

# Introducción a Java

Proyecto integrador - Etapa 1



## ¿Qué es el proyecto integrador?

- Se desarrollará un proyecto a lo largo de todo el curso.
- Permite reafirmar los conocimientos adquiridos.
- Los ejercicios se realizarán en la clase junto al profesor/a.



## Etapa 1

Una reconocida Entidad Bancaria está en la búsqueda de Desarrolladores Backend Java Jr., Ssr. y Sr. Para que puedan postularse, se debe **crear una aplicación que valide el ingreso a la plataforma de Online Banking a través de una clave Token.**

Se debe tener en cuenta lo siguiente:

- La **Clave Token** debe ser un **número aleatorio de 6 dígitos.**
- El cliente debe ingresar los campos ***Usuario***, ***Contraseña*** y ***Clave Token*** (todos obligatorios).
- El campo ***Usuario*** no distingue minúsculas o mayúsculas.
- El campo ***Contraseña*** es **sensible a las minúsculas y mayúsculas.**

- El cliente solo posee **3 intentos de logueo**. Si alcanza los 3 intentos fallidos de forma consecutiva, la aplicación deberá informar al usuario que debe dirigirse a la sucursal del banco más cercana para poder desbloquear sus credenciales.
- Por cada **intento fallido**, la aplicación debe preguntar al cliente si desea continuar colocando las credenciales de manera correcta.
- Si el cliente coloca las credenciales de forma correcta, deberá informar que **ha ingresado correctamente al Online Banking**.

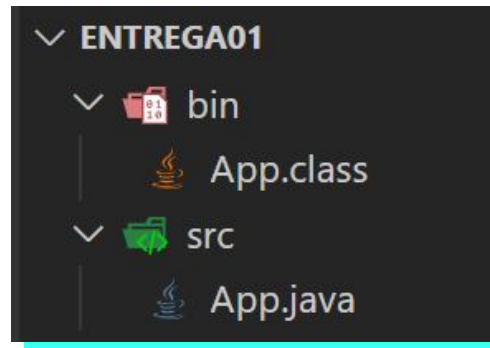
**Notas:**

- Para realizar esta primera etapa del proyecto se deben haber completado los módulos 1, 2 y 3
- Deberá incluir: Proyecto Java con una sola clase llamada ***App.java***, datos de entrada (Manejo de la Consola), Variables, Operadores Relacionales y Lógicos, Condicionales, Ciclos, Métodos de la clase *String* y Métodos de la librería *Math*.

### Para realizar este proyecto:

1. Todo el código debe estar en el método principal (**main**).
2. La variable **Usuario** a validar deberá ser el **literal administrador**.
3. La variable **Contraseña** a validar deberá ser el **literal administrador.1234**.
4. Para generar el número aleatorio, utilizar la librería que provee **java.lang.Math**.

```
String usuario = "administrador";  
String contrasena = "administrador.1234";
```



## Pantalla Credenciales Incorrectas



Bienvenido a Online Banking, por favor ingrese las credenciales solicitadas:

**Clave Token Generada Automaticamente:** 890754

Usuario: usuario1

Contraseña: miclave1234

Clave Token: 873452

Error de Credenciales... Desea intentarlo nuevamente? (S/N):

## Pantalla Usuario Bloqueado

Bienvenido a Online Banking, por favor ingrese las credenciales solicitadas:

**Clave Token Generada Automaticamente:** 890754

Usuario: usuario1

Contraseña: miclave1234

Clave Token: 873452

Error de Credenciales... Desea intentarlo nuevamente? (S/N): S

Usuario: usuario1

Contraseña: miclave1236

Clave Token: 873452

Error de Credenciales... Desea intentarlo nuevamente? (S/N): S

Usuario: usuario1

Contraseña: miclave1236

Clave Token: 873452

Error de Credenciales... Usuario Bloqueado, por favor dirijase a la sucursal mas cercana.

## Pantalla No desea Continuar



Bienvenido a Online Banking, por favor ingrese las credenciales solicitadas:

**Clave Token Generada Automaticamente:** 890754

Usuario: usuario1

Contraseña: miclave1234

Clave Token: 873452

Error de Credenciales... Desea intentarlo nuevamente? (S/N): N

Gracias por utilizar Online Backing.



## Pantalla Ingreso Satisfactorio



Bienvenido a Online Banking, por favor ingrese las credenciales solicitadas:

**Clave Token Generada Automaticamente:** 125932

Usuario: Administrador

Contraseña: administrador.1234

Clave Token: 125932

Credenciales Correctas, Bienvenido a su Online Backing.

A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos  
trabajando!**