

Tags de EJS

“

EJS trae consigo un conjunto de **etiquetas** que nos permiten integrar **funcionalidad** de JavaScript dentro de nuestras estructuras HTML.

”



EJS y HTML

Los archivos de EJS siguen soportando **todas** las etiquetas tradicionales de HTML, por lo tanto, podremos desarrollar nuestras vistas normalmente, solo que ahora con la capacidad de añadirles **dinamismo**.

La parte dinámica irá entre los tags de EJS y podremos usar toda la funcionalidad que nos provee JavaScript.

Es decir, cuando necesitemos que las vistas rendericen contenido dinámico utilizamos las etiquetas `<% %>` que nos brinda el **template engine** de EJS. Y colocamos, dentro de ellas, la parte dinámica: `<%= user.firstname %>`, en donde `user.firstname` es una variable.



La etiqueta `<% %>`

Esta etiqueta nos permite incorporar código de JavaScript, como condicionales, estructuras de control de flujo, declaración de variables, etc.

Para utilizarla, debemos encerrar cada bloque de código JavaScript entre la etiqueta `<%` de apertura y la etiqueta `%>` de cierre.

Si estamos usando una estructura como un condicional o un ciclo, en el medio podemos escribir cualquier contenido HTML que queramos que se muestre o se repita.

```
{% if(4 < 5) { %}  
    <h2>El 4 es menor que el 5</h2>  
}% }
```

La etiqueta `<%= %>`

Esta etiqueta nos permite imprimir un valor dinámico y de esta manera incorporarlo en la estructura HTML.

Al valor dinámico que busquemos imprimir, los tendremos que encerrar entre la etiqueta `<%=` de apertura y la etiqueta `%>` de cierre.

En este ejemplo lo combinamos con un bloque if.

```
{  
  <% if(nombre) { %>  
    <h2>¡Hola <%= nombre %></h2>  
  <% } %>  
}
```

<% %>

La usamos para embeber código de JavaScript, como **condicionales**, **estructuras** de **control** de **flujo**, etc.

<%= %>

La usamos para embeber código e **imprimir** el **resultado** de una expresión o un valor.



{código}

```
for(let i = 1; i < 5; i++) {  
  
}
```

Como primer paso podemos escribir la **sentencia** de JavaScript que queremos **embeber** en nuestra estructura general.

{código}

```
<div class="top-header">
```

```
<% for(let i = 1; i < 5; i++) { %>
```

```
<% } %>
```

```
</div>
```

Luego, debemos **encerrar** cada línea entre las etiquetas de cierre y apertura de **EJS** que nos permiten embeber código de JavaScript: **<% y %>**.

{código}

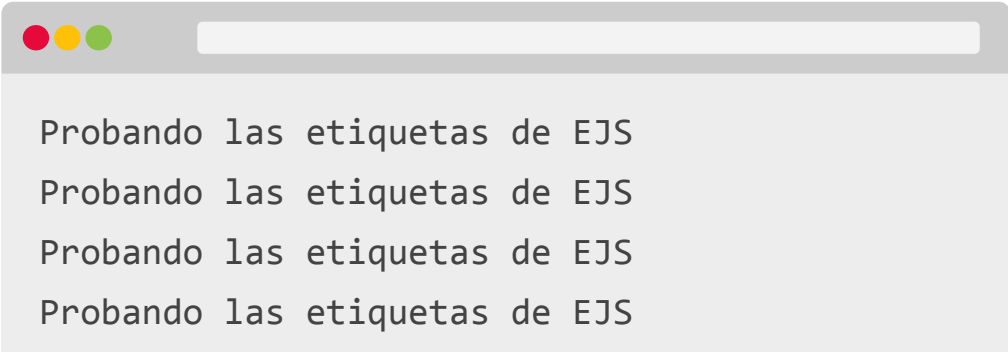
```
<div class="top-header">
```

```
<% for(let i = 1; i < 5; i++) { %>
    <p> Probando las etiquetas de EJS </p>
<% } %>
```

```
</div>
```

Finalmente, escribiremos el **contenido** que queremos mostrar por cada iteración del ciclo for declarado.

En esta instancia, podemos incorporar las etiquetas de HTML que queramos.



Probando las etiquetas de EJS
Probando las etiquetas de EJS
Probando las etiquetas de EJS
Probando las etiquetas de EJS

{código}

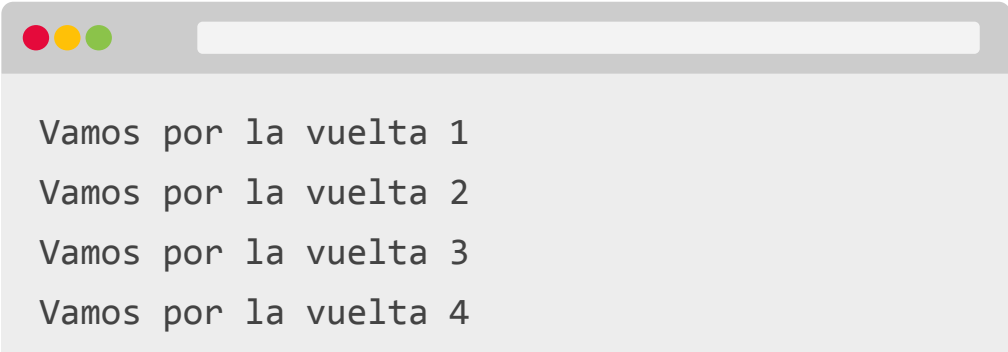
```
<div class="top-header">
```

```
<% for(var i=1; i<5; i++) { %>
    <p> Vamos por la vuelta <%= i %> </p>
<% } %>
```

```
</div>
```

También podemos combinar las etiquetas y dentro del ciclo imprimir contenido dinámico.

Para eso utilizamos la etiqueta `<%= %>`.



Vamos por la vuelta 1
Vamos por la vuelta 2
Vamos por la vuelta 3
Vamos por la vuelta 4

DigitalHouse>
Coding School