

# Introducción a Java

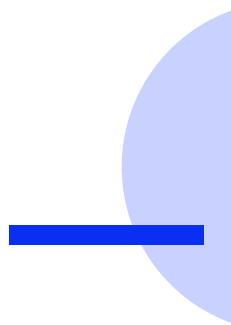
Módulo 3

# Estructura *if else*

## Bifurcación *if else*

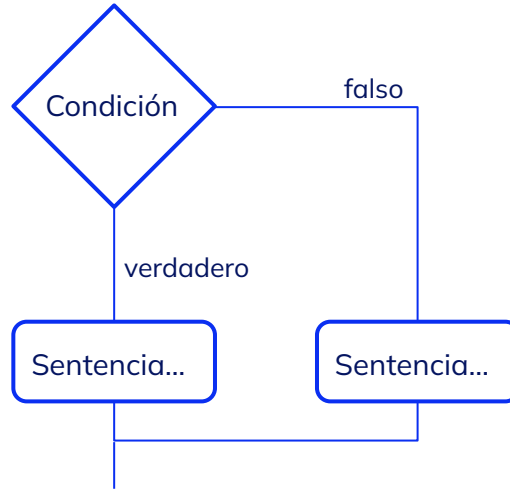
Es la extensión de la sentencia `if`. Significa “**de lo contrario**” y permite la ejecución de un bloque de código si la condición de la sentencia `if` fue falsa.

**La sentencia `else` se ejecuta solamente si la expresión `if` se evalúa como falsa.**



**Forma de uso:**

```
[code]
if (expresionBooleana)
{
    sentencias1;
}
else
{
    sentencias2;
}
[/code]
```



## Bifurcación *if... else if... else*

Es una combinación entre `if` y `else`. Es una sentencia con su propia condición lógica, **en caso de que la sentencia `if` anterior no haya sido válida**.

Se pueden anidar sucesivos `else if`.

### Forma de uso:

```
[code]
if (expresionBooleana1) {
    sentencias1;
} else if (expresionBooleana2) {
    sentencias2;
} else if (expresionBooleana3) {
    sentencias3;
} else {
    sentencias4;
}
[/code]
```

**¡Sigamos  
trabajando!**

