

Introducción a Java

Módulo 3

Estructuras de control de flujo

Introducción

Las **estructuras de control de flujo** son aquellas sentencias que, **colocando una condición, producen distintas alternativas**.

Cada alternativa **depende del resultado de la condición o expresión lógica**.

Además, permiten la ejecución condicional de **fragmentos de código**.



Bifurcación *if*

La estructura de control **If** permite **decidir entre dos opciones resultantes de la evaluación de una sentencia**. Si la evaluación es **positiva**, se **ejecuta una parte del código**, de lo contrario, el código dentro de la condición **no se ejecuta**. También podemos **especificar acciones para realizar en caso de que la evaluación sea negativa**.

Cuando se procesa una declaración **If**, se **evalúa la expresión de condición** y el resultado es interpretado como un valor **booleano**.

Si el resultado es **verdadero**, se **ejecutan las sentencias contenidas dentro del “If”**.

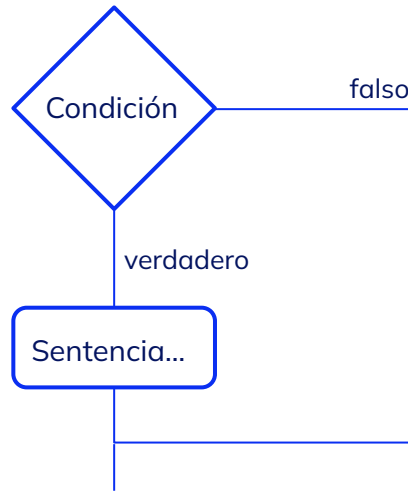
Si el resultado es **falso**, simplemente se **procede con la ejecución de la siguiente declaración**.

Los condicionales pueden anidarse entre sí a una profundidad **arbitraria**.



Forma de uso

```
[code]
if (expresionBooleana)
{
    sentencias1;
}
[/code]
```



**¡Sigamos
trabajando!**