

INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

Nombre completo Alcocer Vergara Alvaro
Asignatura Diseño Web II
Docente Lic. Fabiola Gabriela Soliz Tapia
Descripción Pratica 2

Modalidad Semanal
Turno Tarde
Modulo 3/I/2021
Fecha 2/5/21



DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD



Descripción breve de las actividades realizadas:

-

Imágenes (captura de pantalla) como evidencia de la actividad realizada:

TODAS LAS ANTERIORES	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Proyecto: pecera	Diseño Web II	Tarde: abr. 30°, 11:59 PM	Empezar
★ Proyecto: Bola 8 mágica	Diseño Web II	abr. 30°, 11:59 PM	Completado
▶ ¿Qué es programar?	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
▢ Aprender programación en Khan A...	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
★ Hacer dibujos con código	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
▢ Consejo rápido: arrastrar números	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: muñeco de nieve sencillo	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
★ Dibujar más figuras con código	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: muñeco de nieve que salu...	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado
★ Colorear con código	Diseño Web II	abr. 20°, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

TODAS LAS ANTERIORES	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
 Consejo rápido: seleccionar color	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: día nevado soleado	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
► El poder de la documentación	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Proyecto: ¿qué hay de cena?	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Introducción a las variables	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Usar variables	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Intenta de nuevo 75%
★ Desafío: dientes de conejo	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Más acerca de variables	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: rana loca	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
 Repaso: variables	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			
TODAS LAS ANTERIORES	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Declaraciones condicionales (if)	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: pelota que rebota	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Más interacción con el ratón	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primera aplicación de p...	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Booleanos	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: analizador de números	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Operadores lógicos	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primer botón	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
★ Desafío: botón más inteligente	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
★ If/Else - parte 1	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			

TODAS LAS ANTERIORES	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Desafío: tarjetas didácticas llamati...	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
★ If/Else - parte 2	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: declaraciones lógicas y co...	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
📖 Números aleatorios	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Proyecto: Bola 8 mágica	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Introducción a los bucles while	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Usar bucles for	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	100%
★ Desafío: una regla de bucles	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Más bucles while: Hopper con glo...	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: un paisaje de bucles	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			
TODAS LAS ANTERIORES	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ ¡Bucles for! Una nueva clase de bu...	Diseño Web II	abr. 20º, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: papel rayado	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
★ Bucles for anidados	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
📖 Repaso: hacer bucles	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
★ Proyecto: construye una casa	Diseño Web II	Tarde: abr. 20º, 11:59 PM	Empezar
Anterior Siguiente			