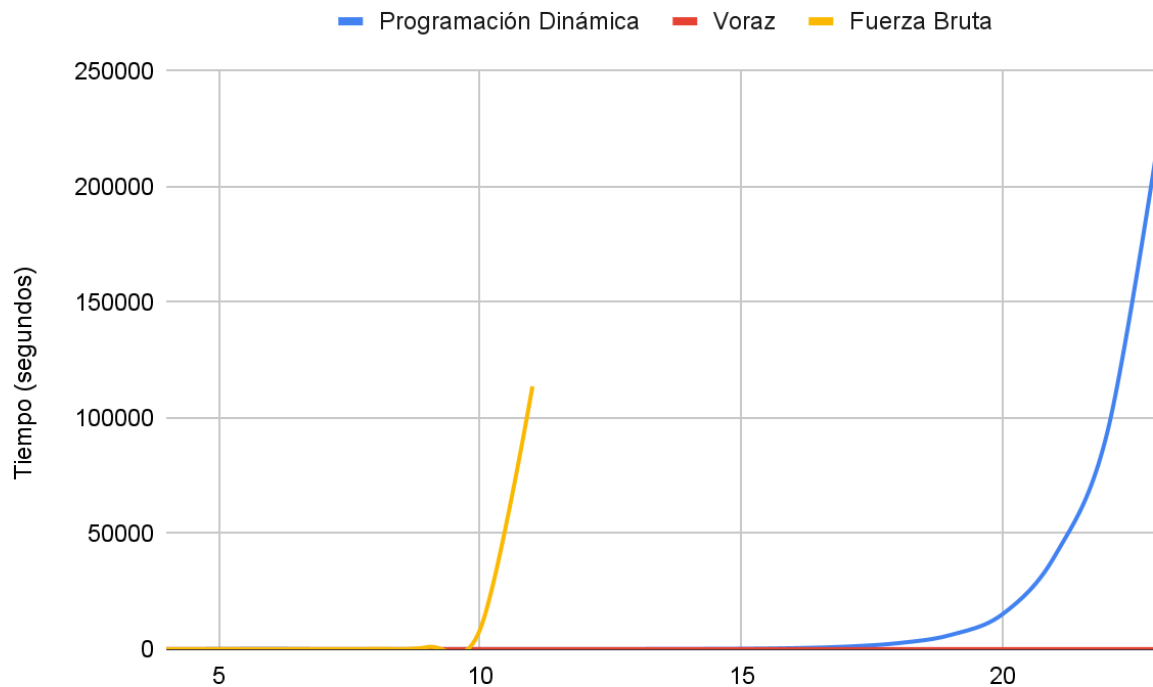


Práctica 6:

Problema del Viajante de Comercio (TSP)

Comparación de algoritmos

Teniendo los datos de la resolución de instancias mediante fuerza bruta, programación dinámica y voraz, podemos generar la siguiente gráfica.



Como podemos apreciar en la gráfica, las instancias resueltas usando fuerza bruta consumen un tiempo excesivamente superior a los otros dos algoritmos. Si nos fijamos en el tiempo consumido por las instancias resueltas usando programación dinámica, apreciamos que es notoriamente más eficiente que usando fuerza bruta, pero con instancias mayores del problema, el tiempo aumenta exponencialmente. Por último, el tiempo consumido por el algoritmo voraz es tan ínfimo que no es ni siquiera notable en la gráfica.

Con esto podemos apreciar las diferencias en el tiempo de ejecución entre los tres algoritmos.