Proyecto: Clasificación de Textos en Lenguaje Natural

Objetivo: Construir un sistema para detectar automáticamente Phishing (obtener información confidencial de forma fraudulenta) en correos electrónicos.

Contenidos:

Parte 3 Clasificación

En esta parte se clasificarán los correos como seguros (S) o phishing (P).

Escribe un programa que tome como entrada las estimaciones de probabilidad de cada palabra en modelo_lenguaje_<P o S>.txt y pida un corpus con correos a clasificar: PHI test.csv (con cada correo en una línea).

El programa debe clasificar todas los correos de PHI_test.csv y devolver los correos clasificados en dos ficheros:

• clasificacion_alu<numero de alu>.csv donde cada línea del fichero de salida tiene el formato:

```
<primeros 10 caracteres del correo>,<1P en S>,<1P en P>,<S o P>
```

1P: logaritmo neperiano de: la probabilidad del correo en la clase por la probabilidad de la clase, con <u>2 decimales</u>.

<S o P> la clase en la que se clasifica el correo.

• resumen_alu<numero de alu>.csv donde <u>cada línea</u> del fichero de salida tiene el formato:

<S o P>: clase en la que se clasifica el correo.

Notas:

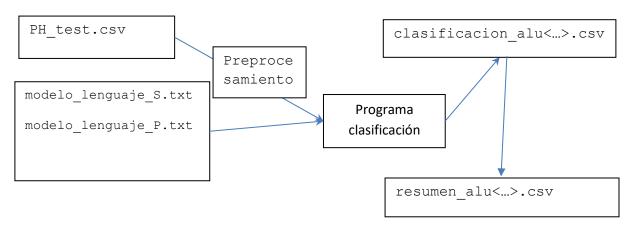
En los ficheros de salida no deben aparecer corchetes <,>

Los correos clasificados deben estar en el mismo orden de entrada.

Antes de subirlo:

- 1. Probar el programa con PH_train.csv quitando la clase y estimar el error de clasificación. Este error debe escribirse en el informe de la implementación.
- 2. Dividir PH_train.csv en dos ficheros: PH_train_1.csv con los primeros 10000 correos y PH_train_2.csv con las restantes. Entrenar el sistema con el primer fichero y estimar el porcentaje de error con el segundo.

Se penalizará con un 50% de la evaluación no ajustarse al nombre del fichero o al formato pedido.



Evaluación del Proyecto

- Entregables: Breve informe con la implementación: Preprocesamiento, librerías utilizadas, implementación de los programas. Estimación de errores 1 y 2. Programas y ficheros pedidos (3/10)
- Rendimiento del programa sobre el corpus que proporcionará el profesor (7/10):
 - o 97-100% del porcentaje de acierto del mejor programa: 7 puntos
 - o 95-97% del porcentaje de acierto del mejor programa: 6 puntos
 - o 90-95% del porcentaje de acierto del mejor programa: 5 puntos
 - o 87-90% del porcentaje de acierto del mejor programa: 4 puntos
 - o 83-87% del porcentaje de acierto del mejor programa 3: puntos
 - o 75-83% del porcentaje de acierto del mejor programa 2: puntos
 - Menos del 75% del porcentaje de acierto del mejor programa 0.5 puntos