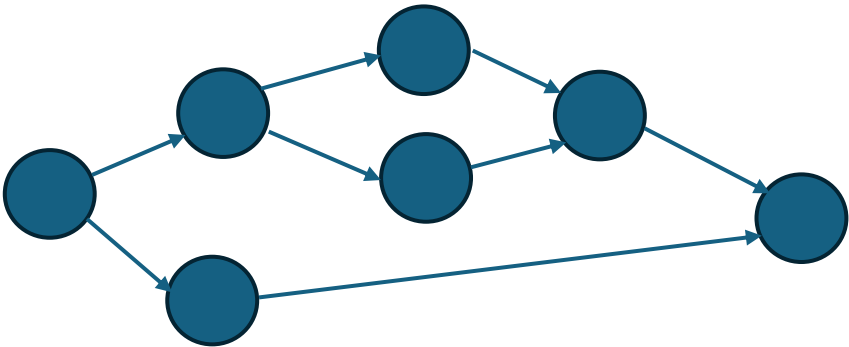


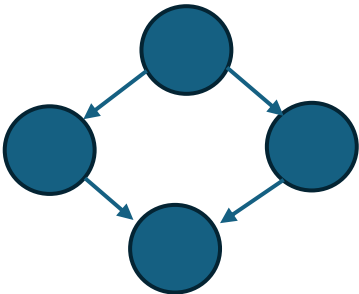
# DIAGRAMA TEST CAJA BLANCA Y CAJA NEGRA

## Clase UserController

- getInstance()
  - o Caja blanca
- setLoggedUser(Usuario user)
  - o Caja blanca
- getLoggedUser()
  - o Caja blanca
- logout()
  - o Caja blanca
- login()
  - o Caja blanca



- signup()
  - o Caja blanca

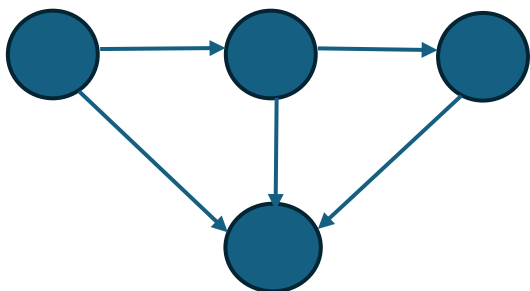


- getUserList()
  - o Caja blanca



Clase Login

- ejecutar(String params)
  - o Caja blanca



- o Caja negra

Condición de entrada	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia invalidas
Valor admitido	V1. login	N1. signup

Casos de prueba	Combinaciones de CLASES DE EQUIVALENCIA	SALIDA
CP1 (login)	V1	resultado=1
CP2 (signup)	N1	Resultado=0

- getName()
  - o Caja blanca

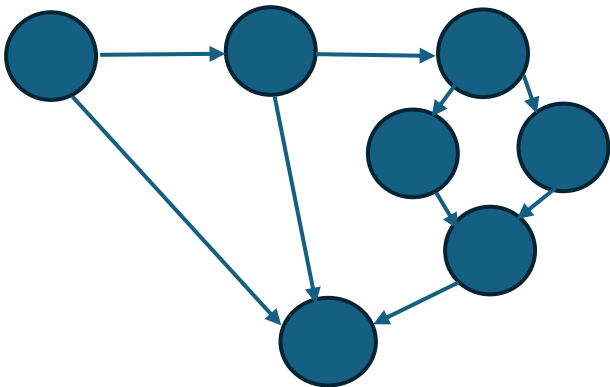


- getAskedParams()
  - o Caja blanca



Clase Logout

- ejecutar(String params)
  - o Caja blanca



- o Caja negra

Condición de entrada	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia invalidas
Valor admitido	V1. logout	N1. signup

Casos de prueba	Combinaciones de CLASES DE EQUIVALENCIA	SALIDA
CP1 (logout)	V1	resultado=1
CP2 (signup)	N1	Resultado=0

- getName()
  - o Caja blanca

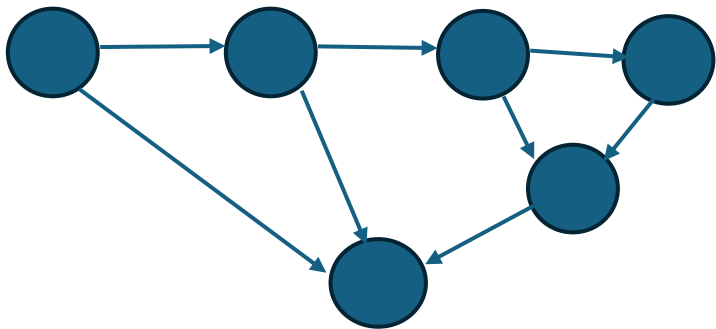


- getAskedParams()
  - o Caja blanca



Clase Signup

- ejecutar(String params)
  - o Caja blanca



- o Caja negra

Condición de entrada	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia invalidas
Valor admitido	V1. signup	N1. logout
Cantidad de valores	V2. 4	N2. 2 N3. 11

Casos de prueba	Combinaciones de CLASES DE EQUIVALENCIA	SALIDA
CP1 (signup, 4)	v1, v2	resultado=1
CP2 (signup, 2)	v1,n2	Resultado=0
CP3 (signup, 11)	v1,n3	Resultado = 0
CP4 (logout, 4)	n1,v2	Resultado = 0

- getName()
  - o Caja blanca

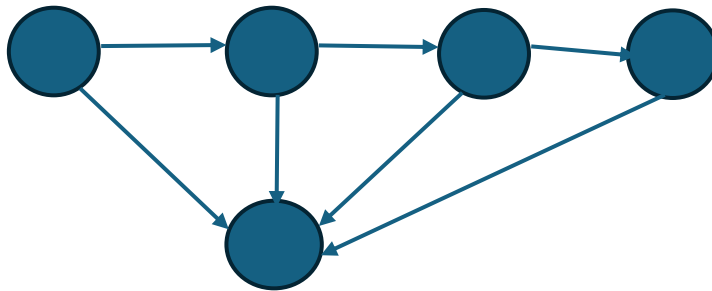


- getAskedParams()
  - o Caja blanca



Clase VerPuntuaciones

- ejecutar(String params)
  - o Caja blanca



- o Caja negra

Condición de entrada	Clases de equivalencia validas	Clases de equivalencia invalidas
Valor admitido	V1. verPuntuaciones	N1. signup

Casos de prueba	Combinaciones de CLASES DE EQUIVALENCIA	SALIDA
CP1 (verPuntuaciones)	V1	resultado=1
CP2 (signup)	N1	Resultado=0

- getName()
  - o Caja blanca



- getAskedParams()
  - o Caja blanca



### Clase IniciarPartida

- getName()
  - o Caja blanca



- getAskedParams()
  - o Caja blanca



## Clase Movimiento

- cloneMovimiento()
  - o Caja blanca



- setPartidaId()
  - o Caja blanca



- setFila()
  - o Caja blanca



- setColumna()
  - o Caja blanca



- setTime()
  - o Caja blanca



- getColumna()
  - o Caja blanca



- getFila()
  - o Caja blanca



- getPartidaId()
  - o Caja blanca



- getTime()
  - o Caja blanca

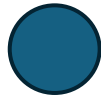


### Clase PartidaActual

- getInstance()
  - o Caja blanca



- setJugador1()
  - o Caja blanca



- setJugador2()
  - o Caja blanca



- getJugador1()
  - o Caja blanca



- getJugador2()
  - o Caja blanca

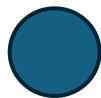


### Clase Puntuacion

- cloneMovimiento()
  - o Caja blanca



- setPuntuacion()
  - o Caja blanca



- setPartidaId()
  - o Caja blanca



- getId()
  - o Caja blanca



- getPuntos()
  - o Caja blanca

