

Introducción a Java

Módulo 3

Estructura *switch*

Bifurcación *switch*

A diferencia de la estructura condicional `if`, la estructura **`switch`** admite **múltiples caminos a partir de la evaluación de una sola expresión**.

La expresión puede ser **una variable o cualquier otro tipo de expresión**, siempre y cuando se evalúe **un valor simple (es decir, un número entero, un doble, o una cadena)**. La construcción se ejecuta mediante la evaluación de la expresión y luego se prueba el resultado contra las sentencias **`case`**.

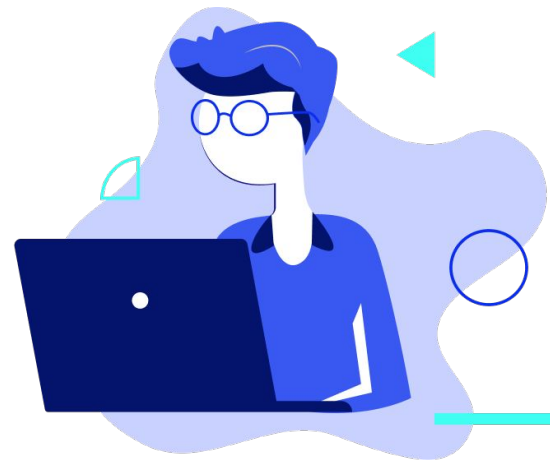
Tan pronto como un valor coincidente se encuentra, las declaraciones posteriores se ejecutan en secuencia **hasta la declaración *break* o hasta el final del `switch`**.

Su principal característica es que **permite establecer muchas opciones según el valor de una variable (o expresión)**, a diferencia de la sentencia `if`, donde solo hay dos opciones (*verdadero – falso*).

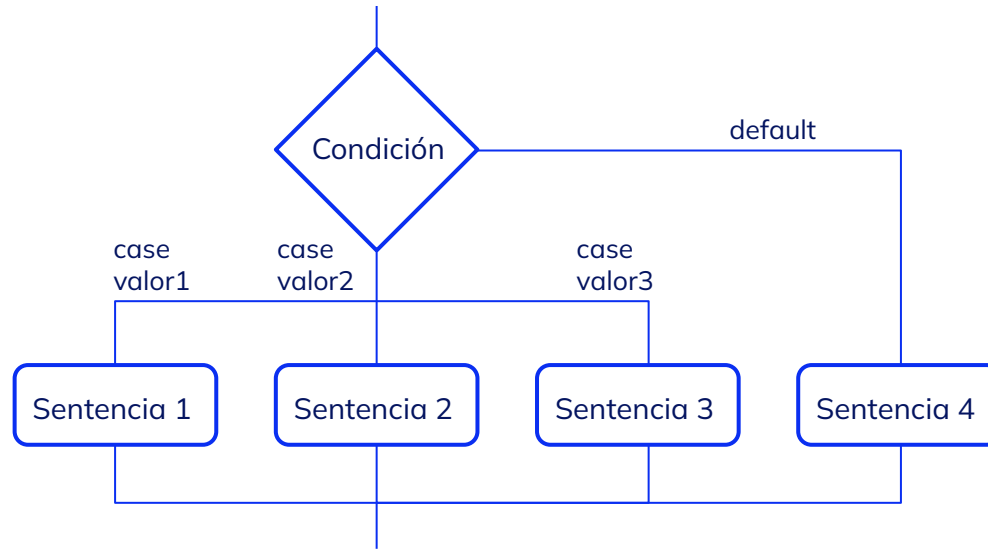
Los valores no comprendidos en ninguna sentencia *case*, se pueden gestionar en el *default*. Si no está el *break*, se ejecutan todas las sentencias *case* a continuación.

Forma de uso:

```
[code]
switch (expresion)
{
case valor1: sentencias1; break;
case valor2: sentencias2; break;
case valor3: sentencias3; break;
default: sentencias4;
}
[/code]
```



Diagramación:



**¡Sigamos
trabajando!**

