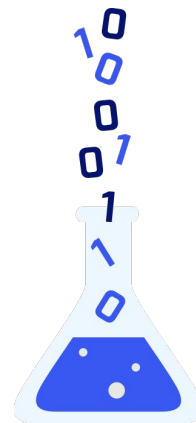


# Introducción a Java

Módulo 3 - Desafíos

## ¿Qué son los desafíos?

- Son **ejercicios complementarios** a los realizados en clase.
- Permiten practicar y **consolidar los conocimientos** adquiridos.
- Es recomendable que los realices antes de rendir el examen de la clase.



## Ejercicio 1

Dado el siguiente código:

```
int nro1 = 100, nro2 = 500, nro3 = 250;
```

Informar cuál de los tres números  
es **mayor**.

### Pseudocódigo

PROGRAMA 1

LEER n1,n2,n3

SI  $n1 > n2$  y  $n1 > n3$

ENTONCES

INFORMAR "n1 es el mayor"

FIN SI

SI  $n2 > n1$  y  $n2 > n3$

ENTONCES

INFORMAR "n2 es el mayor"

FIN SI

SI  $n3 > n2$  y  $n3 > n1$

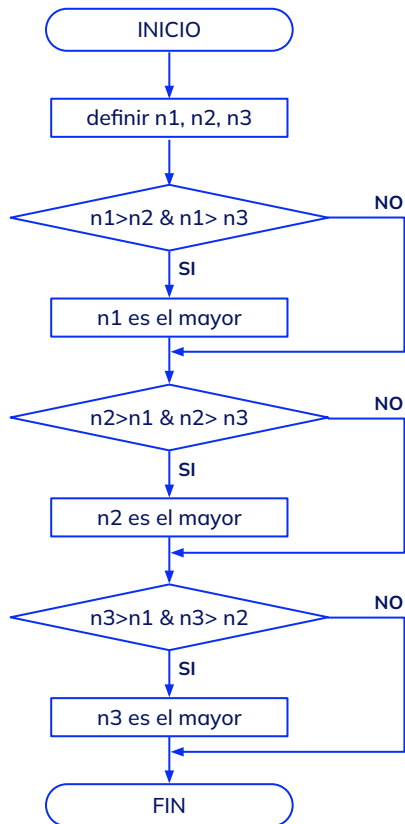
ENTONCES

"n3 es el mayor"

FIN SI

FIN PROGRAMA

## Diagramación



## Ejercicio 2

A partir del siguiente código:

**int a = 10, b=-2, c=5;**

**hay 2 números positivos y 1 negativo**

Informar **la multiplicación de los dos números positivos.**

### Pseudocódigo

PROGRAMA 2

LEER a,b,c

SI a>0 y b>0

ENTONCES

INFORMAR a\*b

FIN SI

SI a>0 y c>0

ENTONCES

INFORMAR a\*c

FIN SI

SI b>0 y c>0

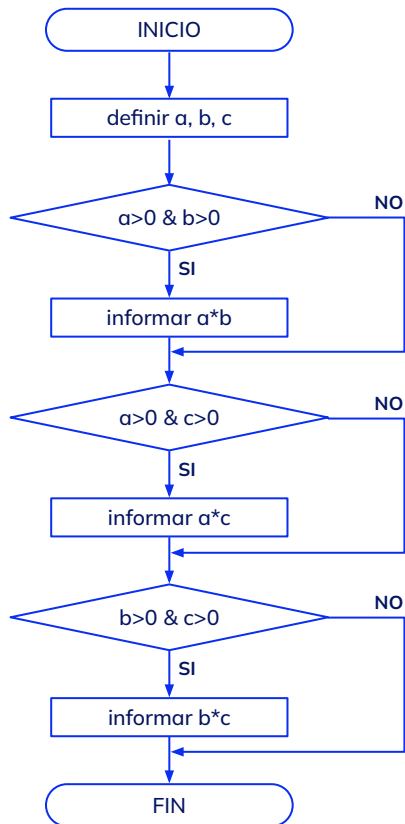
ENTONCES

INFORMAR a\*b

FIN SI

FIN PROGRAMA

## Diagramación



## Ejercicio 3

Tomando el siguiente código:

```
String usuario = "Pepito", clave= "1234";
```

Informar los siguientes casos:

1. Si el usuario es "pepito" y la clave es "1234" informar **"¡Bienvenido pepito!"**.
2. Si el usuario es "pepito" y la clave **no** es "1234" informar **"Contraseña incorrecta"**.
3. Si el usuario **no es "pepito"** y la clave es "1234" informar **"Usuario incorrecto"**.

## Pseudocódigo

PROGRAMA 2

LEER usuario,clave

SI usuario="Pepito" y clave="EducacionIt"

ENTONCES

    INFORMAR "Bienvenido pepito!!"

FIN SI

SI usuario!="Pepito" y clave="EducacionIt"

ENTONCES

    INFORMAR "Usuario incorrecto"

FIN SI

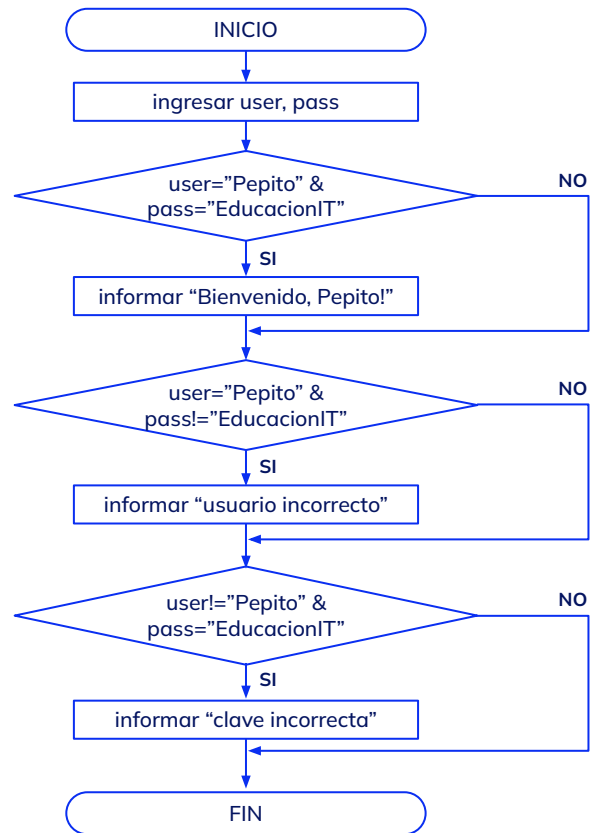
SI usuario="Pepito" y clave!="EducacionIt"

ENTONCES

    INFORMAR "Contraseña incorrecta!"

FIN SI

## Diagramación





**¡Terminaste el módulo!**  
**Estás listo para rendir el examen**