UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS
SISTEMAS OPERATIVOS 1
SECCIÓN A



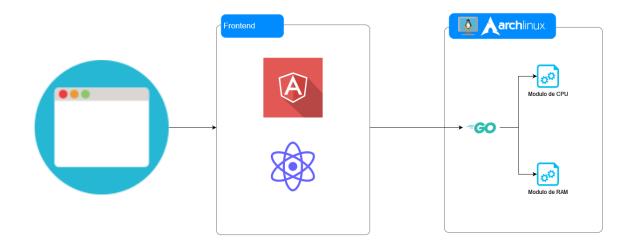


Carne:	Nombre
202004724	Carlos Daniel Acabal Pérez
202004765	Javier Alejandro Gutierrez de León
202000194	Alvaro Emmanuel Socop Perez

Guatemala, 18 de junio del 2023

# INTRODUCCIÓN

Se creó un sistema que se encarga de monitorear el uso en MB de memoria RAM, el porcentaje de CPU utilizado y los procesos que se encuentran activos, especificando en el mismo la información resumida sobre las asignaciones de memoria que este ha realizado. Implementado en una máquina virtual local, haciendo uso de módulos de kernel para una distribución Arch Linux con versión 5.4 de Kernel, escribiendo archivos con esta información en la carpeta /proc para posteriormente leerlos en Golang, donde serán consultados por el Frontend elaborado con Vite donde se muestra la información de forma gráfica.



## **OBJETIVOS**

- Conocer el kernel de Linux y los módulos que actúan sobre el directorio /proc.
- Conocer la planificación de procesos de Linux.
- Investigar la función del directorio /proc para obtener la información del sistema.
- Poner en práctica los conocimientos sobre el Kernel de Linux.
- Familiarizarse con la terminal de Linux y comandos de sistema y usuario.
- Aprender a crear, monitorizar y montar procesos del Kernel de Linux.

# **ESPECIFICACIÓN TÉCNICA**

# Requisitos de Hardware y software

- Soporte de kernel y CPU de 64 bits para virtualización.
- Al menos 4 GB de RAM.
- Soporte de virtualización KVM.
- QEMU versión 5.2 o posterior.
- GCC 10.2.1-6
- Distribución de Linux (preferiblemente Debian GNU/Linux 11)

# Tecnologías utilizadas

- Arch Linux release 2023.06.01
- Included Kernel: 5.4
- Vite 4.3.9
- Golang 1.13

# **DEPENDENCIAS**

Se realizaron las siguientes instalaciones

o GCC (instala Make también)

```
sudo apt install build-essential
sudo apt-get install manpages-dev
```

Make

```
sudo apt install make
```

Linux-headers (La versión del kernel de la distribución)

```
sudo apt-get install linux-headers-$(uname -r)
```

o Java

```
sudo apt install default-jdk
java -version
```

Golang

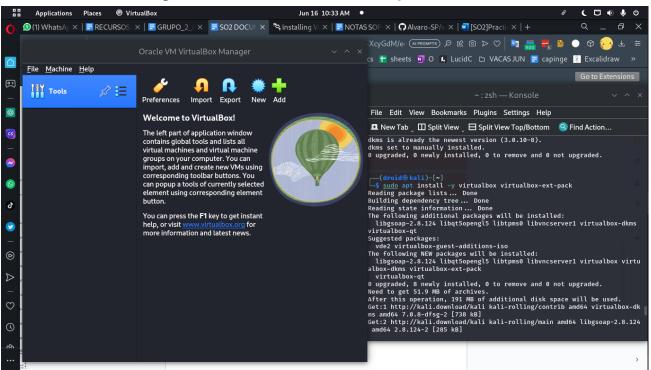
```
sudo apt install golang
go version
```

o Git

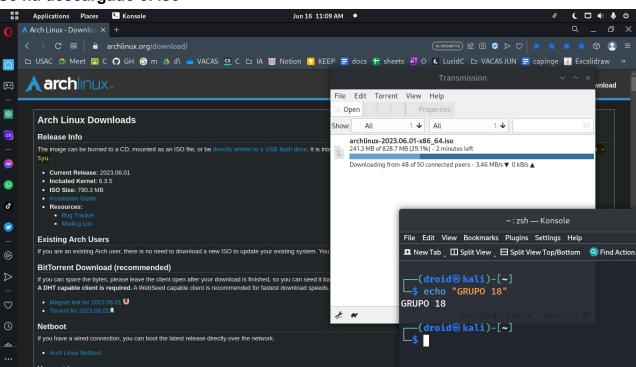
```
sudo apt install git
git -version
```

# **INSTALACIÓN DE ARCH LINUX**

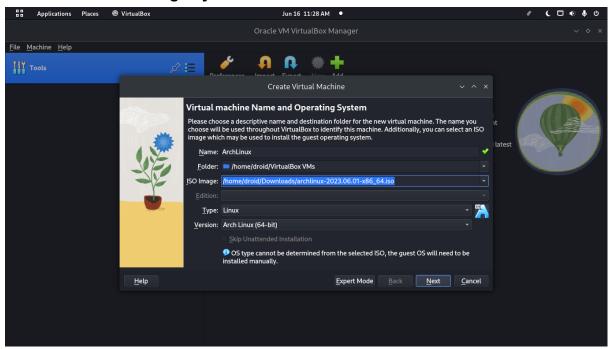
# Primero se ha descargado el software de Virtualbox para instalar el ISO

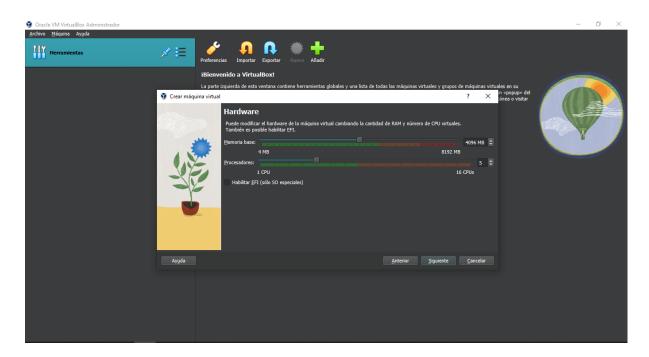


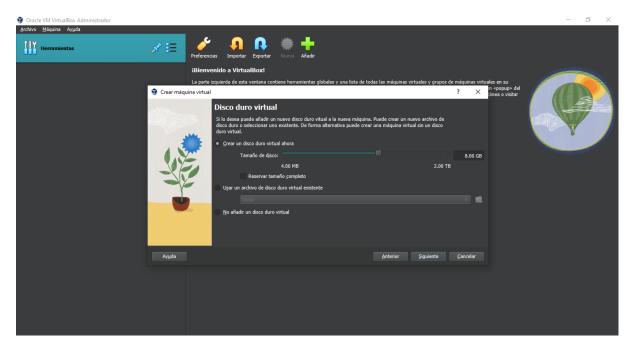
#### Se ha descargado el iso



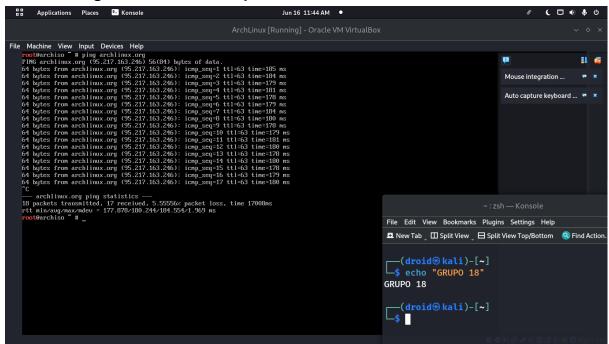
## Seleccionamos la imagen y sus recursos:







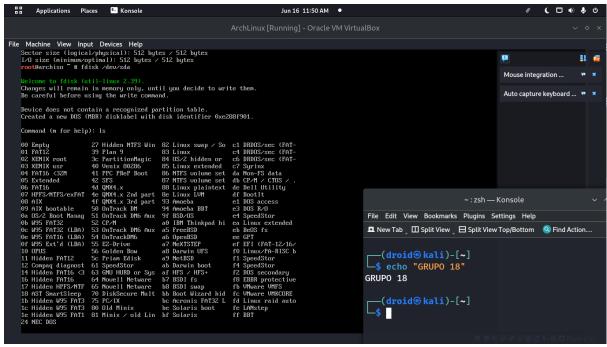
#### Antes de seguir al iniciar la maquina verificamos conexión a internet



#### Posteriormente particionamos el disco:

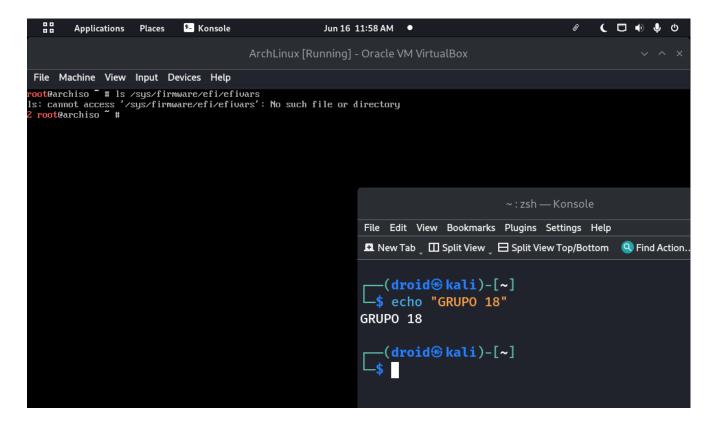
#### fdisk -l ← sirve para ver los discos

#### fdisk /dev/sda ← sirve para

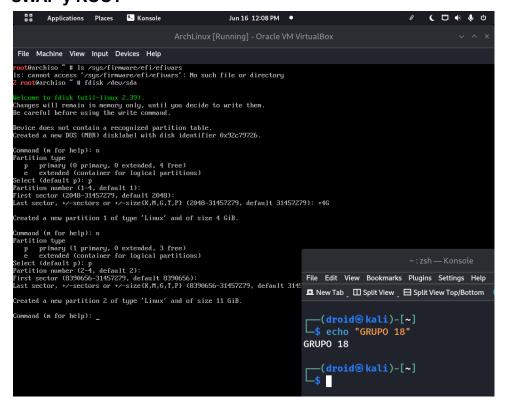


```
Command (m for help): m
Help:
   DOS (MBR)
        toggle a bootable flag
        edit nested BSD disklabel
         toggle the dos compatibility flag
   Generic
        delete a partition
        list free unpartitioned space
list known partition types
        add a new partition
    n
       print the partition table
    p
t
       change a partition type verify the partition table
    U
        print information about a partition
   Misc
        print this menu
         change display/entry units
         extra functionality (experts only)
   Script
         load disk layout from sfdisk script file
        dump disk layout to sfdisk script file
   Saue & Exit
        write table to disk and exit
        quit without saving changes
   Create a new label
        create a new empty GPT partition table
create a new empty SGI (IRIX) partition table
create a new empty MBR (DOS) partition table
create a new empty Sun partition table
Command (m for help): [1] 734 quit (core dumped) fdisk /dev/sda
```

Se verifica que no este en EFI (debe decir que no puede acceder):



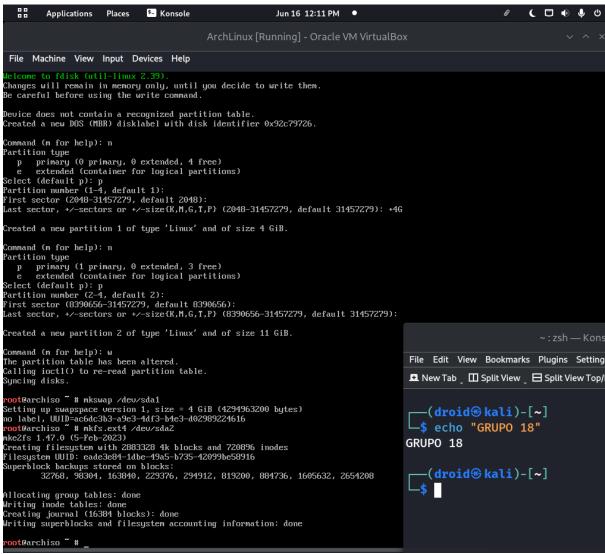
# Luego se crea la particion: SWAP y ROOT



#### Antes de seguir presionamos "w" que es para guardar tabla en disco y salir

```
Command (m for help): w
The partition table has been altered.
Calling ioctl() to re-read partition table.
Syncing disks.
root@archiso * #
```

# Luego formateamos SWAP y la otra con ext4



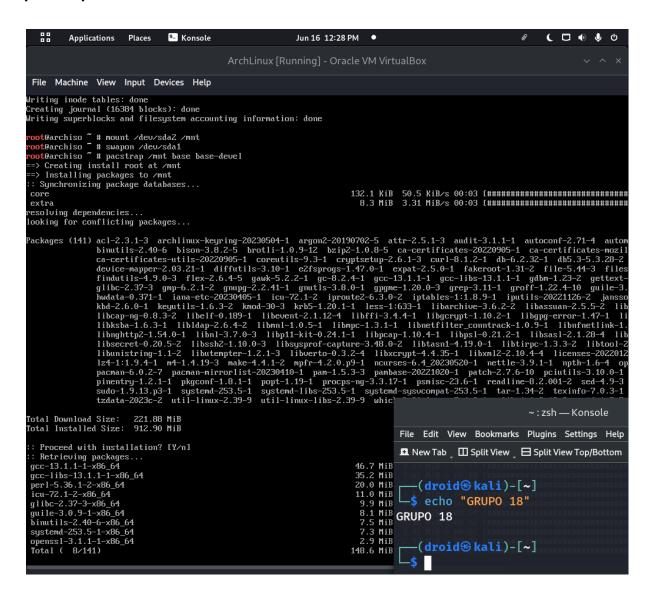
Montamos la partición y el sistema de archivos con: mount /dev/sda2 /mnt y también: swapon /dev/sda1

```
riting superblocks and filesystem accounting inform

oot@archiso ~ # mount /dev/sda2 /mnt

oot@archiso ~ # swapon /dev/sda1_
```

# Descargar los paquetes para la instalación de arch pacstrap /mnt base base-devel



# genfstab -U /mnt >> /mnt/etc/fstab arch-chroot /mnt

```
Applications Places 5- Konsole
                                                                                                Jun 16 12:46 PM •
                                                                                                                                                                                File Machine View Input Devices Help
  oot@archiso # 
   oot@archiso #
oot@archiso #
   oot@archiso " #
   ot@archiso #
ot@archiso #
  oot@archiso " #
oot@archiso " #
oot@archiso " #
oot@archiso " #
oot@archiso " #
 root@archiso #
root@archiso # genfstab -U /mnt >> /mnt/etc/fstab
root@archiso " # arch-chroot /mnt
[root@archiso /]# ls
bin boot dev etc home lib lib64 lost+found mnt opt proc root run sbin srv sys tmp usr var
[root@archiso /l#
[root@archiso /]#
[root@archiso /]#
[rootearchiso /]#
[rootearchiso /]#
[rootearchiso /]#
[rootearchiso /]#
                                                                                                                                                                                 ~: zsh — Konsole
                                                                                                                                   File Edit View Bookmarks Plugins Settings Help
[root@archiso /]#
[root@archiso /]#
[root@archiso /]#
[root@archiso /]#
                                                                                                                                   ■ New Tab 🔲 Split View 🖯 Split View Top/Bottom
irootearchiso /|#
|Irootearchiso /|#
|Irootearchiso /|#
|Irootearchiso /|#
|Irootearchiso /|#
                                                                                                                                       -(droid® kali)-[~]
                                                                                                                                   └$ echo "GRUPO 18"
                                                                                                                                 GRUPO 18
 root@archiso /l#
```

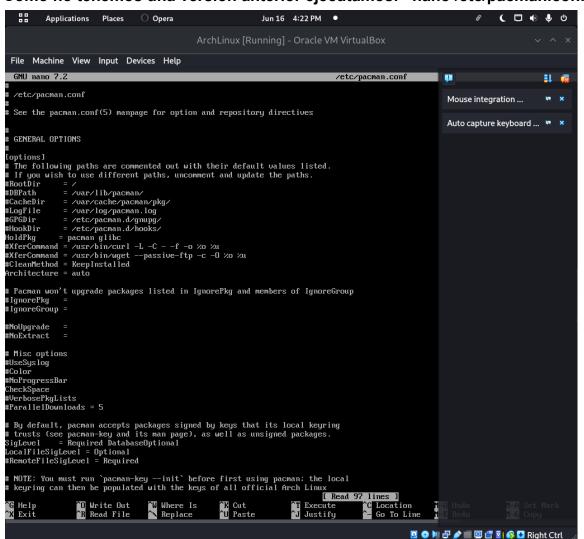
Ahora cambiamos la zona horaria a la mas cercana que es la de Mexico Hay varias regiones pero elegimos la de mexico: In -sf /usr/share/zoneinfo/Mexico/BajaSur /etc/localtime

```
root@archiso /l#
root@archiso /l#
root@archiso /l# ln -sf /usr/share/zoneinfo/Mexico/BajaSur /etc/localtime
root@archiso /l#
```

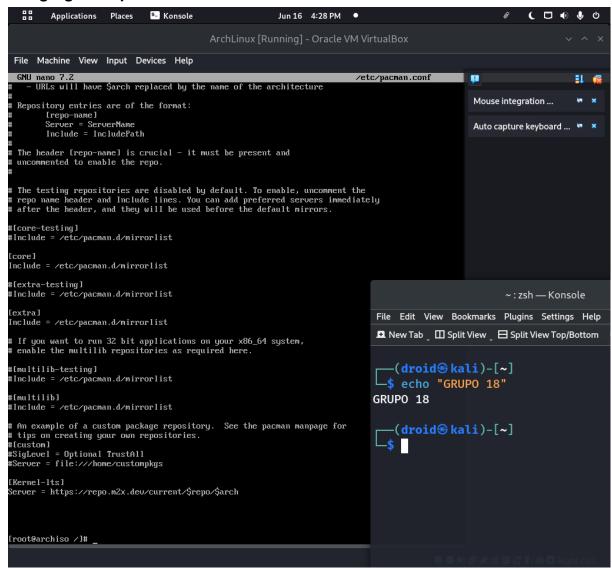
# Luego se instala Nano con el comando <<pacman -S nano>> si surge problema con el <enter> se ejecuta stty sane:

### **INSTALACIÓN DEL KERNEL:**

## Como no tenemos una versión anterior ejecutamos: nano /etc/pacman.conf

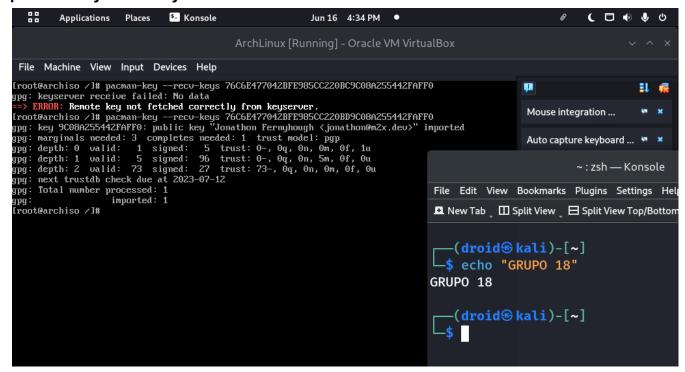


#### Se agrega el repositorio dentro de ese archivo:

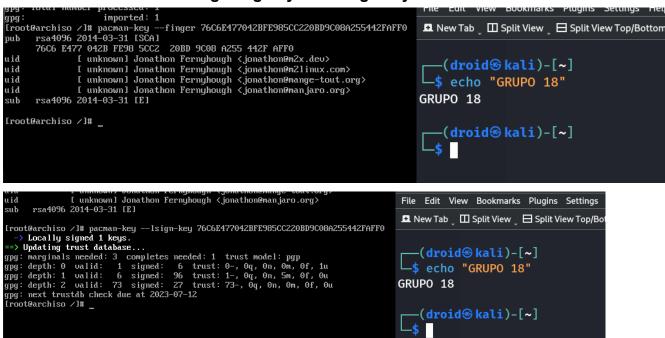


#### AGREGAR LAS LLAVES

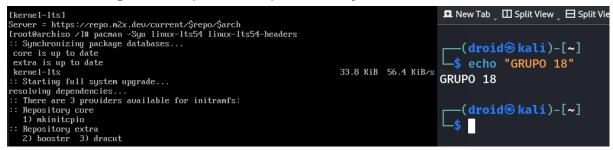
# pacman-key -recv-keys 76C6E477042BFE985CC220BC9C08A255442FAFF0



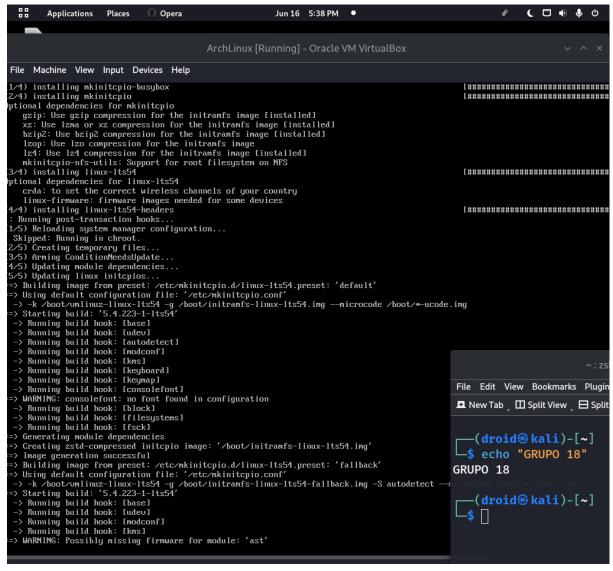
### AHORA firmamos con el flag –finger y con –lsign-key



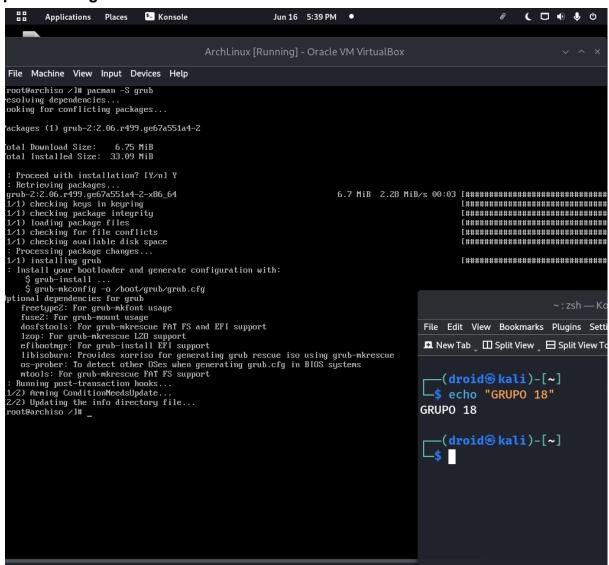
### Se instala el siguiente repositorio: pacman -Syu linux-lts54 linux-lts54-headers



# Entonces dejamos todo por defecto y seguimos:



# INSTALACION DE GRUB pacman -S grub



## grub-install /dev/sda ← ponemos el disco entero

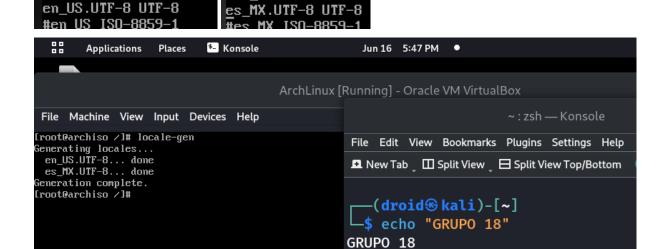
```
[root@archiso /]# grub-install /dev/sda
Installing for i386-pc platform.
Installation finished. No error reported.
[root@archiso /]# _
```

#### grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg

```
Iroot@archiso /l# grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
Generating grub configuration file ...
Found linux image: /boot/umlinuz-linux-lts54
Found initrd image: /boot/initramfs-linux-lts54.img
Found fallback initrd image(s) in /boot: initramfs-linux-lts54-fallback.img
Warning: os-prober will not be executed to detect other bootable partitions.
Systems on them will not be added to the GRUB boot configuration.
Check GRUB_DISABLE_OS_PROBER documentation entry.
Adding boot menu entry for UEFI Firmware Settings ...
done
[root@archiso /l# _
```

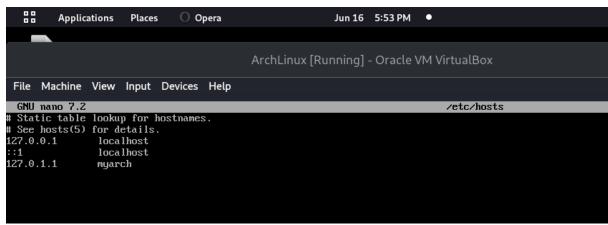
#### **AGREGANDO LOS IDIOMAS:**

#### nano /etc/locale.gen

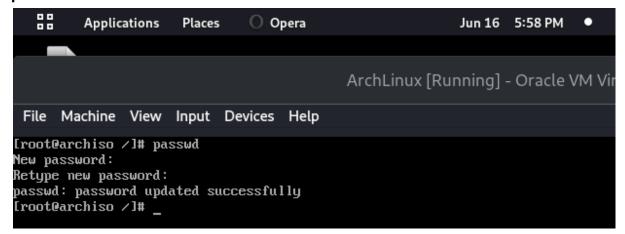


#### AGREGO LA RED:





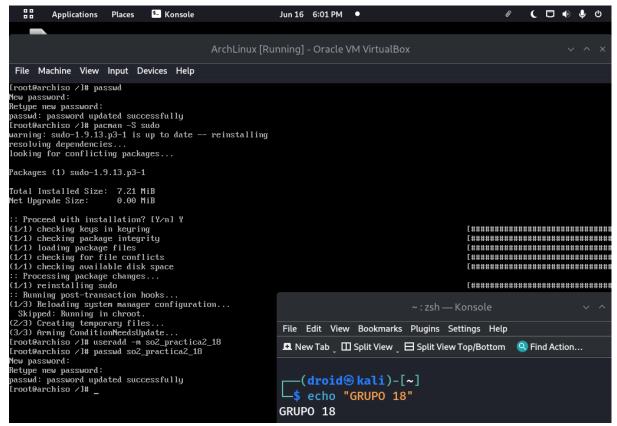
#### passwd 123



#### **CREACIÓN DE USUARIO:**

pacman -S sudo

se agrega el usuario so2\_practica2\_18

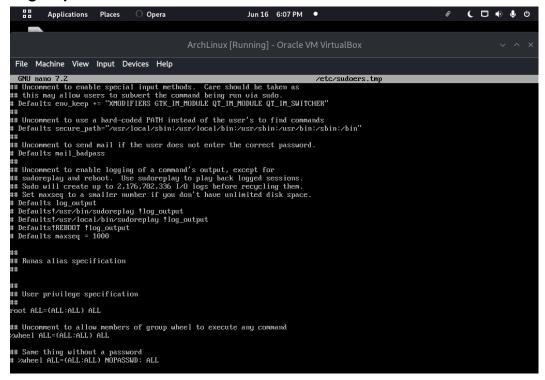


### damos permisos

usermod -aG wheel,audio,video,storage so2\_practica2\_18

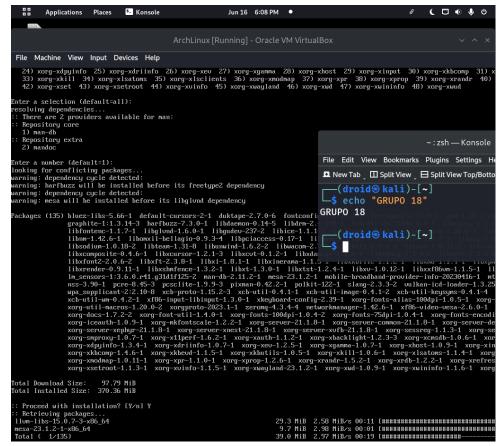
#### **EDITOR=nano visudo**

luego en nano descomentamos la linea Uncomment to allow memnbers of group...

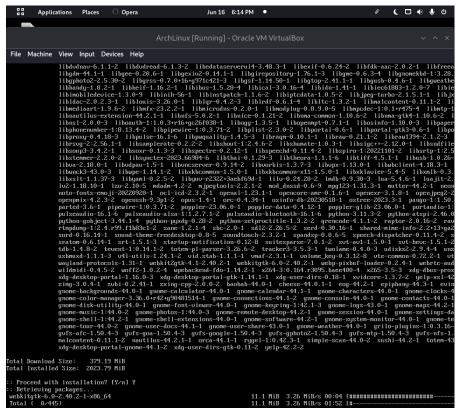


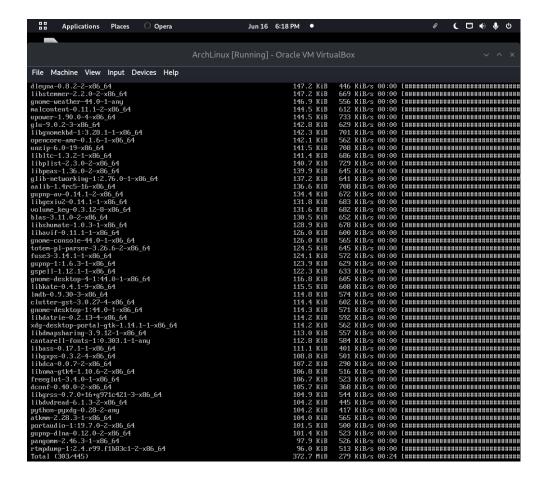
# **INSTALACIÓN GRÁFICA:**

### pacman -S xorg networkmanager

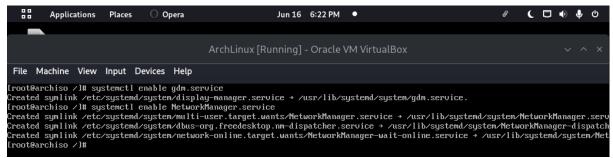


#### luego el comando pacman -S gnome

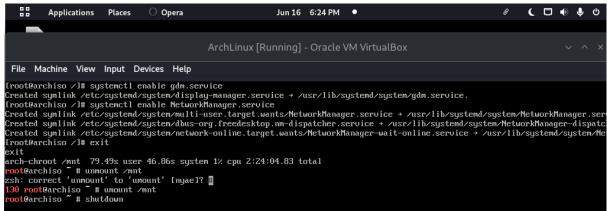




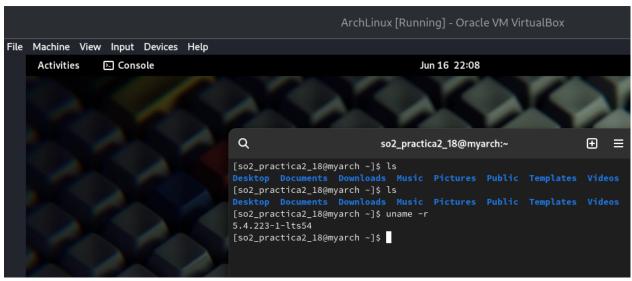
# Activar el network manager y el adaptador de arch

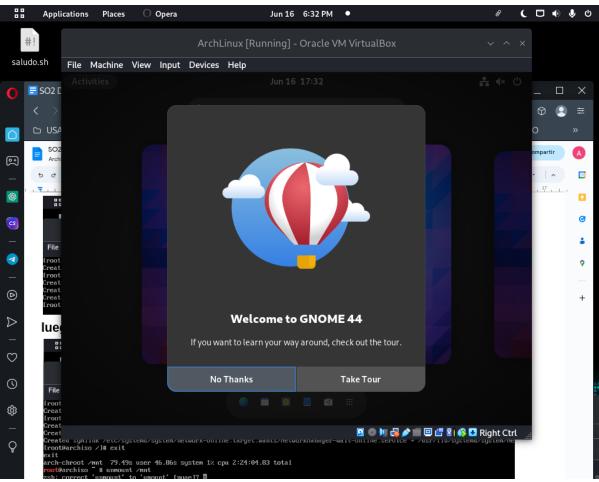


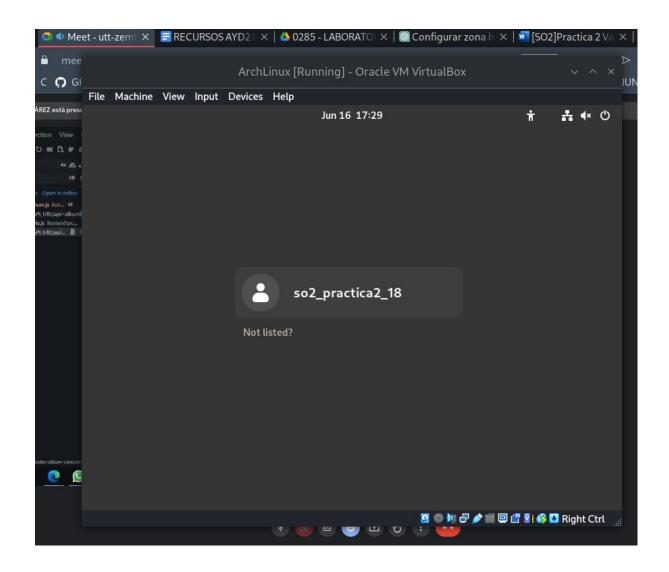
# luego desmontamos la instalación y listo



#### shutdown now







# LÓGICA DEL PROGRAMA (MÉTODOS PRINCIPALES)

#### Módulos de Kernel

#### Módulo de memoria RAM

Para lograr obtener el porcentaje de memoria RAM utilizado por la máquina virtual se requirió leer "sysinfo", de donde se obtuvo la memoria total y la libre, para que más adelante sea calculado el porcentaje en el backend de Golang.

```
static void getMemoria(struct seq_file *archivo)
// Total de memoria
long memorytotal;
si meminfo(&infsys);
memorytotal = infsys.totalram * infsys.mem unit; // bytes
seq printf(archivo, "\t\t\"MEMORIA TOTAL\":%ld,\n", memorytotal);
long memorylibre;
memorylibre = infsys.freeram * 1000; // bytes
seq printf(archivo, "\t\t\"MEMORIA LIBRE\":%ld,\n", memorylibre);
long memorybuffer;
memorybuffer = infsys.bufferram * 1000; // bytes
seq printf(archivo, "\t\t\"BUFFER\":%ld\n,", memorybuffer);
seq printf(archivo, "\t\t\"MEM UNIT\":%d\n,", infsys.mem unit);
long porcentaje;
porcentaje = (((memorytotal) - (infsys.freeram * infsys.mem_unit)
(infsys.bufferram *
                        infsys.mem unit)
                                          (infsys.sharedram
infsys.mem_unit)) * 10000) / (memorytotal);
seq printf(archivo, "\t\t\"PORCENTAJE\":%ld\n", porcentaje);
```

# Módulo de CPU para procesos del sistema

Para lograr obtener los procesos y sus procesos hijos que son utilizados por el sistema se utilizó "task\_struct", obteniendo por cada proceso su PID, nombre, usuario, estado y porcentaje de ram utilizado.

```
static int escribir archivo(struct seq file *archivo, void *v)
struct task struct *task;
struct task_struct *task_hijo;
struct list head *children;
long memproc;
long memproc2;
int indext = 0; // indice para el nombre de proceso
struct file *file;
struct file *file2;
char *strstate = ""; // variable para guardar el estado del
proceso
char buffer[256];
int len;
long cpu usage = 0;
struct sysinfo info;
long mem usage;
bool first = true; // solo para el primer proceso la coma
long memoria_total = 0;
// variables para guardar cantidad de procesos
long int ejecucion = 0;
long int suspendido = 0;
long int detenido = 0;
long int zombie = 0;
long int totales = 0;
//!
                  ----- CALCULO DEL
                                                           CPU
// ? https://www.anshulpatel.in/posts/linux cpu percentage/
long total time prev = 0;
long used time prev = 0;
for each process(task)
total time prev += get total time(task);
used time prev += task->utime + task->stime;
```

```
// Sleep for 1 second
msleep(500);
long total time = 0;
long used time = 0;
// Traverse the task list to calculate total and used CPU time
for each process(task)
total_time += get_total_time(task);
used time += task->utime + task->stime;
long total time diff; //= total time - total time prev;
long used time diff;
// Calculate the CPU percentage
if (total time > total time prev)
if (total time < total time prev)</pre>
total time diff = total time prev - total time;
else
total time diff = total time - total time prev;
if (used time < used time prev)</pre>
used time diff = used time prev - used time;
else
used time diff = used time - used time prev;
cpu_usage = (used_time_diff * 100) / total_time_diff;
                  "cpu_usage: %ld%%\n, total_time: %ld%%\n
printk(KERN_INFO
total time prev: %ld%%\n used time: %ld%%\n used time prev:
ld%\n", cpu_usage, total_time, total_time_prev, used_time,
used time prev);
printk(KERN_INFO "total_time_diff: %ld%%\n", total_time_diff);
```

```
printk(KERN INFO "used time diff: %ld%%\n", used time diff);
// printk(KERN INFO "CPU Percent: %d%%\n", cpu usage);
si meminfo(&info);
// total mem = (info.totalram * info.mem unit) >> 10; // ! memoria
total en MB
// printk(KERN INFO "Total memory: %lu mB\n", total mem/1000);
memoria total = (info.totalram * info.mem unit) >> 10;
      printk(KERN INFO
                          "Total memory: %lu MB\n",
(memoria total/1000000));
seq printf(archivo, "{\n");
seq printf(archivo, "\"cpu usage\":"); //* "cpu usage": 25.35,
seq_printf(archivo, "%ld , \n", cpu_usage);
seq_printf(archivo, "\"data\": [");
                                            //* "data":
"proceso1":{"pid": 254, ... , "procesoshijos": [...]"},
"proceso2":{...}, ... },
for each process(task)
if (!first)
seq printf(archivo, ",");
//! 0 : ejecutando
//! 4 : zombie
//! 8 : detenido
//! 1 o 1026 : suspendido
if (task->mm)
memproc = (get mm rss(task->mm) << (PAGE SHIFT - 10));</pre>
// printk(KERN_INFO "Memoria de %s: %lu MB", task->comm, memproc);
mem usage = ((memproc * 100) / (memoria total >> 10)); //!
PORCENTAJE CON 2 DECIMALES PARSEAR EN FRONT
// printk(KERN INFO "Porcentaje de memoria de %s: %lu %%\n",
task->comm,mem usage);
if (task->state == 0 || task->state == 1026 || task->state == 2)
ejecucion++;
strstate = "ejecucion";
else if (task->state == 4)
```

```
zombie++;
strstate = "zombie";
else if (task->state == 8 || task->state == 8193)
detenido++;
strstate = "detenido";
else if (task->state == 1 || task->state == 1026)
suspendido++;
strstate = "suspendido";
totales++;
/* Get the passwd structure for the UID */
// char *nombre usuario = get cred username(task->real cred);
seq printf(archivo, "{\"id\": \"%d %s\",\"pid\": %d, \"nombre\":
\"%s\", \"usuario\": \"%d\", \"estado\": \"%s\", \"ram\": %lu,
\n\"procesoshijos\": [",
indext,
task->comm,
task->pid,
task->comm,
task->cred->uid,
strstate, mem_usage);
indext++;
task lock(task);
children = &(task->children);
list_for_each_entry(task_hijo, children, sibling)
if (task hijo->mm)
// memproc2 = (get mm rss(task hijo->mm)<<PAGE SHIFT)/(1024*1024);</pre>
// ! memoria de cada proceso hijo
// mem usage = (memproc2*10000 / (long)(memoria total/1000000));
memproc = (get_mm_rss(task_hijo->mm) << (PAGE SHIFT - 10));</pre>
// printk(KERN_INFO "Memoria de %s: %lu MB", task->comm, memproc);
mem usage = ((memproc * 100) / (memoria total >> 10));
/* Get the passwd structure for the UID */
// pw = getpwuid(task hijo->cred->uid.val);
```

```
seq printf(archivo,
                     "{\"pid\": %d,
                                           \"nombre\":
                                                           \"%s\"
\"usuario\": \"%d\", \"estado\": \"%s\", \"ram\": %lu}",
task hijo->pid,
task hijo->comm,
task hijo->real cred->uid,
strstate,
mem_usage);
if (task hijo->sibling.next != &task->children)
seq printf(archivo, ",");
task unlock(task);
seq_printf(archivo, "]\n}");
first = false;
seq printf(archivo, "], \n");
seq printf(archivo, "\"ejecucion\":");
seq printf(archivo, "%li , \n", ejecucion);
seq printf(archivo, "\"zombie\":");
seq_printf(archivo, "%li , \n", zombie);
seq_printf(archivo, "\"detenido\":");
seq printf(archivo, "%li , \n", detenido);
seq printf(archivo, "\"suspendido\":");
seq_printf(archivo, "%li , \n", suspendido);
seq printf(archivo, "\"totales\":");
seq printf(archivo, "%li \n", totales);
seq printf(archivo, "}");
return 0;
```

# Backend de Golang

# Obtención de la memoria RAM

Con el siguiente código se busca el archivo creado en /proc por el módulo de kernel al obtener los datos de la memoria RAM

```
func RequestMemory() http.HandlerFunc {
  return func(rw http.ResponseWriter, r *http.Request) {
    salida, _, verificar := CMD("cat /proc/mem_grupo18")

  if verificar != nil {
    log.Printf("error: %v\n", verificar)
} else {
    var dataJson Models.DATAJSONMEMORY
    json.Unmarshal(salida.Bytes(), &dataJson)
    rw.Header().Set("Content-Type", "application/json")
    json.NewEncoder(rw).Encode(dataJson)
}
}
```

# Obtención de procesos del sistema

Con el siguiente código se busca el archivo creado en /proc por el módulo de kernel al obtener los datos de los procesos del sistema

```
func RequestPrincipal() http.HandlerFunc {
  return func(rw http.ResponseWriter, r *http.Request) {
  rw.Header().Set("Content-Type", "application/json")

salida, _, verificar := CMD("cat /proc/cpu_grupo18")
  if verificar != nil {
  log.Printf("error: %v\n", verificar)
  return
  }

var dataJson Models.CPUDATAJSON
  if err := json.Unmarshal(salida.Bytes(), &dataJson); err != nil {
  log.Printf("error: %v\n", err)
  return
  }

for i := range dataJson.DATA {
  username, err := getUsername(dataJson.DATA[i].USUARIO)
```

```
if err != nil {
log.Printf("Error al obtener el nombre de usuario: %v\n", err)
http.Error(rw,
                   "Error
                             interno
                                            del
                                                     servidor",
http.StatusInternalServerError)
return
dataJson.DATA[i].USUARIO = username
for j := range dataJson.DATA[i].PROCESOSHIJOS {
username,
                                                              :=
getUsername (dataJson.DATA[i].PROCESOSHIJOS[j].USUARIO)
if err != nil {
log.Printf("Error al obtener el nombre de usuario: %v\n", err)
http.Error(rw,
                  "Error interno del
                                                     servidor",
http.StatusInternalServerError)
return
dataJson.DATA[i].PROCESOSHIJOS[j].USUARIO = username
if err := json.NewEncoder(rw).Encode(dataJson); err != nil {
log.Printf("error: %v\n", err)
return
```

# **Eliminar procesos**

El siguiente código se ejecuta cuando desde la interfaz el usuario desea eliminar uno de los procesos que se están ejecutando, utilizando el comando "sudo kill -9 {PID proceso}"

```
func RequestKill() http.HandlerFunc {
return func(rw http.ResponseWriter, r *http.Request) {
if r.URL.Path != "/Kill" {
http.NotFound(rw, r)
return
if r.Method =="GET" {
id := r.URL.Query().Get("pid")
id = strings.TrimSuffix(id, "/")
_, _, verificar := CMD("sudo kill -9 " + id)
if verificar != nil {
log.Printf("error: %v\n", verificar)
} else {
fmt.Println("Eliminando Proceso: " + id)
}else{
rw.WriteHeader(http.StatusNotImplemented)
rw.Write([]byte(http.StatusText(http.StatusNotImplemented)))
```

## Maps de los procesos

Las siguientes funciones sirven para leer el archivo de maps del proceso obtenido en la petición post, cuando el usuario solicita la información detallada de cierto proceso

```
func RequestMaps() http.HandlerFunc {
return func(rw http.ResponseWriter, r *http.Request) {
if r.URL.Path != "/maps" {
http.NotFound(rw, r)
return
if r.Method =="GET" {
id := r.URL.Query().Get("pid")
id = strings.TrimSuffix(id, "/")
num, err := strconv.Atoi(id)
if err != nil {
fmt.Println("Error al convertir el string a int:", err)
salida, verificar := ObtenerDatosMaps(num)
if verificar != nil {
log.Printf("error: %v\n", verificar)
return
rw.Header().Set("Content-Type", "application/json")
json.NewEncoder(rw).Encode(salida)
}else{
rw.WriteHeader(http.StatusNotImplemented)
rw.Write([]byte(http.StatusText(http.StatusNotImplemented)))
```

```
func ObtenerDatosMaps(pid int) ([]Models.MemoryMap, error) {

mapsPath := fmt.Sprintf("/proc/%d/maps", pid)

file, err := os.Open(mapsPath)

if err != nil {
```

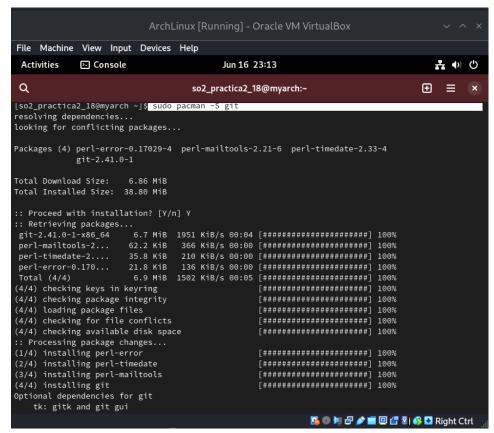
```
return nil, err
defer file.Close()
var memoryMaps []Models.MemoryMap
reader := bufio.NewReader(file)
for {
line, err := reader.ReadString('\n')
if err != nil && err != io.EOF {
return nil, err
if line == "" || err == io.EOF {
break
fields := strings.Fields(line)
if len(fields) >= 6 {
addressRange := fields[0]
permissions := fields[1]
device := fields[3]
filePath := fields[5]
rangeFields := strings.Split(addressRange, "-")
if len(rangeFields) != 2 {
continue
start, err := strconv.ParseUint(rangeFields[0], 16, 64)
if err != nil {
log.Printf("Error al parsear la dirección de inicio: %v", err)
continue
end, err := strconv.ParseUint(rangeFields[1], 16, 64)
if err != nil {
log.Printf("Error al parsear la dirección de fin: %v", err)
continue
```

```
size := end - start

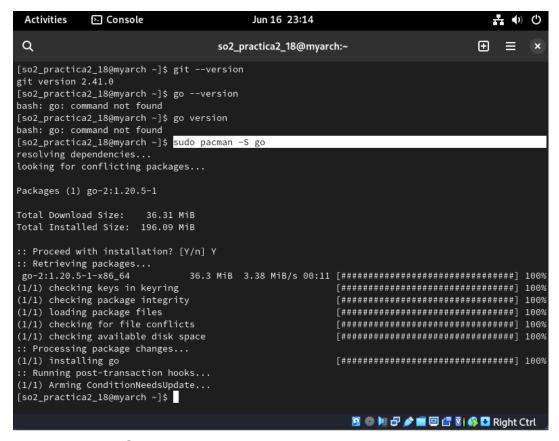
memoryMap := Models.MemoryMap{
Direccion: addressRange,
Tamanio: size,
Permisos: permissions,
Dispositivo: device,
Archivo: filePath,
}

memoryMaps = append(memoryMaps, memoryMap)
}
}
return memoryMaps, nil
}
```

# INSTALACIÓN DE PAQUETES GIT



#### **GOLANG**



sudo pacman -S linux-headers

