

[LENGUAJE DE MARCAS]

TAREA 1

**[ALVARO]
[ALMECIJA VICENTE]
[17469527-S]
[2ºDAW]**

//

Se precisa diseñar un fichero de intercambio de datos, basado en el estándar XML, mediante el cual un club de la tercera edad pueda registrar las partidas que juegan sus asociados

//

- SE CREA EL ELEMENTO CLUB QUE RECOGERÁ TODOS LOS ASPECTOS DE LA ASOCIACION:
 - TIPOS DE JUEGO.
 - SOCIOS.
 - PARTIDAS.
 - CAMPEONATOS.
- DENTRO DE LOS TIPOS DE JUEGO, MARCAMOS COMO ATRIBUTO UNICO SU ID (EJEMPLO id_juego="j1") Y A PARTIR DE AHI TENEMOS LAS ETIQUETAS DE NOMBRE NUMERO DE JUGADORES Y LA DESCRIPCION
- PARA LOS SOCIOS USAMOS LA MISMA ESTRUCTURA.
- PARA LAS PARTIDAS, TENDREMOS UN ATRIBUTO DE ID DE PARTIDA, PERO PARA LA ETIQUETA DE JUGADORES USAREMOS EL ATRIBUTO DE ID_JUGADOR
- PARA LOS CAMPEONATOS USAREMOS UNA ESTRUCTURA PARECIDA, PRIMERO CON UN ID_CAMPEONATO, CON TODOS SUS ELEMENTOS Y LUEGO EN LA ETIQUETA PARTIDAS, IREMOS HACIENDO REFERENCIA AL RESTO DE ID's CREADAS.

DE ESTA MANERA PODEMOS IR AÑADIENDO PARTIDAS, SOCIOS, JUEGOS Y CAMPEONATOS DE MANERA RAPIDA Y SENCILLA, LAS REFERENCIAS DE LOS "ID" NOS AYUDARAN A ORGANIZARLO TODO DE FORMA EFICAZ.