

HTML

El lenguaje para empezar a construir páginas web

Ejemplo HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title> Tutorial HTML</title>
<body>

<h1>Esto es una cabecera.</h1>
<p>Esto es un párrafo.</p>

</body>
</html>
```

Ejemplo CSS:

```
.botones {
background-color:#04AA6D;
color:white;
font-size:18px;
margin:auto;
display:block
width:200px;
border-radius:25px;
text-align:center;
padding:6px;
}
```

CSS

El lenguaje para decorar páginas web

SVG

El lenguaje para Hacer formas Geométricas

Ejemplo SVG:



1.Introducción al HTML

1.1¿Qué es HTML?

- HTML son las siglas de Hyper Text Markup Language.
- HTML es el lenguaje de marcado estándar para crear páginas web.
- HTML describe la estructura de una página web.
- HTML consta de una serie de elementos.
- Los elementos HTML le dicen al navegador cómo mostrar el contenido.
- Los elementos HTML etiquetan partes de contenido como "esto es un encabezado", "esto es un párrafo", "esto es un enlace", etc.

1.2 Un ejemplo sencillo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<title> Tutorial HTML</title>
<body>

<h1>Esto es una cabecera.</h1>
<p>Esto es un párrafo.</p>

</body>
</html>
```

Vamos a explorar las diferentes etiquetas:

1.La etiqueta H

1.1¿Que función tiene?

- La etiqueta H sirve para hacer títulos o subtítulos
- Los encabezados HTML se definen con las etiquetas `<h1>` a `<h6>`.
- La etiqueta `<h1>` es el título mas importante y la etiqueta `<h6>` es el título menos importante

1.2 Un ejemplo

Esto es una cabecera

Esto es una cabecera

Esto es una cabecera

Esto es una cabecera

Esto es una cabecera

Esto es una cabecera

1.3¿Como se escribe el codigo del ejemplo?

```
<h1>Esto es una cabecera</h1>  
<h2>Esto es una cabecera</h2>  
<h3>Esto es una cabecera</h3>  
<h4>Esto es una cabecera</h4>  
<h5>Esto es una cabecera</h5>  
<h6>Esto es una cabecera</h6>
```

1.La etiqueta P

1.1¿Que función tiene?

- Un párrafo siempre comienza en una nueva línea y los navegadores agregan automáticamente un espacio en blanco (un margen) antes y después de un párrafo.
- Los Párrafos en HTML se definen con las etiquetas `<p>`.
- Las pantallas grandes o pequeñas y las ventanas redimensionadas generarán resultados diferentes.Con HTML, no puede cambiar la visualización agregando espacios o líneas adicionales en su código HTML.

1.2 Un ejemplo

```
<p>Esto es como se escribiría un párrafo.</p>
<p style="color:red;">Esto es un párrafo en rojo. </p>
<p style="background-color:blue;">Puedes incluso ponerle color
al fondo </p>
<p style="font-family:Impact, Haettenschweiler, 'Arial Narrow
Bold', sans-serif;">Cambiar el tipo de letra </p>
<p style="text-align: center;">O cambiar la alineación </p>
```

1.3 Etiquetas que se pueden añadir a los párrafos

Los párrafos son muy utiles para escribir todo tipo de cosas y puedes añadirles muchas etiquetas dentro

-Para esto deberias utilizar algunas de estas etiquetas:

Etiqueta	¿Que hace?
b	Pone el texto en negrita.
mark	Marca (Como un subrayador) la palabra o frase elegida.
em	Da Enfasís a la frase u palabra.
strong	Es como negrita pero más fuerte ,es decir,resalta aun más a lo que se le aplique.
I	Pondra el texto en itálico.

1.La etiqueta A

1.1¿Que función tiene?

- Los enlaces en HTML se definen con la etiqueta `<a>`.
- Su atributo principal 'href' permite indicar cual es la página a la que debe saltar el usuario al pulsar sobre el texto adecuado.
- El texto del enlace será aquel que se introduzca entre la instrucción de inicio y la instrucción de final de la etiqueta y debe ser resaltado por el navegador para que el usuario sepa que puede pulsar en él, opcionalmente se puede poner una imagen en vez de texto, de este modo el enlace se producirá cuando pulsemos sobre la imagen.

1.2 Un ejemplo

```
<a href="www.google.com" target="_Blank" ></a>
```

1.3 Explicación

- href:indica el recurso al que queremos acceder desde el ancla origen - valores posibles: url, nombre de ancla, nombre de archivo
- target:indica como será abierto el enlace - valores posibles: _blank, _parent, _self, _top

Vamos a explorar las siguientes:

1.La etiqueta IMG

1.1¿Que función tiene?

- La etiqueta usada para insertar imágenes es: ``. Esta etiqueta está compuesta por una única instrucción y por tanto `` no existe y su uso está prohibido.
- Para insertar una imagen en una página WEB necesitamos tenerla en un archivo aparte. Existen multitud de formatos para almacenar una imagen en un archivo: BMP, GIF, JPEG, XPM, XBM, PNG, TIFF, etc.

1.2 Un ejemplo

```

```

Este texto colocaría esta imagen:



1.3 Atributos dentro de la etiqueta

- `src`:indica la dirección de origen de la imagen
- `alt`:permite poner un texto alternativo
- `title`:aparece una descripción cuando el cursor se para sobre ella
- `height`:especificar nueva altura
- `width`:especificar nueva anchura, el más usado

1.Introducción al CSS

1.1¿Qué es CSS?

- Con CSS se apunta al elemento HTML al que desea aplicar estilo.
- El bloque de declaración contiene una o más declaraciones separadas por punto y coma.
- Cada declaración incluye un nombre de propiedad CSS y un valor, separados por dos puntos.
- Varias declaraciones CSS se separan con punto y coma y los bloques de declaración están rodeados por llaves.

1.2 Un ejemplo sencillo

```
p {  
text-align:#04AA6D;  
color:white;  
}
```

1.3 Explicación

- P es un selector en CSS (apunta al elemento HTML que desea aplicar estilo).
- colores una propiedad y redes el valor de la propiedad.
- text-align es una propiedad y centeres el valor de la propiedad.

Vamos a explorar los diferentes elementos que se pueden aplicar con CSS:

1.Elementos de bordes

1.1¿Qué Hace?

- Las propiedades del borde CSS le permiten especificar el estilo, el ancho y el color del borde de un elemento.

1.2 Etiquetas que puedes usar:

Elemento	¿Que modifica?
border-style	Modifica la forma que va a tener el borde(punteado,solido,doble,oculto,etc).
border-width	Modifica el tamaño del borde para hacerlo mas grueso o más fino
border-color	Modifica el color del borde
border-(top,right,bottom,left)-style	Permite modificar el estilo de borde de una sola parte
border-radius	Modifica el radio del borde para que sea mas "redondeado"

Vamos a explorar los diferentes elementos que se pueden aplicar con CSS:

1.Elementos de Fondos

1.1¿Qué Hace?

- Las propiedades de fondo de CSS se utilizan para agregar efectos de fondo a los elementos.

1.2 Etiquetas que puedes usar:

Elemento	¿Que modifica?
background-color	Modifica el color de fondo
background-image	Modifica la imagen de fondo
background-repeat	Hace que la imagen de fondo no se repita
background-attachment	Especifica si la imagen de fondo debe desplazarse o ser fija

Vamos a explorar los diferentes elementos que se pueden aplicar con CSS:

1.Elementos de Márgenes

1.1 ¿Qué Hace?

- Los márgenes se utilizan para crear espacio alrededor de los elementos, fuera de los bordes definidos.

1.2 Las propiedades de los márgenes pueden tener los siguientes valores:

- auto:el navegador calcula el margen.
- length:especifica un margen en px,pt,cm,etc.
- %:especifica un margen en% del ancho del elemento contenedor.
- inherit:especifica que el margen debe heredarse del elemento principal.

1.3 Taquigráfica

-CSS tiene propiedades para especificar el margen para cada lado de un elemento:

- margin-top
- margin-right
- margin-bottom
- margin-left

-Pero se puede escribir de una manera más corta:

-Si la propiedad **margin** tiene cuatro valores:

- **margin:25px 50px 75px 100px;**
 - El margen superior es de 25px
 - El margen derecho es 50px
 - El margen inferior es 75px
 - El margen izquierdo es 100px

Vamos a explorar los diferentes elementos que se pueden aplicar con CSS:

1.Elementos de Padding

1.1 ¿Qué Hace?

- Las propiedades de CSS de **padding** se utilizan para generar espacio alrededor del contenido de un elemento, dentro de los bordes definidos.
- Con CSS, tienes control total sobre el padding. Existen propiedades para configurar el relleno para cada lado de un elemento (superior, derecha, inferior e izquierda).

1.2 Propiedades de Padding

- **length**:especifica un margen en px,pt,cm,etc.
- **%**:especifica un margen en% del ancho del elemento contenedor.
- **inherit**:especifica que el margen debe heredarse del elemento principal.

1.3 Taquigráfica

-CSS tiene propiedades para especificar el margen para cada lado de un elemento:

- **padding-top**
- **padding-right**
- **padding-bottom**
- **padding-left**

-Pero se puede escribir de una manera más corta:

-Si la propiedad **padding** tiene cuatro valores:

- **margen:25px 50px 75px 100px;**
 - El padding superior es de 25px
 - El padding derecho es 50px
 - El padding inferior es 75px
 - El paddding izquierdo es 100px

1.Introducción al SVG

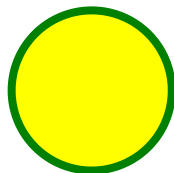
1.1¿Qué es SVG?

- SVG son las siglas de Scalable Vector Graphics
- SVG se utiliza para definir gráficos basado en vectores para la Web
- SVG define los gráficos en formato XML
- Todos los elementos y atributos de los archivos SVG se pueden animar
- SVG es una recomendación del W3C
- SVG se integra con otros estándares W3C como DOM y XSL

1.2 Un ejemplo

```
<svg width="100" height="100">  
<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-  
width="4" fill="yellow" />  
</svg>
```

-Este texto haría este círculo:



1.3 Ventajas del SVG

- Las imágenes SVG se pueden crear y editar con cualquier editor de texto
- Las imágenes SVG se pueden buscar, indexar, codificar y comprimir
- Las imágenes SVG son escalables
- Las imágenes SVG se pueden imprimir con alta calidad en cualquier resolución
- Las imágenes SVG se pueden ampliar

- Los gráficos SVG NO pierden calidad si se amplían o cambian de tamaño
- SVG es un estándar abierto
- Los archivos SVG son XML puro

Vamos a explorar los diferentes gráficos que se pueden hacer:

1.Como hacer un rectángulo

1.1 Explicación de como hacerlo:

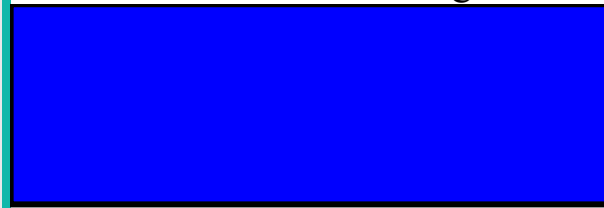
En SVG tenemos algunos elementos de forma predefinidos que los desarrolladores podemos utilizar, uno de estos es el rectángulo

-Para esto usaremos la etiqueta `<rect>`

1.2 Ejemplo

```
<svg width="400" height="110">  
<rect width="300" height="100"  
style="fill:rgb(0,0,255);stroke-width:3;stroke:rgb(0,0,0)" />  
</svg>
```

-Este texto haría este rectángulo:



1.3 Explicación del código:

- Los atributos de ancho y alto del elemento `<rect>` definen el alto y el ancho del rectángulo
- El atributo de estilo se utiliza para definir propiedades CSS para el rectángulo.
- La propiedad de relleno CSS define el color de relleno del rectángulo
- La propiedad de ancho de trazo de CSS define el ancho del borde del rectángulo
- La propiedad de trazo CSS define el color del borde del rectángulo

1.Como hacer un círculo

1.1 Explicación de como hacerlo:

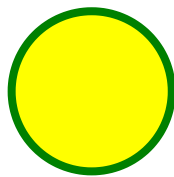
En SVG tenemos algunos elementos de forma predefinidos que los desarrolladores podemos utilizar, uno de estos es el círculo

-Para esto usaremos la etiqueta `<circle>`

1.2 Un ejemplo

```
<svg width="100" height="100">  
<circle cx="50" cy="50" r="40" stroke="green" stroke-  
width="4" fill="yellow" />  
</svg>
```

-Este texto haría este círculo:



1.3 Explicación del código:

- Los atributos cx y cy definen las coordenadas x y del centro del círculo. Si se omiten cx y cy, el centro del círculo se establece en (0,0)
- El atributo r define el radio del círculo.

Vamos a explorar los diferentes gráficos que se pueden hacer:

1.Como hacer una elipse

1.1 Explicación de como hacerlo:

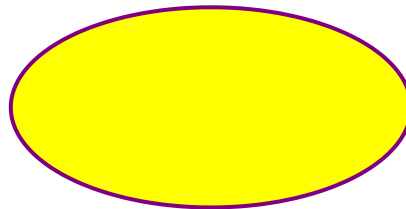
En SVG tenemos algunos elementos de forma predefinidos que los desarrolladores podemos utilizar, uno de estos es el elipse

-Para esto usaremos la etiqueta `<ellipse>`

1.2 Explicación de como hacerlo:

```
<svg height="140" width="500">  
<ellipse cx="200" cy="80" rx="100" ry="50"  
style="fill:yellow;stroke:purple;stroke-width:2" />  
</svg>
```

-Este texto haría esta elipse:



1.3 Explicación del código:

- El atributo cx define la coordenada x del centro de la elipse
- El atributo cy define la coordenada y del centro de la elipse
- El atributo rx define el radio horizontal
- El atributo ry define el radio vertical

Vamos a explorar los diferentes gráficos que se pueden hacer:

1.Como hacer una línea

1.1 Explicación de como hacerlo:

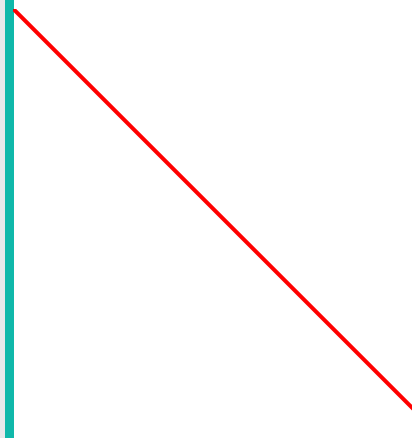
En SVG tenemos algunos elementos de forma predefinidos que los desarrolladores podemos utilizar, uno de estos es la línea

-Para esto usaremos la etiqueta `<line>`

1.2 Explicación de como hacerlo:

```
<svg height="210" width="500">  
<line x1="0" y1="0" x2="200" y2="200"  
style="stroke:rgb(255,0,0);stroke-width:2" />  
</svg>
```

-Este texto haría esta línea:



1.3 Explicación del código:

- El atributo x1 define el inicio de la línea en el eje x
- El atributo y1 define el inicio de la línea en el eje y
- El atributo x2 define el final de la línea en el eje x
- El atributo y2 define el final de la línea en el eje y