

# Eventos de mouse

# Índice

1. [mouseOver](#)
2. [mouseOut](#)

# 1 | mouseOver

# mouseover

```
{  
  let texto = document.querySelector('.text');  
  texto.onmouseover = function(){  
    console.log('pasaste el mouse');  
  }  
}
```

También podríamos hacer:

```
{  
  texto.addEventListener('mouseover', function(){  
    console.log('pasaste el mouse');  
  });  
}
```

## 2 | mouseOut

## mouseout

```
{  
  let texto = document.querySelector('.text');  
  texto.onmouseout = function(){  
    console.log('quitaste el mouse');  
  }  
}
```

También podríamos hacer:

```
{  
  texto.addEventListener('mouseout', function(){  
    console.log('quitaste el mouse');  
  }));  
}
```



Como podemos notar, aplicar el evento con un **.on"evento"** o con un **addEventListener("evento", function{... etcétera**, ¡no tiene diferencia!



DigitalHouse>  
Coding School