

# Modelos

# Índice

1. [Creando un modelo](#)
2. [Método .define\(\)](#)
3. [Tipos de datos](#)
4. [Timestamps](#)
5. [Configuraciones adicionales](#)



A la hora de hacer una consulta a la base de datos, un **modelo** va a retornarnos información en un formato útil y cómodo para luego operar con la misma.



# Modelos

En los patrones de diseño MVC (Modelo - Vista - Controlador ), los **modelos** contienen únicamente los datos puros de aplicación. No contienen lógica que describa cómo pueden presentarse los datos a un usuario. Este puede acceder a la capa de almacenamiento de datos. Lo ideal es que el modelo sea independiente del sistema de almacenamiento.

# Modelos

Es decir, un modelo es la **representación de nuestra tabla en código**. Con esto obtenemos recursos que nos permiten realizar consultas e interacciones con la base de datos de manera simplificada usando, en este caso, **Sequelize**.

# 1 | Creando un modelo

# Creando un **modelo**

Siempre creamos un modelo para cada tabla de nuestra base de datos. La ruta donde los almacenamos es **/database/models**.



Los modelos son archivos JS, por lo tanto deben ser creados con esa extensión.



Los nombres de los modelos deben estar escritos en UpperCamelCase y en singular.

# Creando un **modelo**



películas.js



Pelicula.js



# Creando un **modelo**

Un modelo es naturalmente una función que debemos definir y luego exportar con `module.export`. Esta función recibe dos parámetros. En primer lugar, el objeto **sequelize** para poder acceder a su método `define()` y, en segundo lugar, necesitamos traer al objeto **DataTypes** que nos dará la posibilidad de decirle a nuestras columnas qué tipo de datos permitirán.



Recordemos que al estar tratarse de parámetros no es necesario que se llamen así, pero solemos hacerlo para entender por qué los usamos.

## 2 | Método .define()

## Método `.define()`

El método `define()` nos permite definir asignaciones entre un modelo y una tabla. Este recibe **3 parámetros**. El primero es un alias que identifica al modelo, el segundo es un objeto con la configuración de las columnas en la base de datos y el tercero es otro objeto con configuraciones adicionales (parámetro opcional). Lo que devuelva `define()` será almacenado en una variable con el nombre del modelo para luego ser retornada por la función que creamos.

```
{}  
const Pelicula = sequelize.define(alias, cols, config);  
return Pelicula;
```

# Alias

Como mencionamos en el slide anterior, el primero es un alias que utiliza Sequelize para **identificar al modelo**. No es algo determinante. Solemos asignarle el mismo nombre del modelo como **String**.

```
{}
```

```
const Pelicula = sequelize.define("Pelicula", cols, config);  
return Pelicula;
```

# 3 | Tipos de datos

# Tipos de datos en Sequelize

Dentro de nuestro segundo parámetro que llamamos `cols` se encuentra un objeto que nos permite, en el segundo parámetro del `define()`, definir qué tipos de datos deben recibir las columnas en la base de datos.

```
{}  
  cols = {  
    id: {  
      type: DataTypes.INTEGER  
    },  
    name: {  
      type: DataTypes.STRING  
    },  
    admin: {  
      type: DataTypes.BOOLEAN  
    }  
  }  
}
```

## Ejemplos más utilizados

{ }

```
DataType.STRING           // VARCHAR(255)
DataType.STRING(400)      // VARCHAR(400)

DataType.INTEGER          // INTEGER
DataType.BIGINT           // BIGINT
DataType.FLOAT            // FLOAT
DataType.DOUBLE           // DOUBLE
DataType.DECIMAL          // DECIMAL

DataType.DATE             // DATE
```

Contamos con más tipos de datos en la documentación oficial de Sequelize. Para acceder a ella, podemos hacer clic en el siguiente [link](#).

# 4 | Timestamps



# Timestamps

```
module.exports = (sequelize, DataTypes) => {  
  const Usuario = sequelize.define("Usuario", {  
    email: {  
      type: DataTypes.STRING  
    },  
  
    createdAt: {  
      type: DataTypes.DATE  
    },  
    updatedAt: {  
      type: DataTypes.DATE  
    },  
  });  
  
  return Usuario;  
}
```

Los **timestamps** no son obligatorios, pero la mayoría de las tablas suelen tenerlos y forman parte del estándar. Estos deben llamarse de la misma forma que se ve en el ejemplo.

Campos que guardan la fecha de creación y última edición.

# 5 | Configuraciones adicionales

# Configuraciones adicionales

Dentro de nuestro tercer parámetro del `define()` podemos configurar cosas adicionales. Por ejemplo, si el nombre de nuestra tabla está en inglés y el de nuestro modelo en español, deberíamos aclararle al modelo que esto es así mediante un objeto literal, como en el ejemplo de la siguiente diapositiva.

```
{}
```

```
module.exports = (sequelize, DataTypes) => {  
  
  const Pelicula = sequelize.define("Pelicula",  
    {  
      // Configuraciones de las columnas.  
    },  
    {  
      tableName: 'movies',  
      //Si el nombre de la tabla no coincide con el del modelo  
      timestamps: false,  
      //Si no tengo timestamps  
    });  
  
  return Pelicula;  
}
```

# Documentación



Para más información acerca de DataTypes y qué cosas se pueden configurar de una misma columna en la DB ingresa al siguiente: [link](#).

DigitalHouse>  
Coding School