

# Programación Web .NET Core

Módulo 4 - Laboratorio adicional

## Para poder realizar este laboratorio, se recomienda...

- Revisar contenidos previos.
- Instalar los laboratorios y demostraciones *Allfiles*.



# Introducción al laboratorio

## Escenario

La compañía AdventureWorks quiere desarrollar un sitio web sobre juegos de pelota. Para ello, te contratan para **crear un sitio de encuestas para determinar la popularidad de diferentes juegos de pelota.**

## Objetivos

Después de completar este laboratorio, usted será capaz de:

Utilizar **archivos estáticos** de Microsoft ASP.NET Core, como HTML, CSS y archivos de imagen.



## Considerar

Para crear la encuesta, la aplicación necesita una **página HTML con estilo**. La página HTML debe **publicar los resultados** de la encuesta en el servidor. Para transferir los resultados al servidor, utilizará un **formulario HTML**.

Los pasos principales en este laboratorio son:

1. Crear un nuevo proyecto mediante la plantilla de proyecto **ASP.NET Core Empty**.
2. Ejecutar la aplicación.
3. Agregar un archivo HTML a la carpeta **wwwroot**.
4. Ejecutar la aplicación (el contenido del archivo HTML no se muestra).
5. Habilitar el trabajo con **archivos estáticos**.
6. Ejecutar la aplicación (se muestra el contenido del archivo HTML).
7. Agregar un archivo HTML fuera de la carpeta **wwwroot**.
8. Ejecutar la aplicación (el contenido del archivo HTML fuera de la carpeta **wwwroot** no se muestra).

## Ejercicio 1: crear un proyecto mediante la plantilla de proyecto ASP.NET Core Empty

1. Abra **Microsoft Visual Studio 2019** y cree una nueva aplicación **web ASP.NET Core**:
  - Nombre: **PollBall**
  - Ubicación: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01-PollBall\_begin**
  - Crear directorio para la solución: **True**
  - Plantilla de proyecto: **Vacío**
  - Habilitar compatibilidad con Docker: **False**
  - Configurar para HTTPS: **False**
2. Inicie la aplicación **sin depurar**.
3. Cierre navegador.
4. En la clase **Startup**, elimine todos los comentarios.
5. Elimine el método **Configure** con su contenido.

6. Agregue un método con esta información:

- Alcance: **público**
- Tipo de devolución: **void**
- Nombre: **Configure**
- Parámetro:
  - Tipo: **IApplicationBuilder**
  - Nombre: **app**

7. En el **método Configure**, llame al método **Run** del parámetro **app**. Al método **Run**, pase una expresión lambda asincrónica con la siguiente información:

```
async (context) =>
{
    await
context.Response.WriteAsync("This text was
generated by the app.Run middleware.");
}
```

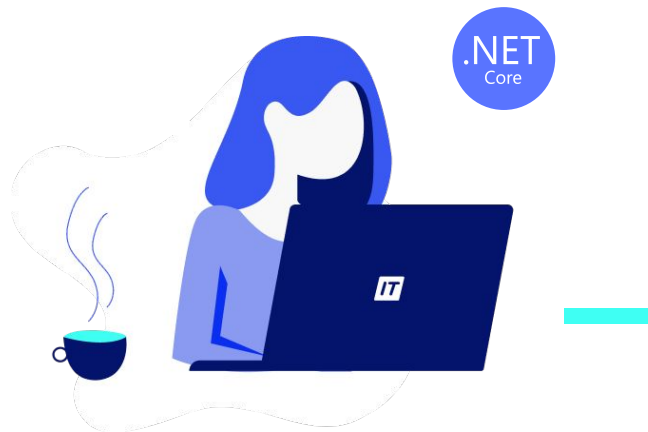
## Ejercicio 2: Ejecutar la aplicación

1. Guarde todos los cambios.
2. Inicie la aplicación sin depurar.

**Nota:** El navegador muestra el siguiente texto:

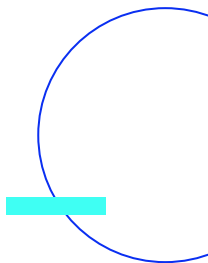
*Este texto fue generado por la aplicación. Ejecute middleware.*

3. Cierre el navegador.



## Ejercicio 3: Añadir un archivo HTML a la carpeta wwwroot

1. Cree una nueva carpeta:
  - Carpeta: **css**
  - Carpeta principal: **wwwroot**
2. En el proyecto **PollBall**, copie el archivo **style.css** con la siguiente información:
  - Ubicación de la fuente: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin**
  - Ubicación de destino: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin-PollBall-PollBall-wwwroot-css**





3. En el proyecto **PollBall**, copie la carpeta **images** con la siguiente información:
  - Ubicación de la fuente: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin**
  - Ubicación de destino: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin-PollBall-PollBall-wwwroot**
4. Cree una nueva página **HTML** con la siguiente información:
  - Carpeta: **wwwroot**
  - Nombre del archivo: **poll-questions**
5. En el elemento **BODY**
  - Agregue un elemento **P**.
  - En el elemento **P**, agregue un elemento **H1** con la siguiente información:  
***Encuesta de juego de pelota favorito***
  - Después del elemento **H1**, agrega el siguiente contenido:  
***Selecciona tu juego de pelota favorito y luego presiona Enviar encuesta.***

- Después del elemento **P**, agregue un elemento **FORM** con la siguiente información:
  - Clase: **submit-form**
- En el elemento **FORM**, agregue un elemento **DIV** con la siguiente información:
  - Clase: **main-div**
- Después del elemento **DIV**, agregue otro elemento **DIV** con la siguiente información:
  - Clase: **submit-batch**
- En este último **DIV**, agregue un **elemento de entrada** con la siguiente información:
  - Tipo: **submit**
  - Valor: **Submit Poll**

Ejemplo:

```
<form class="submit-form">
  <div class="main-div">
    </div>
    <div class="submit-batch">
      <input type="submit" value="Submit Poll" />
    </div>
</form>
```

6. Copie el contenido del archivo ***html-text.txt*** con la siguiente información:
  - Ubicación de la fuente: **[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin**
7. En el archivo ***poll-questions.html***, pegue el contenido copiado en el elemento **DIV** con la clase **main-div**.



## Ejercicio 4: Ejecutar la aplicación

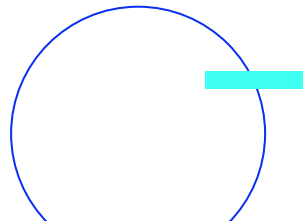
El contenido del archivo HTML no se muestra

1. Guarde todos los cambios.
2. Inicie la aplicación sin depurar.
3. Acceda a la siguiente ruta relativa:  
**/poll-questions.html**

**Nota:** El navegador muestra el siguiente texto:

*Este texto fue generado por la aplicación. Ejecute el middleware.*

4. Cierre navegador.



## Ejercicio 5: Habilitar el trabajo con archivos estáticos

En la clase **Startup**, en el bloque de código del método **Configure**, llame al método **UseStaticFiles** desde el parámetro **app**.

```
app.UseStaticFiles();
```



## Ejercicio 6: Ejecutar la aplicación

1. Guarde todos los cambios.
2. Inicie la aplicación **sin depurar**.
3. Acceda a la siguiente ruta relativa:
  - Ruta: **/poll-questions.html**

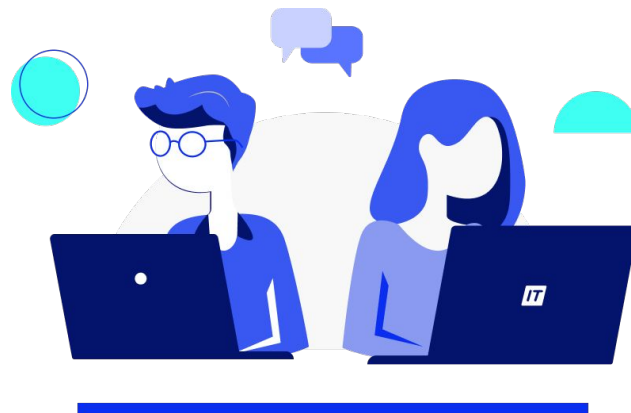
**Nota:** El navegador muestra las **preguntas de sondeo.html** el contenido del archivo, pero el contenido **HTML** aún no está diseñado mediante un archivo **CSS**.
4. Cierre navegador.
5. En el archivo ***poll-questions.html***, en el elemento **HEAD**, agregue un elemento **LINK** con la siguiente información:
  - Tipo: **text/css**
  - Rel: **hoja de estilo**
  - Href: **css/style.css**

```
<link type="text/css" rel="stylesheet"
href="css/style.css" />
```

6. Guarde todos los cambios.
7. Inicie la aplicación sin depurar.
8. Acceda a la siguiente ruta relativa:  
**/poll-questions.html**

**Nota:** El explorador muestra el contenido del archivo **.html** las preguntas de sondeo que se diseña mediante el archivo **style.css**.

9. Cierre navegador.



## Ejercicio 7: añadir un archivo HTML fuera de la carpeta wwwroot

Copie el archivo ***test.html*** en el proyecto ***PollBall*** con la siguiente información:

- Ubicación de la fuente:  
[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin
- Ubicación de destino:  
[Raíz del repositorio]-Allfiles-Mod03-Labfiles-01\_PollBall\_begin-PollBall-PollBall



## Ejercicio 7: añadir un archivo HTML fuera de la carpeta wwwroot

1. Inicie la aplicación sin depurar.
2. Acceda a la siguiente ruta relativa:  
**/test.html**

**Nota:** El navegador muestra el siguiente texto:

*Este texto fue generado por la aplicación. Ejecute middleware.*

3. Cierre Microsoft Edge.

### Resultado

Al finalizar este laboratorio podrá trabajar con **archivos estáticos** dentro de un proyecto ASP.NET Core.



En la sección de **Descargas** encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos  
trabajando!**