

Programación Del Lado Del Servidor

Introducción

La programación del lado del servidor es una tecnología que consiste en el procesamiento de una petición de un usuario mediante la interpretación de un script en el servidor web para generar dinámicamente páginas HTML como respuesta.

La web funciona según un principio realmente sencillo, los servidores web albergan los contenidos y los clientes los solicitan por HTTP o FTP.



Sitios Estáticos y Dinámicos

Los contenidos estáticos, como los clásicos elementos de HTML o las imágenes, sencillamente se envían al navegador y allí se visualizan, los contenidos dinámicos, como una Wiki, un menú desplegable o cualquier tipo de aplicación web solo funcionan por medio de scripts, los cuales se han de ejecutar e interpretar con el lenguaje de programación web correspondiente en el lado del servidor o en el lado del cliente.



Un sitio estático es aquél que devuelve desde el servidor el mismo contenido insertado en el código siempre que se solicita un recurso en particular.



Un sitio web dinámico el contenido se construye a partir de diferentes fuentes. y permiten mostrar información sobre la base de lo que el usuario eligió.

En qué consiste la programación del lado del servidor



- ▶ La programación del lado del servidor entra en juego en el desarrollo de páginas web con elementos dinámicos y de aplicaciones web. Esta tecnología de desarrollo web se basa en la utilización de scripts que ejecuta el servidor web, con ayuda del lenguaje de programación adecuado, cuando un cliente solicita el contenido. Una tarea frecuente de los scripts consiste en extraer los datos que se necesitan de una base de datos y de integrarlos en el proyecto web. Aunque el usuario accede al proyecto a través de páginas HTML, el código fuente de los scripts permanece oculto.

- El uso de estos scripts del lado del servidor presupone que el cliente seguirá enviando peticiones al servidor web para entregar información nueva y modificada al usuario. Esto, por un lado, conlleva una fuerte carga de la capacidad del servidor, con la consecuente influencia en su tiempo de respuesta y, por otro, hace imprescindible una conexión al servidor para poder acceder a la página.

Entre los lenguajes del lado servidor se incluyen, entre otros:

- ASP.NET
- Java
- Ruby
- Perl
- PHP
- Python

