EXAME NORMAL

ANÁLISE DE SISTEMAS

ENUNCIADO

Curso: LETISI **1ª Época**

Turma: **Laboral / Pós-Laboral** Data: 30-Ago-2021

Ano Lectivo: 2021 – 1º Semestre Duração: 120 min.

Nome do Docente: Eng. Danilo Jó Pontos: 20 valores

**Código\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ - Nome \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**ATENÇÃO:** considere as seguintes recomendações para realizar o Exame.

1. Marque com um cÍrculo a sua turma TL / TPL. [ ]
2. Indique o seu Código de estudante e de seguida o Nome e Apelido.
3. O Teste é individual.
4. Qualquer simulação de clonagem ou copia de conteúdos alheios será considerado Fráude acadêmica e da direito a anulaçao do Exame.
5. O Exame possui duas componentes, uma TEÓRICA e outra PRÁTICA.
6. A parte TEÓRICA deve ser resolvida na folha de enunciado do Exame no formato electrónico (word) com a seguinte nomenclatura

PARTE1-EN-CODIGO\_ESTUDANTE-AS-GRUPO-x-NOME\_APELIDO.docx. no repositório <http://dev.dmj-it.net/gitlab/danilojo/as-tl-grupoSS.git> (0.5 valores).

1. A parte PRÁTICA deve ser resolvida num computador e elaborado em formato de um slide que deve ter o seguinte nome

PARTE2-EN-CODIGO\_ESTUDANTE-AS-GRUPO-x-NOME\_APELIDO*.*pptx(0.5 valores). A estrutura do ficheiro encontra-se repositorio <http://dev.dmj-it.net/gitlab/danilojo/as-tl-grupoSS.git>.

Exame deve ser entregue 10min antes do seu término.

**PARTE I – TEÓRICA**

1. **Conceitos sobre Metodologias, Modelos e Padrões de Desenvolvimento de Softwares – (8.0 valores)**

Valide com **[V]***erdadeiro* ou **[F]***also* as seguintes afirmações:

1. [ ] Modelos de Desenvolvimento de Softwares é o mesmo que dizer Metodologias de Desenvolvimento Àgeis.
2. [ ] O conceito de *Sprint* pode ser encontrado na estrtura do Modelo em Cascata.
3. [ ] O Kanban é um dos Método para o Desenvolvimento Ágil.
4. [ ] Um *Sprint Backlog* significa produto final a ser entregue ao cliente.
5. [ ] O diagrama de casos de uso permite encontrar as funionalidades e as fronteiras de um sistema.
6. [ ] A *user story* permite que o planificador de funcionalidades desenvolva uma funcionalidade.
7. [ ] O conceito de Multiplicidade deve ser aplicado no desenho das relações entre entidades
8. [ ] O Planeamento de um sistema é a chave para um desenho compreensivo das fases e do processo de desenvolvimento

**PARTE II – PRÁTICA**

* + - 1. **Elaboração de um Projecto de Análise de sistemas de um Sistema de gestão de Stock – (11.0 valores)**

Um cliente solicita o apoio de um consultor, para preparação de um projecto de Gestão de stock para equipamentos informáticos que deve ser transformado num documento, pelo qual o programador deverá segui-lo.

1. **Faça o levantamento de requisitos.**
2. **Defina os requisitos funcionais e de qualidade.**
3. **Desenhe os diagramas de casos de uso e de classe.**
4. **Selecione os requisitos que agregam valor ao cliente utilizando o Kanban.**
5. **Planeie os Sprints uitlizando o Scrum.**

*“A Universidade ajuda-nos a pensar ciêntificamente”*

*Bom trabalho!*