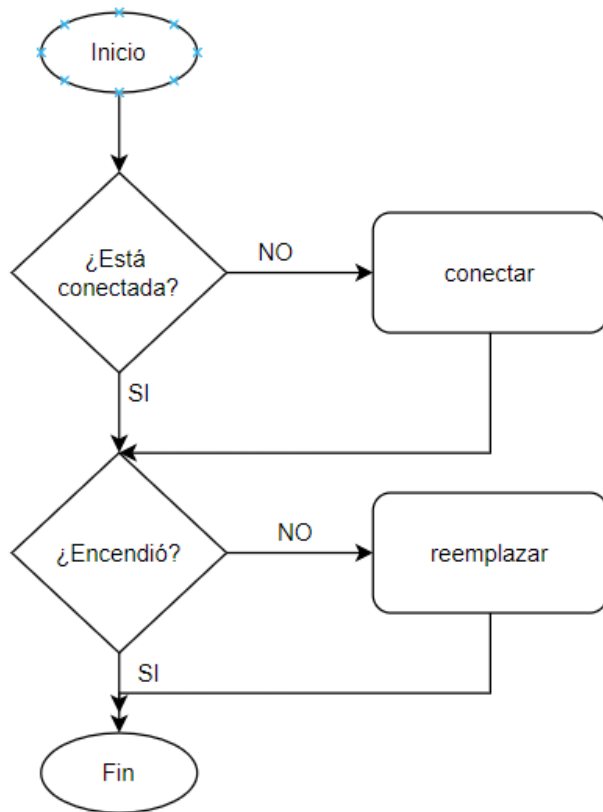
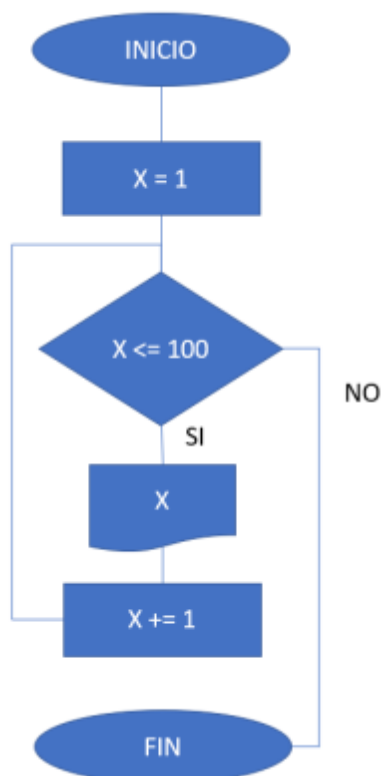


Ejemplos



Como ves, acá están los pasos para determinar cómo prender una lámpara y resolver los inconvenientes más comunes que se pueden presentar.

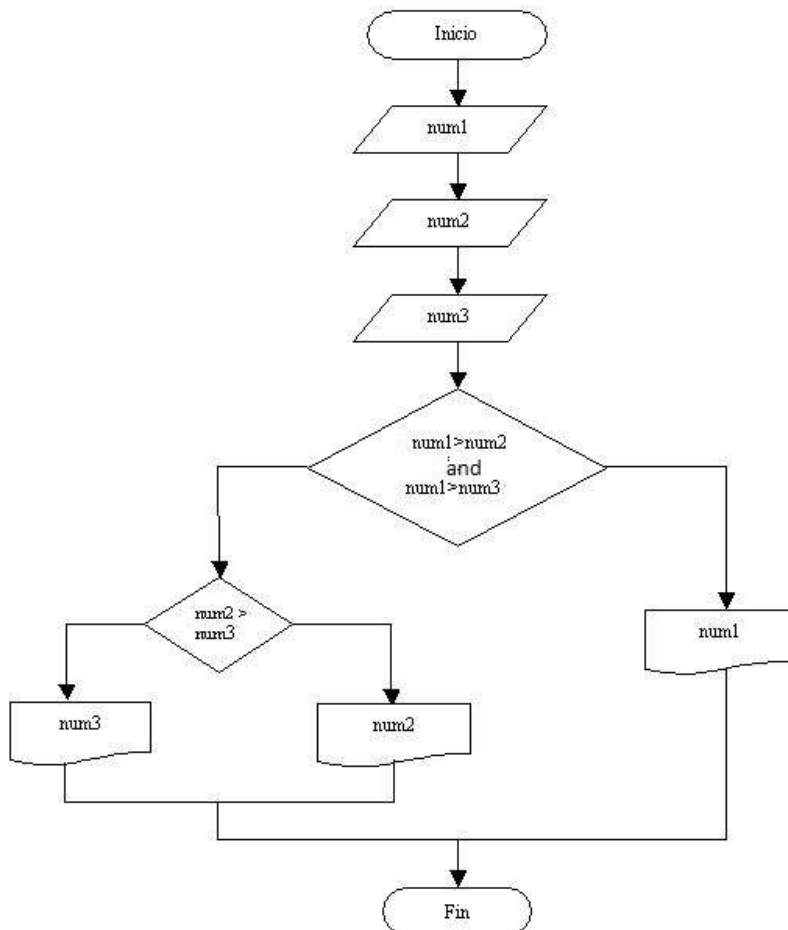
Se puede entender sin saber nada de programación. De la misma forma, cualquier problema que tengamos se puede plantear con esta herramienta.



Si tuviéramos que diagramar en flujo la forma de contar hasta un número (por ejemplo, hasta 100) se vería de esta manera.

Fijate cómo se repite el ciclo hasta que se complete la condición.

Mientras no se complete, X se suma un valor.



Este diagrama de flujo,
por ejemplo, recibe 3
números y determina cuál
es el mayor.

¿Entendés cómo?