

Introducción a Java

Módulo 3 - Laboratorio adicional



Para poder realizar este laboratorio, se recomienda:

- Revisar contenidos previos.
- Descargar los elementos necesarios.



Ejercicio 1

Crear un programa que **simule la petición de una opción según el siguiente menú** y muestre en pantalla que **ha ingresado a la opción seleccionada con las opciones siguientes:**



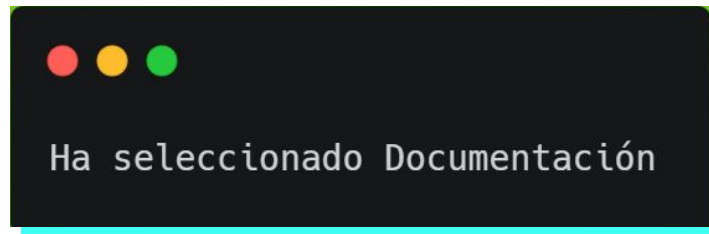
¡Gracias por contactarte con nosotros!

¿En qué podemos ayudarte?

- A) Documentación
- B) Cotización
- C) Asistencia
- D) Siniestros
- E) Información de Pagos
- F) Otras Consultas
- G) Anulación

Escribe la letra de la opción seleccionada.

Debe mostrarse un resultado similar a la imagen de referencia:



Ejercicio 2

Ingresar **dos números** y ofrecer al usuario un menú con las siguientes opciones:

“1-suma 2-resta 3-producto 4-división”.

Luego, **mostrar el resultado de la operación aritmética elegida.**

Pseudocódigo

```
DEFINIR n1, n2,opcion
LEER n1
LEER n2
LEER opcion

SI opcion= ' + ' ENTONCES
    INFORMAR n1 + n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' - ' ENTONCES
    INFORMAR n1 - n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' * ' ENTONCES
    INFORMAR n1 * n2
FIN SI
SINO
SI opcion = ' / ' ENTONCES
    INFORMAR n1/ n2
FIN SI
```

**¡Sigamos
trabajando!**

