla	Usuario Empresa	Pantalla	CRUD producto por empresa
RF-041	Ordenar productos por categoría	El sistema mostrará la lista de productos, con la que podremos ordenar por categorías a partir de la selección del recuadro ordenar por categoría. Las categorías presentadas en el input son aquellas ingresadas por el sistema anteriormente	Usuario Empresa	Pantalla	CRUD producto por empresa
RF-042	Ingresar categorías	El sistema en la pestaña categoría, mostrará un modal con el formulario para ingresar el nombre de la categoría.	Usuario Empresa	Pantalla	Registro categoria
RF-043	Ver pedidos	El sistema cuenta con una pestaña con nombre pedido que mostrará en columnas los estados de los pedidos: por confirmar, en preparación y en espera de repartidor.	Usuario Empresa	Pantalla	Visualización de pedidos.
RF-044	Confirmar pedido	Este seleccionara el pedido y se confirma el pedido, este mostrará un mensaje de confirmación	Usuario Empresa	Pantalla	Acciones de pedidos por confirmar

RF-045	Entregar pedido a motorista	Este selecciona el pedido y se mostrará un modal para confirmar que la preparación está terminada para espera de un motorista	Usuario Empresa	Pantalla	Acciones de pedidos por confirmar
RF-046	Revision y aprobacion de un repartidor	Se puede ver la información proporcionada por el repartidor en el registro así como la opción de aceptar o rechazar su solicitud.	Administrador	Pantalla	Aprobación de solicitudes
RF-047	Asignación de pedido por parte del repartidor	El repartidor podrá asignar un pedido a la vez entre los que se encuentren disponibles filtrados por su zona de trabajo.	Repartidor	Pantalla	Asignación y Visualización de pedidos.
RF-048	Visualización de pedido en curso	El repartidor podrá visualizar el pedido en curso, así como marcarlo como completado una vez lo haya finalizado.	Repartidor	Pantalla	Visualización y entrega de pedido en curso
RF-049	Solicitud de cambio de ubicación por el repartidor.	Este podrá realizar una solicitud para poder cambiar su área de trabajo. Seleccionando la nueva ubicación y enviándola para su revisión de parte de administración	Repartidor	Pantalla	Visualización del perfil del repartidor.

La tabla No 2 muestra la lista de la definición de requisitos no funcionales en el sistema, las cuales restringen o condicionan el desarrollo o implementación del sistema.

ID requisito	Descripción
RNF - 001	El sistema debe ser segura y proteger la privacidad en este caso de los contactos personales del usuario.
RNF - 002	El sistema debe ser compatible con diferentes plataformas y dispositivos móviles.
RNF - 003	El sistema debe ser rápido y responder rápidamente a las solicitudes del usuario por ejemplo al guardar nuevos contactos, o al agregar a favoritos.
RNF -004	La aplicación debe ser intuitiva y fácil de usar, permitiendo una curva de aprendizaje rápida para el usuario.
RNF - 005	La aplicación debe ser escalable y capaz de manejar grandes cantidades de contactos sin afectar el rendimiento.
RNF - 006	El sistema debe ser seguro y confiable para garantizar que los pedidos confirmados por los usuarios se procesen correctamente y sin errores.
RNF - 007	Los datos personales de los clientes, repartidores y empresas deben ser manejados de forma segura y protegidos de posibles ataques informáticos. La plataforma debe contar con medidas de seguridad como JWT para evitar accesos

	no autorizados y asegurar la integridad de la información.
RNF - 008	El sistema debe ser fácil de usar e intuitiva, tanto para los clientes como para los repartidores y empresas. Los formularios y campos deben ser claros y fáciles de entender, y la navegación debe ser sencilla.
RNF - 009	La plataforma debe ser fácil de mantener y actualizar, permitiendo a los desarrolladores agregar nuevas características o corregir errores sin afectar la funcionalidad de la plataforma.
RNF-010	El sistema debe de ser amigable con el usuario indicando a través de alertas los posibles problemas de la aplicación o errores cometidos por los usuarios

ANEXOS

Proyectos / Proyecto

Sprint 1



Restantes: 0 días

Completar sprint



AGRUPAR POR

Responsable



Insights

POR HACER 7 INCIDENCIAS

EN CURSO 12 INCIDENCIAS

LISTO



AC Angel Marcos David Lopez Chacon 4 incidencias

Navbar general

PROYEC-8



empresa: revisar los pedidos de los usuarios

PROYEC-15



empresa: productos de cada empresa, CRUD de productos

PROYEC-13



empresa: Agregar foto descripcion y precios de cada producto

PROYEC-14



EM Edin Montenegro 5 incidencias

user: CALIFICACION Y COMENTARIOS del usuario

PROYEC-12



user: modal o link del menu, se eligen los productos a ordenar



PROYEC-36



user: lobby principal, se muestran las categorias de alimentos

PROYEC-9



user: carrito de compras

PROYEC-10



user: historial de pedidos del usuario

PROYEC-11



JC Jorge Castañeda 8 incidencias

rep: solicitud de entrega (los pedidos de productos de los usuarios)

PROYEC-2



inicio de sesion y registro de todos los roles

PROYEC-28



rep: formulario de proceso de contratación de repartidores



Quickstart



Sprint 1

AS

JC

EM












AC



AGRUPAR POR

Responsable

Insights

POR HACER 7 INCIDENCIAS	EN CURSO 12 INCIDENCIAS	LISTO 
<div>▼ <div>EM</div> Edin Montenegro 5 incidencias</div>		
<div>▼ <div>JC</div> Jorge Castañeda 8 incidencias</div>		
<div>rep: solicitud de entrega (los pedidos de productos de los usuarios)</div> <div><div>PROYEC-2</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	<div>inicio de sesion y registro de todos los roles</div> <div><div>PROYEC-28</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
<div>rep: cambio de asignacion departamental del repartidor</div> <div><div>PROYEC-4</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	<div>rep: formulario de proceso de contratación de repartidores</div> <div><div>PROYEC-1</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
	<div>admin: ver las solicitudes de los repartidores *modal*</div> <div><div>PROYEC-18</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
	<div>admin: ver las solicitudes de las empresas</div> <div><div>PROYEC-19</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
	<div>admin: funar repartidores y empresas</div> <div><div>PROYEC-21</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
	<div>admin: funar usuarios</div> <div><div>PROYEC-20</div><div></div><div><div>JC</div></div></div>	
<div>▼ Sin asignar 2 incidencias</div>		
<div>rep: pedido asignado del repartidor, (pedido que el repartidor selecciono)</div> <div><div>PROYEC-3</div><div></div></div>		
<div>rep: ver perfil del repartidor</div> <div><div>PROYEC-5</div><div></div></div>		

IMPLEMENTACION DE JWT

Configuracion backend :

```
app.config['TESTING'] = True
app.config["JWT_SECRET_KEY"] = "ojala-me-muera"
jwt = JWTManager(app)

# CONNECT WITH DATABASE:
```

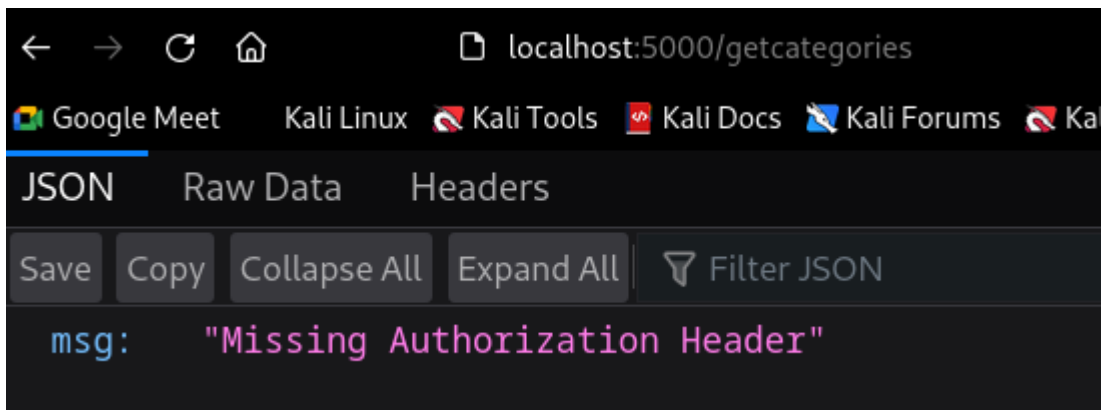
se crea el TOKEN al loguearse:

```
# Verificar si el usuario existe
if user:
    access_token = create_access_token(identity=username)
    # Retornar usuario
    return jsonify({
        "res": True
```

agregado el parametro de JWT necesario:

```
return response
7  ## ***** USUARIOS *****
8  @app.route('/getcategories', methods=['GET'])
9  @jwt_required()
10 def get_Categories():
```

al intentar obtener las categorias al no tener un header con el token JWT entonces no se puede acceder a dicho endpoint



.cuando hago logout borro las credenciales y ya :

```
@app.route("/logout", methods=["POST"])
def logout():
    response = jsonify({"res": "logout successful"})
    unset_jwt_cookies(response)
    return response
```