

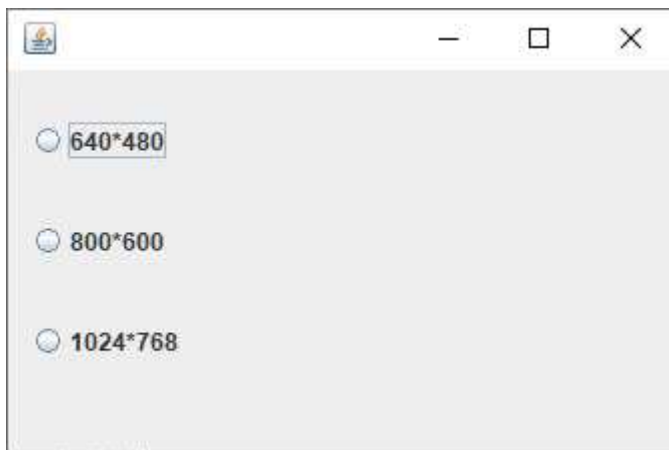
39 - Swing - JRadioButton

[Listado completo de tutoriales](#)

Otro control visual muy común es el JRadioButton que normalmente se muestran un conjunto de JRadioButton y permiten la selección de solo uno de ellos. Se los debe agrupar para que actúen en conjunto, es decir cuando se selecciona uno automáticamente se deben deseleccionar los otros.

Problema 1:

Confeccionar un programa que muestre 3 objetos de la clase JRadioButton que permitan configurar el ancho y alto del JFrame.



Programa:

[Ver video](#)

```
import javax.swing.*.*;
import javax.swing.event.*;
public class Formulario extends JFrame implements ChangeListener {
    private JRadioButton radio1, radio2, radio3;
    private ButtonGroup bg;
    public Formulario() {
        setLayout(null);
        bg = new ButtonGroup();
        radio1 = new JRadioButton("640*480");
        radio1.setBounds(10, 20, 100, 30);
        radio1.addChangeListener(this);
        add(radio1);
        bg.add(radio1);
        radio2 = new JRadioButton("800*600");
        radio2.setBounds(10, 70, 100, 30);
        radio2.addChangeListener(this);
```

```

        add (radio2);
        bg.add (radio2);
        radio3=new JRadioButton("1024*768");
        radio3.setBounds (10,120,100,30);
        radio3.addChangeListener (this);
        add (radio3);
        bg.add (radio3);
    }

    public void stateChanged (ChangeEvent e) {
        if (radio1.isSelected()) {
            setSize (640,480);
        }
        if (radio2.isSelected()) {
            setSize (800,600);
        }
        if (radio3.isSelected()) {
            setSize (1024,768);
        }
    }

    public static void main (String[] ar) {
        Formulario formulario1=new Formulario();
        formulario1.setBounds (0,0,350,230);
        formulario1.setVisible (true);
        formulario1.setDefaultCloseOperation (JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
    }
}

```

Importamos los dos paquetes donde están definidas las clases e interfaces para la captura de eventos:

```

import javax.swing.*;
import javax.swing.event.*;

```

Heredamos de la clase JFrame e implementamos la interface ChangeListener para capturar el cambio de selección de objeto de tipo JRadioButton:

```

public class Formulario extends JFrame implements ChangeListener{

```

Definimos tres objetos de la clase JRadioButton y uno de tipo ButtonGroup:

```

    private JRadioButton radio1,radio2,radio3;
    private ButtonGroup bg;

```

En el constructor creamos primero el objeto de la clase ButtonGroup:

```
bg=new ButtonGroup();
```

Creamos seguidamente el objeto de la clase JRadioButton, definimos su ubicación, llamamos al método addChangeListener para informar que objeto capturará el evento y finalmente añadimos el objeto JRadioButton al JFrame y al ButtonGroup:

```
radio1=new JRadioButton("640*480");  
radio1.setBounds(10,20,100,30);  
radio1.addChangeListener(this);  
add(radio1);  
bg.add(radio1);
```

Exactamente hacemos lo mismo con los otros dos JRadioButton:

```
radio2=new JRadioButton("800*600");  
radio2.setBounds(10,70,100,30);  
radio2.addChangeListener(this);  
add(radio2);  
bg.add(radio2);  
radio3=new JRadioButton("1024*768");  
radio3.setBounds(10,120,100,30);  
radio3.addChangeListener(this);  
add(radio3);  
bg.add(radio3);
```

En el método stateChanged verificamos cual de los tres JRadioButton está seleccionado y procedemos a redimensionar el JFrame:

```
public void stateChanged(ChangeEvent e) {  
    if (radio1.isSelected()) {  
        setSize(640,480);  
    }  
    if (radio2.isSelected()) {  
        setSize(800,600);  
    }  
    if (radio3.isSelected()) {  
        setSize(1024,768);  
    }  
}
```

Problema propuesto

1. Permitir el ingreso de dos números en controles de tipo JTextField y mediante dos controles de tipo JRadioButton permitir seleccionar si queremos sumarlos o restarlos. Al presionar un botón mostrar en el título del JFrame el resultado de la operación.

[Ver video](#)

[Solución](#)

[**Retornar**](#)