

Memoria Proyecto

Aplicaciones Web

David Candil Villacastín
Álvaro García Barragán
Sergio Lorente Bausela
Pablo Sánchez-Rodilla Serrano
Víctor Moreno Pérez
Petar Konstantinov Ivanov



Memoria ChestNut Games

En la entrega anterior definimos la fase inicial del proyecto, en ella determinamos los objetivos a cumplir y orientamos el alcance de nuestro proyecto, con esto pudimos dividir la funcionalidad de la página en módulos independientes y administrar su desarrollo de forma más eficiente. La página comparte una estructura común a nivel visual, la totalidad de las páginas implementan una plantilla donde se define un menú, pie de página, estilo y organización a nivel de código, además de dar una imagen de unidad y profesionalidad

A continuación, describimos los puntos generales de esta entrega:

- **Lista de scripts para vistas**

Definimos como scripts para vistas a aquellos que su función es mostrar visualmente al usuario su interacción con la página, en este caso debemos listar

- **plantilla.php** >> Define una estructura común para todas las páginas de la web
- **index.php** >> Página principal de la aplicación
- **menu.php** >> Menú para navegar por la web. Incluido en la cabecera
- **juegos.php** >> Página principal de los juegos. Muestra los juegos disponibles
- **ranking.php** >> Página del ranking. Muestra las tablas de ranking de cada juego
- **registro.php** >> Formulario de registro. Permite al usuario darse de alta en la página
- **contacto.php** >> Formulario de contacto
- **login.php** >> Formulario de login. Permite al usuario iniciar sesión en la página
- **logout.php** >> Permite al usuario cerrar sesión en la página. Muestra un mensaje de despedida y redirige al home
- **footer.php** >> Pie de página. Incluido en la plantilla
- **header.php** >> Cabecera. Incluido en la plantilla

- **Lista de scripts adicionales**

Definimos como scripts adicionales aquellos destinados a la lógica, definición de clases y el manejo y funcionamiento de la base de datos, entre otras funciones, debemos listar a:

- **Aplicacion.php** >> Define una clase que se encarga de la conexión ÚNICA con la base de datos
- **config.php** >> Define las propiedades generales de toda la página

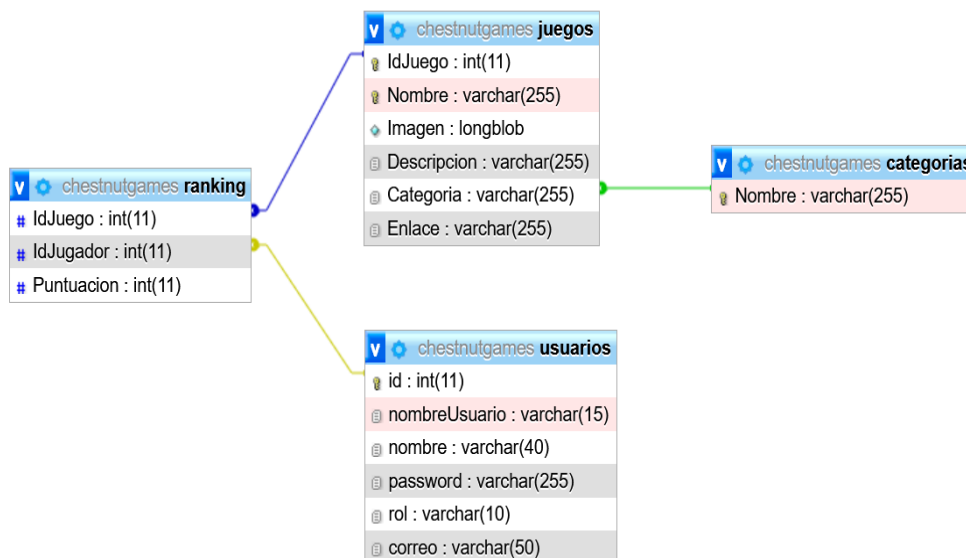
- **procesarJuego.php** >> Se encarga el procesamiento específico para cada juego solicitado y así mostrar su información
- **procesarLogin.php** >> Se encarga de llevar a cabo las operaciones pertinentes en el inicio de sesión con la base de datos y la sesión del usuario
- **procesarRegistro.php** >> Se encarga de las operaciones necesarias en el correcto registro del usuario. Conecta y registra al usuario en la base de datos
- **utils.php** >> Auxiliar. Para los enlaces externos a la página

• Estructura de la base de datos

La base de datos define una estructura con sus núcleos focalizados en una tabla principal para cada módulo, es decir, el módulo Juegos tiene una tabla principal con el grueso de la información de la funcionalidad, aunque también produce tablas secundarias con información necesaria y referenciada para la correcta integridad de los datos como en el caso de la tabla categorías

El acceso a la BD se realiza a través de un objeto Aplicación, que se encarga de conexión con la base de datos, esta conexión es única, es importante restringir y determinar una única conexión a nuestra base de datos para las consultas por seguridad, eficiencia y correcta aplicación de los métodos. Para ello el objeto Aplicación será de tipo estático, único para todo aquel que busque acceder a la base de datos, asegurando así que solo creamos una conexión con esta

El estado actual de la base de datos presenta la siguiente estructura



Las tablas de la base de datos son:

Usuarios

chestnutgames usuarios
id : int(11)
nombreUsuario : varchar(15)
nombre : varchar(40)
password : varchar(255)
rol : varchar(10)
correo : varchar(50)

Id: Identificador único del usuario en la BD. Actúa de clave primaria

NombreUsuario: Nombre proporcionado por el usuario para su identificación

Nombre: Nombre real del usuario

Password: Contraseña del usuario para su identificación

Rol: Tipo de usuario (administrador/usuario)

Correo: Correo electrónico

A esta tabla acceden y/o modifican sus datos los siguientes scripts:

- | | |
|------------------------|------------|
| ➤ ProcesarLogin.php | - Consulta |
| ➤ ProcesarRegistro.php | - Modifica |
| ➤ Ranking.php | - Consulta |

Ranking

chestnutgames ranking
IdJuego : int(11)
IdJugador : int(11)
Puntuacion : int(11)

IdJuego: Identificador único del juego en la base de datos. Necesario para identificar el juego en el ranking. Proviene de la tabla Juegos como clave foránea.

IdJugador: Identificador único del usuario en la BD, necesario para identificarlo en el ranking. Proviene de la tabla Usuarios como clave foránea

Puntuación: Número total de puntos obtenidos por el usuario en dicho juego

A esta tabla acceden y/o modifican sus datos los siguientes scripts:

- | | |
|---------------|------------|
| ➤ Ranking.php | - Consulta |
|---------------|------------|

Juegos

chestnutgames juegos
IdJuego : int(11)
Nombre : varchar(255)
Imagen : longblob
Descripcion : varchar(255)
Categoria : varchar(255)
Enlace : varchar(255)

IdJuego: Identificador único del juego en la BD. Actúa de clave primaria

Nombre: Nombre del juego. Actúa de clave primaria

Imagen: Imagen identificativa del juego mostrada en la página del mismo

Descripcion: Breve descripción del juego mostrada en la página de cada uno

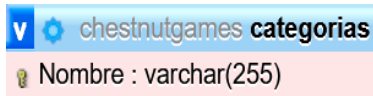
Categoria: Categoría a la que pertenece cada juego

Enlace: Link externo a la página del juego

A esta tabla acceden y/o modifican sus datos los siguientes scripts:

➤ ProcesarJuego.php -Consulta

Categorías



Nombre: Identificador único del juego en la BD. Actúa de clave primaria

A esta tabla no accede ningún script. Existe para dar consistencia a los datos de 'categoría' de la tabla Juegos.

• **Prototipo funcional de la aplicación**

Las funcionalidades de nuestra aplicación son:

- **Gestión de Juegos** - **Implementada**
- **Gestión de Usuarios** - **Implementada**
- **Gestión de Ranking** - **Implementada**
- Gestión de Publicidad
- Gestión de Tienda
- Gestión de Eventos

En el desarrollo de esta práctica, hemos implementado la funcionalidad de gestión de Juegos y gestión de Ranking, además de la gestión de usuarios, estos dos módulos constituyen la base de la web de los cuales se sustentan y dependen en mayor o menor medida los módulos restantes. También hemos realizado mejoras en el código para facilitar su parametrización y eficiencia, así como para facilitar la implementación de futuras funcionalidades.

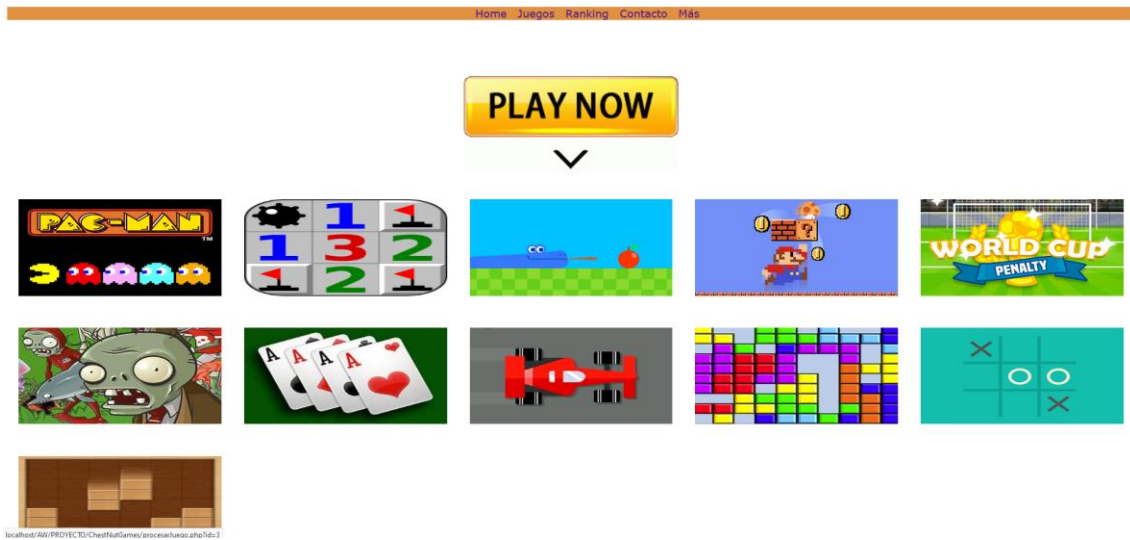
En la interacción del usuario con la página, el modulo Juegos puede ser accedido de la siguiente forma:

1. Seleccionamos 'juegos' en el menú principal



2. Página principal de juegos. Seleccionamos el juego que deseemos

Usuario desconocido. [Login](#) | [Registro](#)



3. Página del juego. Nos muestra la información de este y nos da la opción de volver, jugar y consultar su ranking

Usuario desconocido. [Login](#) | [Registro](#)



El módulo Ranking ve el grueso de su implementación e interacción destinada al usuario con las siguientes acciones, está disponible en la página como:

1. Seleccionamos ‘ranking’ en el menú principal



2. Página principal del ranking. Seleccionamos el ranking del juego que queramos consultar, en la parte superior disponemos de un ranking general de jugadores

