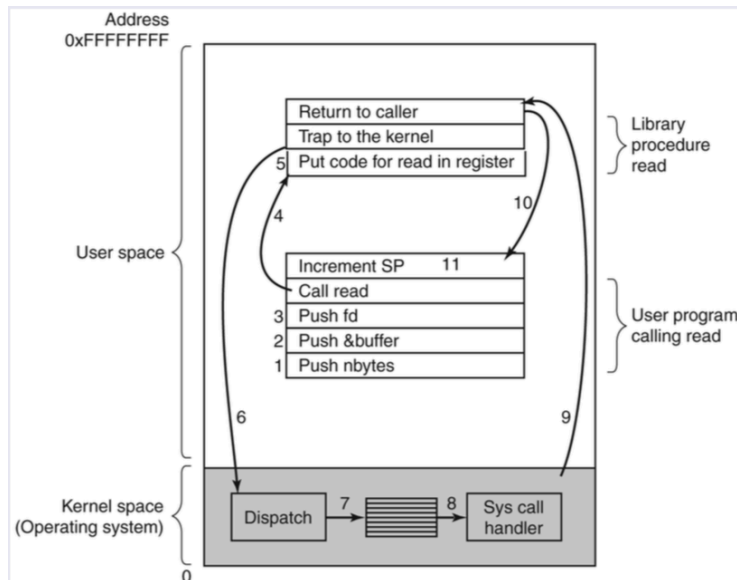


Sistemas Operativos I - Junio 2018

- 1) 2 puntos. Indicar qué hace...
- Paso 4.
 - Paso 5.
 - Paso 7.
 - ¿Para qué sirve el manejador (dispatch)?



- 2) 1 punto. Ejercicio sobre archivos (nodo-i, disco FAT...) No lo recuerdo muy bien.
- 3) 3 puntos. Memoria paginada en **2 niveles**. Direcciones virtuales de **40** bits. Direcciones físicas de **32** bits. Páginas de **16KB**. Unidad de direccionamiento **4** Bytes. Entradas de **4** Bytes. Indicar la **secuencia de fallos de página**, si: dados un proceso A y otro B, el proceso A accede a (**ponía 6 direcciones hexadecimales**) y el proceso B accede a (**ponía otras 6 direcciones hexadecimales**). Si se da un fallo de página, se conmuta el proceso por el otro, y se resuelve por orden de secuencia.
- 4) 4 puntos. Preguntas de respuesta breve:
- ¿Puede producirse una interrupción debido a un fallo de página?
 - ¿Por qué a la TLB se le llama caché de direcciones?
 - ¿Qué método de gestión de E/S no utiliza IN y OUT? ¿Por qué?
 - ¿Qué es una interrupción de reloj?
 - ¿Qué hace la instrucción *pause* y *sigpending*?
 - Dada la instrucción *lw \$t0, 0(\$s3)*, número máximo y mínimo de fallos de TLB y fallos de páginas, dada una memoria paginada en 2 niveles. (**Si no recuerdo mal, creo que decía que \$s3 leía una posición de memoria y almacenaba su valor en el registro \$t0**).
 - ¿Qué es el Working-Set?
 - ¿Qué hace *execv()*?