

Introducción a C# .NET

Módulo 2

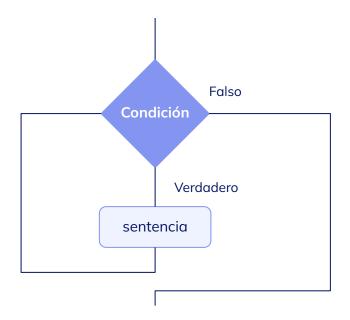


Estructuras cíclicas o iterativas



Instrucción while

La **instrucción while** permite ejecutar un bloque de instrucciones mientras la condición sea verdadera. Su sintaxis de uso es:



Se evalúa la <condición> indicada, que ha de producir un valor lógico. Si la condición es cierta (es decir, **true**) se ejecutan las <instrucciones> (sentencia o sentencias dentro del ciclo) y se repite el proceso de evaluación de <condición> y la ejecución de <instrucciones> hasta que deje de ser true.

Cuando la condición sea falsa (false) se pasará a ejecutar la instrucción siguiente al while. En realidad, <instrucciones> puede ser una única sentencia o un bloque de sentencias.

Un ejemplo de cómo utilizar esta instrucción es el que vemos a la derecha.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Ling;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
namespace While
      class NumerosHasta5
        static void Main(string[] args)
            int numero = 1;
            while (numero <= 5)
                  Console.WriteLine(numero);
                  numero++;
            Console.ReadKey();
```



En este caso, se mostrarán por pantalla los primeros 5 números comenzando por el 1. Para ello se usa la variable numero que almacena cuál es el valor a mostrar en cada ejecución del while. Para mantenerla siempre actualizada lo que se hace es aumentar en una unidad su valor tras cada ejecución de las <instrucciones> del ciclo.

Por otro lado, dentro de las <instrucciones> de un while pueden utilizarse las siguientes dos instrucciones especiales (las mencionamos como parte de las instrucciones de programación básicas, pero no recomendamos su uso, recomendamos armar expresiones relacionales y/o lógicas correctas y robustas).

• break;

Indica que se ha de abortar la ejecución del ciclo y continuar la ejecución en la instrucción siguiente al **while**.

• continue;

Indica que se debe abortar la ejecución de las <instrucciones> y reevaluar la <condición> del ciclo. Si la <condición> resultara cierta, se vuelven a ejecutar las <instrucciones>, en cambio, si es falsa se pasa a ejecutar la instrucción siguiente al while.



¡Sigamos trabajando!