

UML y UP: Análisis y Diseño Orientado a Objetos

Módulo 1 - Objetivos

En este módulo verás:

1. ¿Qué es UML?
2. ¿Qué es un modelo?
3. ¿Dónde se utiliza UML?
4. Introducción a los diagramas de UML.
5. Diagrama de clases.
6. Clases estereotipadas.
7. Diagrama de estados.



**¡Empecemos
a trabajar!**