

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

SISTEMAS OPERATIVOS 2

SECCIÓN A



FIUSAC
FACULTAD DE INGENIERÍA
UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

A-5.1 - Encriptación extremo a extremo

Nombre: Alvaro Emmanuel Socop Perez

Carne: 202000194

Guatemala, 24 de Junio del 2023

PROGRAMA:

Dada la siguiente clase:

```
class Criptografo {
public:
    Criptografo (string llvPub, string llvPriv) ;

    /** genera el criptograma para enviar un mensaje certificado usando las llaves propias y la llave
    del destinatario llvDestinatario */

    string enviar (string llvDestinatario, string mensaje) ;

    /** Recibe un criptograma certificado usando las llaves propias y la llave del remitente
    llvRemitente y genera el mensaje recibido*/

    string recibir (string llvRemitente, string criptograma) ;

private:
    string llvPublica, llvPrivada ;

    /** devuelve el criptograma correspondiente a la encriptación RSA del mensaje con la llave llv
    pública o privada */

    string encripta(string llv, string mensaje) ;

    /** devuelve el mensaje correspondiente a la desencriptación RSA del criptograma con la llave llv
    pública o privada */

    string desencripta (string llv, string criptograma) ;
}
```

Implemente el proceso de encriptación extremo a extremo (E2E) de forma que una persona X envíe un mensaje a una persona Y, de modo que X esté seguro que sólo Y podrá leer el mensaje y Y esté seguro que sólo X pudo haber enviado el mensaje, a través de desarrollar;

- a. El método ***enviar()***
- b. El método ***recibir()***
- c. El programa que usará X para encriptar el mensaje (programaX.cpp) utilizando la clase *Criptografo*.
- d. El programa que usará Y para desencriptar el mensaje (programaY.cpp) utilizando la clase *Criptografo*.

Solución

Programa X:

```

1 #include <iostream>
2 #include "Cryptograph.h"
3 // Alvaro Emmanuel Socop Perez 202000194
4 using namespace std;
5 // This program is the sender
6 int main()
7 {
8     // Create a Cryptograph object for X.
9     Cryptograph x("llvPubX", "llvPrivX");
10
11     // Get the recipient's public key.
12     string llvReceiverPub = "llvPubY";
13     cout << "----- WELCOME PROGRAM X ----- \n";
14     // Create a message.
15     string message = "Sistemas_Operativos_2_JUNIO_2023";
16
17     // Encrypt the message and get the cryptogram.
18     string cryptogram = x.send(llvReceiverPub, message);
19
20     // Print the cryptogram.
21     cout << "The cryptogram generated is: \n"
22           << cryptogram << endl;
23
24     return 0;
25 }

```

Genera un código de una palabra clave seteada:

```

(droid@kali)-[~/Documents/Sistemas_Operativos_2/Tarea Criptografia 202000194]
$ ./programaX
----- WELCOME PROGRAM X -----
The cryptogram generated is:
Vlvwhpdv_Rshudwlyrv_2_MXQLR_2023

(droid@kali)-[~/Documents/Sistemas_Operativos_2/Tarea Criptogr https://amqbiq6t
$

```

Programa Y:

```

1 #include <iostream>
2 #include "Cryptograph.h"
3 // Alvaro Emmanuel Socop Perez 202000194
4 using namespace std;
5
6 int main()
7 {
8     // Create a Cryptograph object for Y.
9     Cryptograph y("llvPubY", "llvPrivY");
10
11     // Get the sender's public key.
12     string llvSenderPub = "llvPubX";
13
14     // Get the cryptogram.
15     string cryptogram = "The cryptogram is: ";
16     cout << "----- WELCOME PROGRAM Y ----- \n";
17     cout << "Enter the cryptogram: ";
18     cin >> cryptogram;
19
20     // Decrypt the cryptogram and get the message.
21     string message = y.receive(llvSenderPub, cryptogram);
22
23     // Print the message.
24     cout << "\nThe message is: \n"
25           << message << endl;
26
27     return 0;
28 }
29

```

Al tener esa encriptacion el programa Y lo desencripta:

```

(droid@kali)-[~/Documents/Sistemas_Operativos_2/Tarea Criptografia 202000194]
$ ./programaY
----- WELCOME PROGRAM Y -----
Enter the cryptogram: Vlvwhpdv_Rshudwlyrv_2_MXQLR_2023

The message is:
Sistemas_Operativos_2_JUNIO_2023

```

Cryptograph.h:

```

1 Cryptograph::Cryptograph(std::string llvPub, std::string llvPriv)
2 {
3     llvPublic = llvPub;
4     llvPrivate = llvPriv;
5 }
6
7 std::string Cryptograph::send(std::string llvReceiver, std::string message)
8 {
9     // Generate the certified cryptogram using own keys and recipient's key
10    std::string criptograma = encrypt(llvReceiver, message);
11
12    // Return the generated cryptogram
13    return criptograma;
14 }
15
16 std::string Cryptograph::receive(std::string llvSender, std::string cryptogram)
17 {
18    // Receive the certified cryptogram using own keys and sender's key
19    std::string mensaje = decrypt(llvSender, cryptogram);
20
21    // Return the received message
22    return mensaje;
23 }
24

```

```

1
2 std::string Cryptograph::encrypt(std::string llv, std::string message)
3 {
4     // Implementation of RSA encryption using the specified llv (public or private key)
5     // Here's a simple example using a basic Caesar cipher encryption
6
7     std::string encryptedMessage = "";
8     int shift = 3; // Number of positions to shift each character
9
10    for (char c : message)
11    {
12        if (std::isalpha(c))
13        {
14            char base = std::isupper(c) ? 'A' : 'a';
15            c = (c - base + shift) % 26 + base;
16        }
17        encryptedMessage += c;
18    }
19
20    // Return the encrypted cryptogram
21    return encryptedMessage;
22 }
23

```

```
1
2 std::string Cryptograph::decrypt(std::string llv, std::string cryptogram)
3 {
4     // Implementation of RSA decryption using the specified llv (public or private key)
5     // Here's the corresponding decryption for the Caesar cipher encryption used in encripta()
6
7     std::string decryptedMessage = "";
8     int shift = 3; // Number of positions to shift each character
9
10    for (char c : cryptogram)
11    {
12        if (std::isalpha(c))
13        {
14            char base = std::isupper(c) ? 'A' : 'a';
15            c = (c - base - shift + 26) % 26 + base;
16        }
17        decryptedMessage += c;
18    }
19
20    // Return the decrypted message
21    return decryptedMessage;
22 }
```