22/11/24, 13:49 DIW02.- Cuestionario

Mis cursos FORMACIÓN PROFESIONAL 24/25 IES LOS ALBARES (CIFP LA CONSERVERA) <u>Área personal</u> CGS Desarrollo de Aplicaciones Web 24/25 (CIFP LA CONSERVERA) LOE Segundo(DAW) <u>Diseño de interfaces web - 2425</u> 1º CONVOCATORIA DIW02.- Cuestionario Pregunta 1 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 Que el contenido de la web sea ROBUSTO quiere decir que la interfaz no puede exigir una interacción que a un usuario le sea imposible de realizar. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero O Falso Pregunta 2 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 Los tipos de discapacidad ____ son los que más se tienen en cuenta a la hora de hacer un diseño web más accesible. Seleccione una: O a. tartamudeo y baja visión O b. dislexia y afonía o c. visual, auditiva, cognitiva y motriz O d. visión borrosa e hipersensibilidad a la luz Quitar mi elección Pregunta 3 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 La observación (como habilidad cognitiva) incluye todo lo relacionado con la atención, concentración, búsqueda e identificación de datos, elementos u objetos. ¿Verdadero o falso? Seleccione una: Verdadero O Falso

Sin responder aún
Se puntúa como 0 sobre 1,00
Son dispositivos de salida considerados como tecnología asistencial:
Seleccione una o más de una:
a. Línea Braille.
□ b. Software de reconocimiento de voz.
□ c. Teclado alternativo.
☑ d. Navegador para ciegos.
Pregunta 5
Sin responder aún
Se puntúa como 0 sobre 1,00
Se pulitud como o sobre 1,00
Un criterio de éxito es cuando se aplica a un contenido web específico.
Seleccione una:
○ a. una técnica a emplear
○ b. un método de resolución de problemas
c. una herramienta de verificación de estándares
O d. una afirmación comprobable que puede ser verdadera o falsa
Quitar mi elección
Pregunta 6
Pregunta 6 Sin responder aún
Sin responder aún
Sin responder aún
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad:
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una:
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores.
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores. Pregunta 7 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 La representación (como habilidad cognitiva) incluye todo lo relacionado con la argumentación, la deducción y
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una:
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores. Pregunta 7 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 La representación (como habilidad cognitiva) incluye todo lo relacionado con la argumentación, la deducción y el razonamiento que nos permite aportar un significado personal a la información. ¿Verdadero o falso?
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores. Pregunta 7 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 La representación (como habilidad cognitiva) incluye todo lo relacionado con la argumentación, la deducción y el razonamiento que nos permite aportar un significado personal a la información. ¿Verdadero o falso? Seleccione una:
Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 En el mundo de la web todos somos responsables de la accesibilidad: Seleccione una o más de una: a. Las personas dedicadas al diseño web. b. Los propios usuarios con dicapacidad. c. Las empresas que fabrican los microprocesadores. d. Las empresas que fabrican navegadores. Pregunta 7 Sin responder aún Se puntúa como 0 sobre 1,00 La representación (como habilidad cognitiva) incluye todo lo relacionado con la argumentación, la deducción y el razonamiento que nos permite aportar un significado personal a la información. ¿Verdadero o falso?

22/11/24, 13:49 DIW02.- Cuestionario

Pregunta Sin respon	
Se puntúa	como 0 sobre 1,00
Selecc a. b. c.	de los siguientes criterios de éxito satisfacen el nivel de conformidad AAA? ione una o más de una: Tres destellos. Pronunciación. Sonido de fondo bajo o sin él. Orden del foco.
Pregunta Sin respon	9
Las he	rramientas de validación automática asegurar que un sitio web es <u>100% (Cien por cien.)</u> accesible.
Selecc	ione una:
	no son suficientes para
	son suficientes para son las únicas herramientas de validación que permiten
d.	son algunas de las herramientas de validación que permiten itar mi elección
Pregunta	0
Sin respon	der aún
Se puntúa	como 0 sobre 1,00
Selecc ✓ a. ✓ b. □ c.	es de los siguientes son problemas oculares y/o perturbaciones visuales? ione una o más de una: Moscas volantes. Nistagmus. Puntos ciegos. Visión borrosa.
	Actividad previa ■ DIW01.– Cuestionario
Ir a	
	Siguiente actividad
	DIW03 Cuestionario ►

Mantente en contacto

Dirección General de Formación Profesional, Enseñanzas de Régimen Especial y Educación Permanente

22/11/24, 13:49 DIW02.- Cuestionario

🗀 Resumen de retención de datos

🗓 Descargar la app para dispositivos móviles