

[DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE]

[TAREA – UT02]

[JAVASCRIPT]

[ALVARO ALMECIJA VICENTE]

[17469527-S]

[2º DESARROLLO DE APLICACIONES WEB]



INDICE

ACTIVIDAD 2.2:	3
ACTIVIDAD 2.6:	3
ACTIVIDAD 2.11:	4

ACTIVIDAD 2.2:

var: No genera ningún tipo de error, la variable "i" estará disponible cuando finalice el bucle. Por lo tanto, la consola imprimira "i" cuando haya finalizado el bucle

Se imprimen los siguientes valores por consola:
0 1 2 3 4 5

let: Se genera un error al intentar acceder a "j" fuera del bucle for.

ACTIVIDAD 2.6:

persona1.saludar():

- Aquí se llama a saludar desde el contexto de persona1. this hace referencia a persona1.
- Resultado: "Ana Pérez".

persona2.saludar():

- hace referencia a persona2.
- Resultado: "Lucía Martínez".

persona1.saludar.call(persona3):

- Se está utilizando call para cambiar el contexto de this a persona3 al ejecutar persona1.saludar.
- this hace referencia a persona3, resultado: "Inés González".

persona1.saludar.apply(persona2):

- Similar a call, apply cambia el contexto de this a persona2 al ejecutar persona1.saludar.
- this hace referencia a persona2, resultado: "Lucía Martínez".

saludo1():

- saludo1 se ha creado usando bind, que establece el contexto de this a persona3 al ejecutar persona1.saludar.
- this hace referencia a persona3, el resultado: "Inés González".

saludo2():

- Aquí se llama a saludar desde *persona2*, sin que haya un cambio explícito de contexto.
- *this* hace referencia a *persona2*, resultado: "Lucía Martínez".

ACTIVIDAD 2.11:

MODO CONVENCIONAL:

- ¿El programa se ejecuta sin fallos?

Sí, pero con problemas lógicos.

- ¿Funciona correctamente?

No del todo, *Enemigo1* y *Enemigo2* usan la misma variable *Fuerza*, por lo que puede llevar a que fuerza sea el ultimo valor asignado, que es 15.

- Errores o problemas:

Salud y *Fuerza* se crean como variables globales en lugar de estar encapsuladas dentro de cada instancia de *Enemigo*, por lo tanto, el valor de fuerza se comparte entre todas las instancias.

MODO ESTRICTO:

- ¿El programa se ejecuta sin fallos?

No

- ¿Funciona correctamente?

No, porque lanza un error de tipo Reference.

- Errores o problemas:

En modo Estricto, intentar asignar valores a salud y fuerza sin declararlos provoca un error. En modo estricto no se permite la creacion de variables globales implícitas

ACTIVANDO EL ATRIBUTO “type=”module”:

- ¿El programa se ejecuta sin fallos?

Si, ahora se ejecuta sin problemas.

- ¿Funciona correctamente?

Si, cada instancia tiene su propia *Fuerza*

- Errores o problemas:

No hay errores ya que las propiedades ahora están bien definidas en el contexto de cada objeto