Fisio Group



CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

AUTOR

Álvaro Cremades Caparrós

TUTORES

José Antonio Navarrete Sanchez

Jesús Vives Céspedes

COORDINADOR

Jesús Vives Céspedes

Fisio Group	
-------------	--

1. INTRODUCCION	3
2. INTRODUCCIÓN EN INGLES	3
3. OBJETIVO	4
3.1. Objetivos fase actual	5
3.2. Objetivos fases futuras	6
4. PLANIFICACCIÓN	6
4.1. Tabla de hitos	7
4.2. Diagrama de Gantt	7
5. ANALISIS	8
5.1. Estado del arte	9
5.2. Funcionalidades	9
6. DISEÑO	9
6.1. Requisitos Técnicos	.10
6.2. Arquitectura Web	.10
6.3. Diseño back-end	.12
6.3.1 Modelo de datos	.13
6.3.2 Servicios REST	.13
6.4 Servicios REST	.13
6.4.1 Mock-ups	.13
6.4.3 Paquetes adicionales	.14

SIO (Group	DAW
(6.4.3 Paquetes adicionales	14
(6.4.4 Capturas de la aplicación	14
7. IM	1PLEMENTACIÓN	26
7.	1 Servidor	27
7.2	2 Cliente	27
8. DI	ESPLIEGUE	28
8.	1 Modelo de despliegue utilizado	29
8.2	2 Datos iniciales y configuración	29
8.3	3 Pasos para el despliegue	29
9. HI	ERRAMIENTAS UTILIZADAS	30
10. E	BIBLIOGRAFIA	32

1. INTRODUCCION

Este documento tiene como objetivo detallar y resumir el trabajo realizado en el marco del desarrollo del proyecto **Fisio Group**. Se trata de una aplicación web diseñada con una doble funcionalidad principal: por un lado, ofrecer información útil y accesible para personas que han sufrido algún tipo de lesión física y, por otro lado, permitirles agendar fácilmente citas para ser atendidas por nuestro equipo de profesionales en fisioterapia.

La plataforma está dividida en dos secciones fundamentales:

- La vista cliente: orientada a los usuarios finales, donde pueden registrarse, consultar información relevante sobre tratamientos, lesiones comunes, recomendaciones de recuperación, y, lo más importante, solicitar y gestionar sus citas médicas de manera rápida e intuitiva.
- 2. La parte administrativa: destinada al uso exclusivo de nuestros fisioterapeutas y personal encargado de la gestión interna. En este módulo, los profesionales pueden llevar un control detallado de las citas programadas, actualizar el estado de las mismas, revisar historiales de atención, gestionar horarios disponibles y mantener organizada toda la información relacionada con la atención de los pacientes.

En conjunto, este sistema busca optimizar tanto la experiencia del usuario como la eficiencia del equipo médico, asegurando una comunicación fluida, una atención oportuna y un seguimiento adecuado del proceso de recuperación de cada paciente.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 4 de 34

2. INTRODUCCIÓN EN INGLES

This document aims to detail and summarize the work carried out in the development of the **Fisio Group** project. It is a web application designed with two main functions: on one hand, to provide useful and accessible information for people who have suffered physical injuries, and on the other, to allow them to easily book appointments to be treated by our team of professional physiotherapists.

The platform is divided into two main sections:

- The client view: This section is designed for end users, allowing them to register, access relevant information about treatments, common injuries, recovery recommendations, and—most importantly—book and manage their medical appointments quickly and intuitively.
- The administrative section: Intended exclusively for our physiotherapists and internal management staff. In this module, professionals can maintain a detailed record of scheduled appointments, update their status, review treatment histories, manage available schedules, and organize all the information related to patient care.

Together, this system aims to optimize both the user experience and the efficiency of the medical team, ensuring smooth communication, timely care, and proper follow-up throughout each patient's recovery process.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 5 de 34

3. OBJETIVO

El objetivo principal de este proyecto es proporcionar una forma rápida, sencilla y accesible para que cualquier persona que haya sufrido una lesión pueda recibir atención profesional por parte de un fisioterapeuta en el menor tiempo posible. La idea es reducir al máximo las barreras que muchas veces dificultan el acceso a un tratamiento adecuado, ya sea por falta de información, complicaciones al agendar una cita o tiempos de espera prolongados.

A través de esta solución, se busca agilizar el proceso desde el momento en que el paciente detecta la necesidad de atención hasta que es evaluado y tratado por un especialista. De esta manera, se promueve una recuperación más rápida y eficiente, reduciendo el riesgo de que una lesión leve se convierta en un problema crónico o de mayor gravedad. Además, se pretende ofrecer un entorno cómodo y confiable donde el paciente se sienta acompañado durante todo su proceso de rehabilitación.

3.1. Objetivos fase actual

Los objetivos que tenemos actualmente en el desarrollo y mejora continua del proyecto se centran en varios aspectos clave que buscan optimizar la experiencia del usuario y la funcionalidad general de la plataforma. En primer lugar, uno de nuestros principales propósitos es **mejorar la legibilidad y comprensión de los contenidos** para los clientes. Esto implica trabajar en la claridad del lenguaje utilizado, la estructura de la información, y el diseño visual, de modo que cualquier usuario — independientemente de su nivel de familiaridad con herramientas digitales— pueda navegar por la web con facilidad y encontrar lo que necesita sin complicaciones.

Otro objetivo importante es **mejorar el sistema de calendario**, haciéndolo más intuitivo, dinámico y funcional. Queremos que los usuarios puedan visualizar con mayor claridad la disponibilidad de horarios, seleccionar fácilmente sus citas, recibir recordatorios oportunos y, en general, tener una gestión de citas más eficiente. También estamos evaluando la incorporación de nuevas funcionalidades, como la sincronización con calendarios personales o notificaciones automáticas.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 6 de 34

Por último, pero no menos importante, buscamos **reforzar la estética general de la web**, apostando por un diseño más moderno, atractivo y profesional. Esto no solo mejora la primera impresión del usuario, sino que también contribuye a generar mayor confianza en el servicio y a reflejar la calidad del trabajo que ofrecemos como equipo.

3.2. Objetivos fases futuras

De cara al futuro, uno de nuestros principales objetivos es **implementar un sistema** de comunicación directa entre los clientes y nuestros fisioterapeutas a través de la misma aplicación. Esta nueva funcionalidad incluirá un **chat en tiempo real**, que permitirá a los usuarios resolver dudas, recibir orientación básica o consultar sobre su tratamiento de forma rápida, sin necesidad de recurrir a llamadas o desplazamientos innecesarios.

Además, estamos trabajando en la posibilidad de **incorporar videollamadas dentro de la plataforma**, lo que abrirá la puerta a realizar consultas o seguimientos a distancia. Esta opción será especialmente útil para aquellas personas que tengan dificultades de movilidad, vivan lejos de la clínica o enfrenten situaciones que les impidan asistir presencialmente, como una enfermedad temporal, compromisos laborales o emergencias personales. De esta forma, buscamos que nuestros servicios sean cada vez más accesibles y adaptables a las distintas realidades de nuestros pacientes.

Por otro lado, también planeamos realizar una **renovación completa del sistema de solicitud y visualización de citas**. Nuestro objetivo es darle un lavado de cara al formato actual, tanto a nivel visual como funcional, haciéndolo más moderno, intuitivo y eficiente. Queremos que los usuarios puedan pedir, modificar o cancelar citas con unos pocos clics, además de visualizar sus próximas visitas de forma clara y ordenada, todo en un entorno visualmente agradable y fácil de usar.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 7 de 34

4. PLANIFICACCIÓN

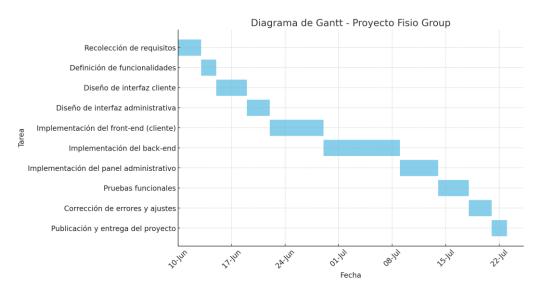
En este apartado se presenta la planificación general del proyecto, con el objetivo de estructurar y organizar el trabajo de forma eficiente. El propósito es definir claramente las tareas a realizar, estimar su duración y establecer un cronograma que permita controlar el progreso, evitando retrasos y asegurando el cumplimiento de los plazos establecidos dentro del módulo de Proyecto.

4.1. Tabla de hitos

N°	Fase del Proyecto	Tarea	Duración (días)	Fecha de inicio	Fecha de fin
1	Análisis	Recolección de requisitos	2	28/03/2025	30/03/2025
2	Análisis	Definición de funcionalidades	3	1/04/2025	4/04/2025
3	Diseño	Diseño de interfaz cliente	5	5/04/2025	10/04/2025
4	Diseño	Diseño de interfaz administrativa	10	11/04/2025	21/04/2025
5	Desarrollo	Implementación del front- end (cliente)	+30	22/04/2025	8/06/2025
6	Desarrollo	Implementación del back- end	+30	3/05/2025	08/06/2025
7	Desarrollo	Implementación del panel administrativo	29	09/05/2025	8/06/2025
8	Pruebas	Pruebas funcionales	7	1/06/2025	8/06/2025
9	Pruebas	Corrección de errores y ajustes	7	1/06/2025	8/06/2025
10	Despliegue	Publicación y entrega del proyecto	1	8/06/2025	9/06/2025

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 8 de 34

4.2. Diagrama de Gantt



5. ANALISIS

5.1. Estado del arte

He tomado como referencia diversas páginas web especializadas en fisioterapia, analizando cómo gestionan el proceso de solicitud de citas en línea. A partir de ahí, he tratado de combinar esa metodología digital con el sistema tradicional que muchos fisioterapeutas siguen, apuntando manualmente las citas en una agenda física o personal. El objetivo ha sido encontrar un punto intermedio que facilite tanto la organización del profesional como la experiencia del paciente al solicitar una cita, integrando lo mejor de ambos métodos: la comodidad y accesibilidad de las plataformas online con la flexibilidad y control directo que ofrece la gestión manual.

5.2. Funcionalidades

La principal funcionalidad de nuestro proyecto es garantizar que el cliente siempre sepa qué hacer en cada momento del proceso, desde la solicitud hasta el sequimiento de sus citas. Buscamos que entienda con claridad cuándo tiene programada su próxima sesión, evitando así cualquier tipo de confusión o desorganización. Además, queremos fomentar una relación cercana y de confianza entre el cliente y nuestro equipo, por lo que ofrecemos información para que se familiarice con nuestros profesionales, conociendo quiénes son, cuál es su especialidad y cómo pueden ayudarle. Como valor añadido. proporcionamos pequeños conseios recomendaciones personalizadas para que pueda aplicar en casa, contribuyendo activamente a su bienestar y recuperación entre sesiones. Con todo ello, pretendemos ofrecer una experiencia integral, cómoda y humana, que vaya más allá de la simple reserva de citas.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 10 de 34

6. DISEÑO

6.1. Requisitos Técnicos

He optado por utilizar una arquitectura unificada en el desarrollo del proyecto, lo que significa que tanto la parte destinada al administrador como la sección orientada a los clientes están integradas dentro de una misma estructura web. Esta decisión me ha permitido centralizar las llamadas a los distintos componentes y optimizar el flujo de datos, simplificando considerablemente la gestión de la base de datos y reduciendo redundancias. Al trabajar con una sola arquitectura, se facilita tanto el mantenimiento como la escalabilidad del sistema, permitiendo que cualquier modificación o mejora se refleje de forma coherente en todas las áreas de la aplicación.

Además, para mejorar la presentación visual y garantizar una experiencia de usuario más agradable e intuitiva, he utilizado la base de estilos de Bootstrap. Esta herramienta me ha permitido maquetar y organizar los elementos de la página de manera más eficiente, asegurando una apariencia profesional, adaptable a distintos dispositivos y coherente en toda la interfaz. La combinación de esta arquitectura simplificada con un diseño responsivo y limpio ha sido clave para lograr un proyecto funcional, accesible y fácil de gestionar.

6.2. Arquitectura Web

La arquitectura web implementada en este proyecto se basa en un modelo MVC (Modelo-Vista-Controlador), lo que permite una separación lógica entre la gestión de datos, la interfaz de usuario y la lógica de control. Esta elección facilita tanto el mantenimiento como la escalabilidad de la aplicación, al permitir trabajar de forma modular sobre cada componente.

Modelo (Model):

Encargado de gestionar la lógica relacionada con los datos. Aquí se define la estructura de la base de datos, que ha sido diseñada de forma sencilla para facilitar el acceso a la información esencial (usuarios, citas, tratamientos, profesionales, etc.).

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 11 de 34

Vista (View):

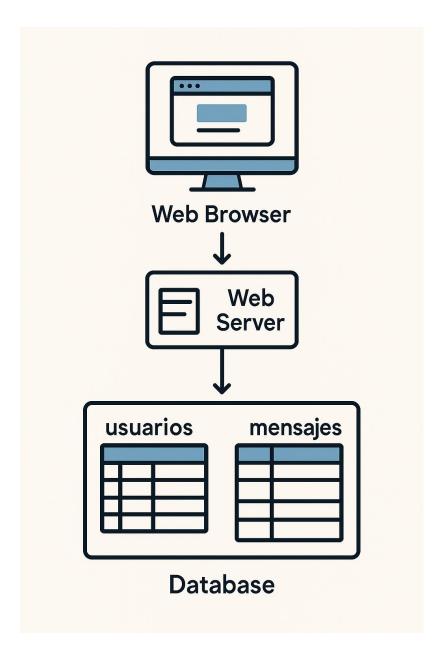
Compuesta por las interfaces que el usuario ve e interactúa, tanto para el administrador como para los clientes. Está diseñada con **Bootstrap**, lo que permite una presentación visual limpia, responsive y coherente en distintos dispositivos.

• Controlador (Controller):

Gestiona las peticiones de los usuarios, conecta el modelo con la vista y coordina la lógica de negocio. Es el núcleo que decide qué datos enviar a la vista y qué acciones ejecutar según las interacciones del usuario.

Funcionamiento básico:

- 1. El usuario (cliente o administrador) accede a la web y realiza una acción (como reservar una cita).
- 2. La vista captura la acción y la envía al controlador.
- 3. El controlador procesa la solicitud y consulta (o actualiza) la base de datos a través del modelo.
- 4. Los datos se devuelven a la vista, que los muestra de forma visual al usuario.



6.3. Diseño back-end

El proyecto ha sido desarrollado utilizando **PHP** como lenguaje principal para el backend, sin un framework específico, lo cual ha permitido una estructura ligera y personalizada adaptada a las necesidades de la clínica.

Particularidades técnicas:

- Se utiliza una arquitectura MVC simplificada, sin un framework formal.
- Las peticiones del cliente son procesadas directamente por scripts PHP que actúan como controladores.

El acceso a datos se realiza mediante consultas SQL directas con conexión
 MySQLi.

- El diseño mantiene separadas las capas de lógica y presentación para facilitar el mantenimiento.
- Se utiliza bcrypt para el almacenamiento seguro de contraseñas.
- No se utilizan contenedores ni microservicios: la solución está diseñada para ejecutarse en un servidor tradicional con Apache o Nginx.

6.3.1 Modelo de datos

Usamos el modelo Vista-Controlador (MVC), una arquitectura que separa la lógica del negocio, la interfaz de usuario y el control de las interacciones. Esto permite mantener el código más organizado, facilitando tanto el desarrollo como el mantenimiento. La 'Vista' se encarga de mostrar la información al usuario, el 'Controlador' actúa como intermediario gestionando las peticiones y la lógica de navegación, y el 'Modelo' representa los datos y las operaciones con la base de datos. Esta separación nos ayuda a trabajar de forma más eficiente y escalable.

6.3.2 Servicios REST

No he implementado este servicio.

6.4 Servicios REST

El diseño del front-end del proyecto ha sido desarrollado de forma manual, utilizando tecnologías estándar del lado del cliente: **HTML5**, **CSS3**, **JavaScript** y la biblioteca **Bootstrap** para facilitar la maquetación y lograr una interfaz adaptable y limpia.

Curso: 2024-2025

6.4.1 Mock-ups

No he utilizado nada.

6.4.3 Paquetes adicionales

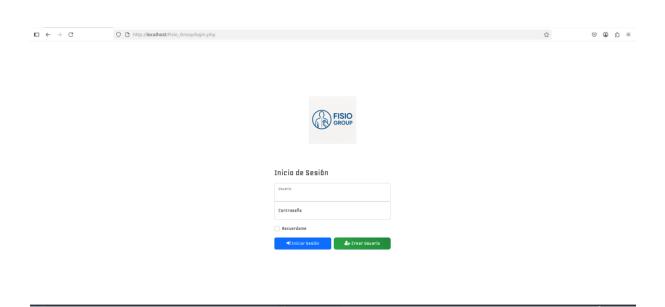
No he utilizado ningún paquete adicional.

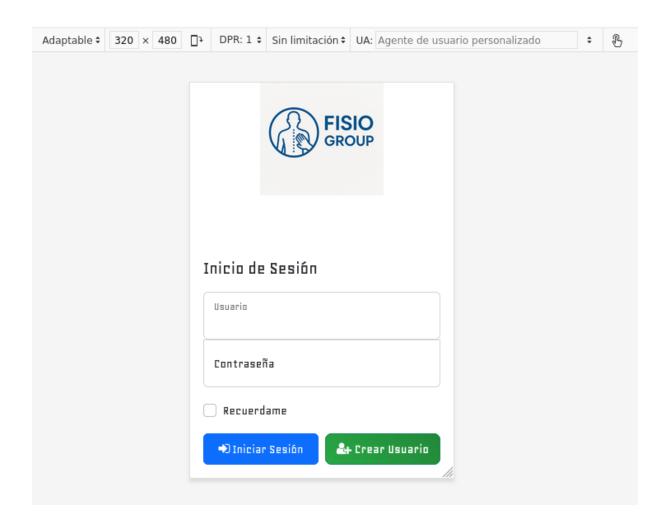
6.4.3 Paquetes adicionales

Hemos utilizado Font Awesome para obtener los iconos necesarios en el diseño, gracias a su amplia variedad y facilidad de integración. Además, hemos empleado Bootstrap, que no solo nos ha proporcionado componentes y estilos predefinidos, sino que también nos ha sido de gran ayuda para definir la gama de colores y aspectos visuales del proyecto, asegurando coherencia y buena usabilidad en toda la interfaz.

6.4.4 Capturas de la aplicación

Inicio de la aplicación:





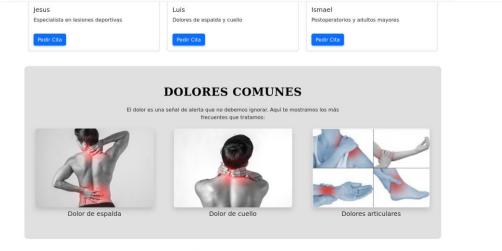
Inicio de la web:





NUESTROS ESPECIALISTAS



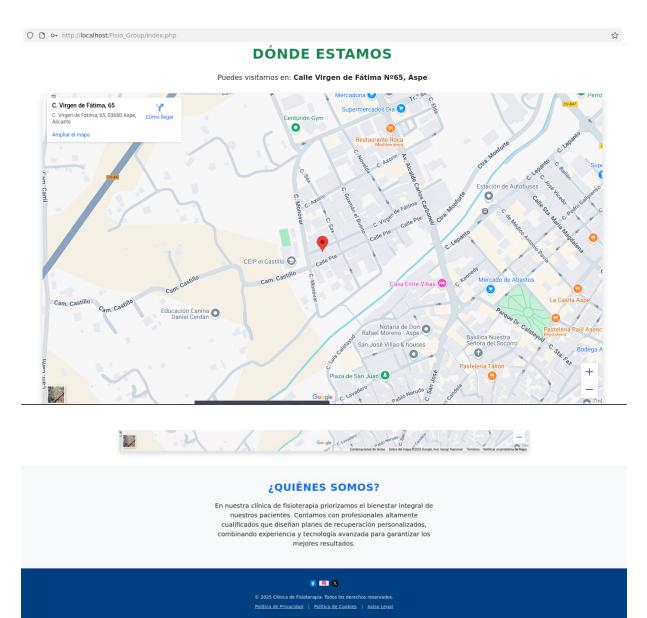


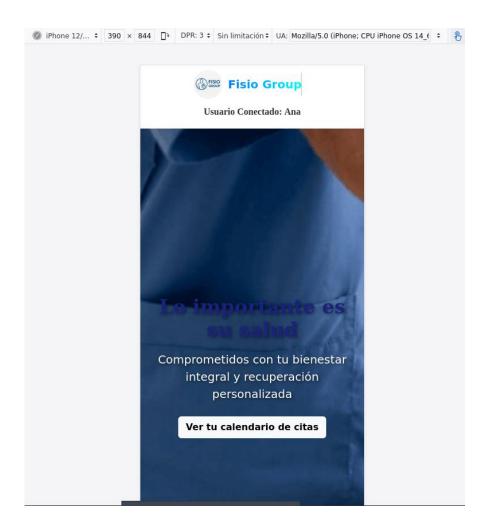
DÓNDE ESTAMOS

○ 🗅 🗠 http://localhost/Fisio_Group/index.php

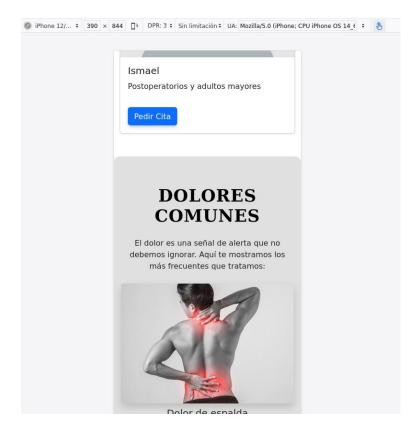
□ ← → C

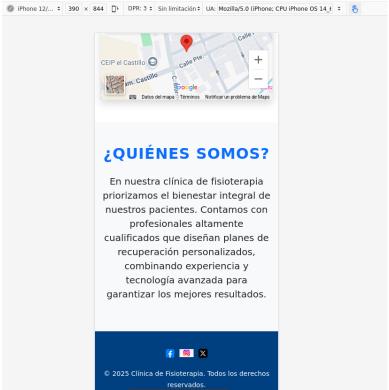
© ② ሷ ≡



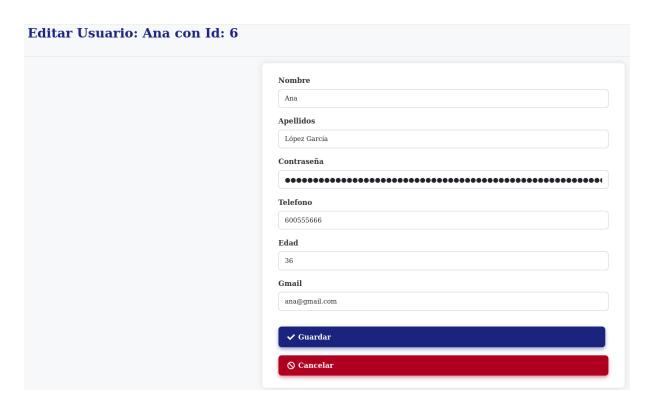








Editar perfil:

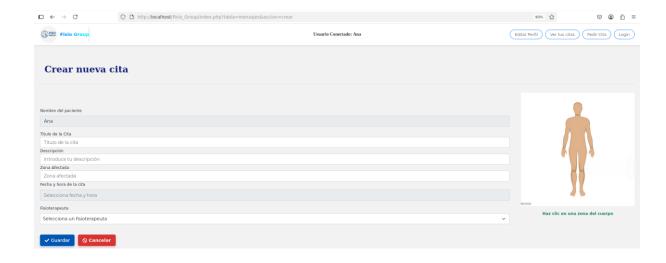


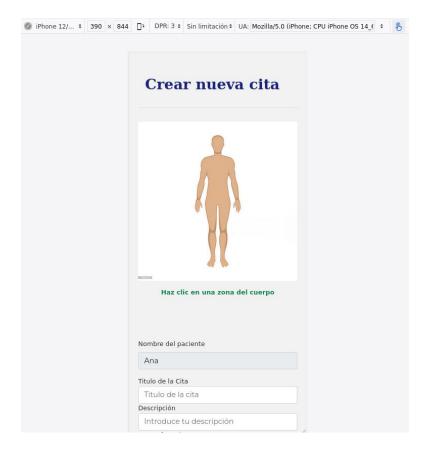


Ver tus citas:

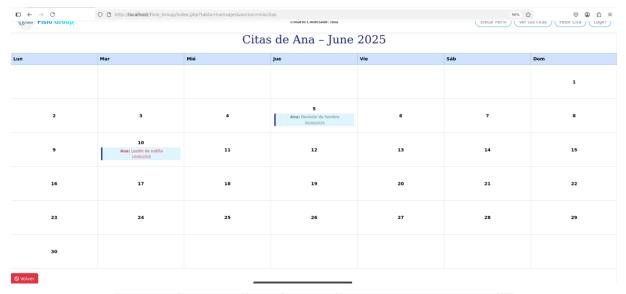


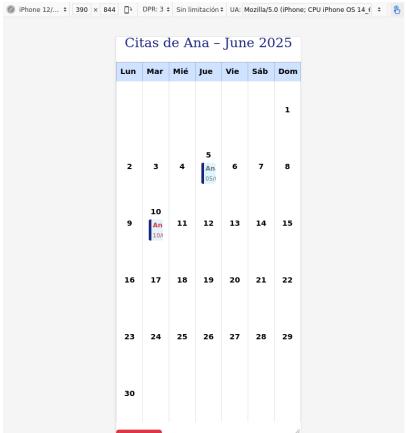
Pedir cita:





Calendario:





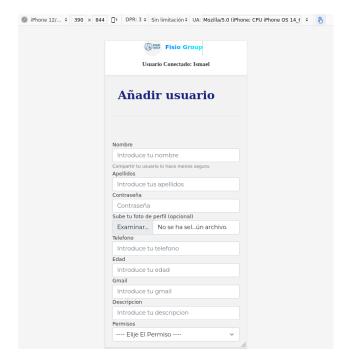
Lado Administración:



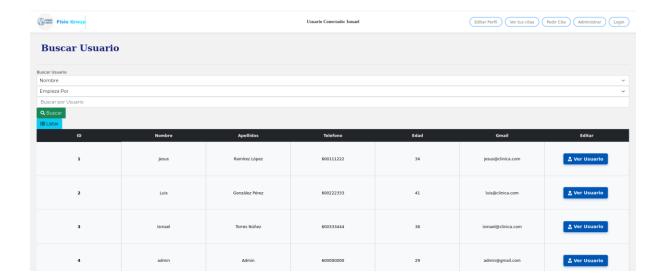


Crear Usuario:





Listar Usuarios:



Curso: 2024-2025

Ver Usuario:



7. IMPLEMENTACIÓN

7.1 Servidor

Modificación del archivo router.php: Iniciamos configurando el archivo router.php, ubicado dentro de la carpeta router. En este archivo definimos las rutas principales del proyecto, especificando las tablas del sistema y las acciones permitidas (como listar, insertar, editar o eliminar). Esta configuración permite que el enrutador dirija correctamente las solicitudes a los controladores correspondientes, facilitando la navegación y la lógica de negocio de la aplicación.

Estructuración del proyecto MVC: A continuación, organizamos las carpetas siguiendo el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC). Dentro de la carpeta views, creamos los directorios necesarios donde se alojarán los archivos PHP que se encargarán de la presentación de la información al usuario. En la carpeta models, desarrollamos los modelos esenciales como usuariosModel y mensajesModel, que se encargan de gestionar la lógica relacionada con la base de datos. Paralelamente, en la carpeta controllers, implementamos los controladores usuariosController y mensajesController, los cuales procesan las peticiones del usuario, interactúan con los modelos y devuelven las vistas correspondientes.

Gestión de recursos estáticos en assets: Por último, en la carpeta assets centralizamos todos los recursos estáticos del proyecto. Aquí incluimos las imágenes, las hojas de estilo CSS y los archivos JavaScript necesarios para mejorar la estética y funcionalidad de la web. Estos recursos son fundamentales para ofrecer una experiencia de usuario agradable, responsive y visualmente coherente.

7.2 Cliente

En primer lugar, lo hemos utilizado para implementar **animaciones visuales** que aportan dinamismo y una apariencia más moderna a la aplicación, como transiciones suaves entre secciones o efectos al interactuar con botones y menús. Además, ha sido clave en la integración de funcionalidades específicas como el **calendario interactivo**, que permite a los usuarios seleccionar fechas de forma intuitiva y visual.

I.E.S. SEVERO OCHOA Curso: 2024-2025 Página 28 de 34

Otro de los elementos destacados en los que JavaScript ha sido esencial es en la **integración de Google Maps**, facilitando la visualización de ubicaciones dentro del sistema, algo especialmente útil si el proyecto involucra direcciones físicas o localización geográfica.

También se ha utilizado para la gestión de la **imagen animada que aparece al crear una nueva cita**, ofreciendo una respuesta visual llamativa que confirma al usuario que su acción ha sido registrada correctamente.

8. DESPLIEGUE

8.1 Modelo de despliegue utilizado

Para el despliegue de la aplicación se ha optado por una instalación directa en el servidor. Esta elección responde a la sencillez del entorno, a los requerimientos técnicos del proyecto y a la facilidad de acceso y control sobre el servidor de destino, lo que permite una gestión más directa y personalizada del entorno de ejecución.

La instalación se ha realizado sobre un servidor con sistema operativo Linux, utilizando un stack de tecnologías basado en XAMPP, una solución que integra Apache, MySQL, PHP y Perl, ideal para entornos de desarrollo y despliegues controlados. Este enfoque ha permitido configurar rápidamente los servicios necesarios y mantener una estructura coherente con el entorno utilizado durante el desarrollo local.

8.2 Datos iniciales y configuración

Durante el proceso de creación de la base de datos, se decidió incluir datos predefinidos directamente en el archivo SQL que contiene la estructura y definición de las tablas.

8.3 Pasos para el despliegue

Se instaló el stack XAMPP sobre un sistema operativo Linux. Se añadieron librerías y plugins necesarios para el correcto funcionamiento de la aplicación, como:

Font Awesome para los iconos.

Bootstrap para el diseño visual y la estructura responsiva de la interfaz.

¡Query como soporte a varias funcionalidades JavaScript del lado del cliente.

Librerías de JavaScript adicionales para manejar animaciones, calendario interactivo, Google Maps y efectos visuales

Clonar el repositorio GIT a la web y implementación de la base de datos a phpmyadmin de XAMMP

8.4 Proveedores y servicios utilizados

Para el alojamiento de la aplicación se ha utilizado el servicio Amazon EC2 (Elastic Compute Cloud), perteneciente a la plataforma Amazon Web Services (AWS).

9. HERRAMIENTAS UTILIZADAS

1. Entorno de desarrollo y edición de código

Visual Studio Code: Editor de código fuente

XAMPP (entorno local): Utilizado para simular el entorno de servidor Apache con

soporte para PHP y MySQL durante la fase de desarrollo en local.

2. Tecnologías del lado del servidor

PHP: Lenguaje utilizado

MySQL: Sistema gestor de bases de datos relacional utilizado para almacenar y

gestionar los datos del sistema.

Apache: Servidor web usado tanto en desarrollo

3. Tecnologías del lado del cliente

HTML5 / CSS3: Lenguajes base para la estructura y el estilo de las páginas.

Bootstrap: Framework CSS utilizado para facilitar el diseño responsive y una

maquetación limpia y ordenada.

Font Awesome: Librería de iconos empleada para mejorar la interfaz visual y aportar

claridad en la navegación.

JavaScript y jQuery: Utilizados para funcionalidades dinámicas del frontend

Servicios y despliegue

Amazon EC2: Servicio de hosting en la nube utilizado para desplegar la aplicación

en un entorno de producción.

SFTP / SSH: Protocolos utilizados para la transferencia segura de archivos y la

administración remota del servidor.

phpMyAdmin / MySQL: Herramientas para la gestión de la base de datos, utilizadas en la importación, exportación y edición de datos.

Git: Sistema de control de versiones utilizado para llevar un seguimiento de todos los cambios realizados durante el desarrollo. Gracias a Git se pudo mantener una copia segura del proyecto, retroceder a versiones anteriores en caso de error y subir fácilmente el código actualizado al servidor.

10. BIBLIOGRAFIA

W3Schools: Utilizado como referencia principal para aprender y aplicar código en lenguajes como HTML, CSS, JavaScript y PHP. Este sitio ofrece ejemplos claros, explicaciones sencillas y prácticas recomendadas que facilitaron la implementación de funcionalidades y la estructuración del proyecto.

https://www.w3schools.com/

Amazon Web Services (AWS): La documentación oficial y recursos de AWS fueron consultados para entender y configurar adecuadamente el servicio de hosting EC2, así como para aprovechar las mejores prácticas en despliegue, seguridad y administración del servidor en la nube.

https://aws.amazon.com/es/

Documentación oficial de PHP: Como lenguaje central del backend, la documentación oficial de PHP fue una fuente fundamental para conocer funciones, características y configuraciones específicas, asegurando que el código desarrollado fuera eficiente, seguro y compatible con las versiones utilizadas.

https://www.php.net/docs.php