

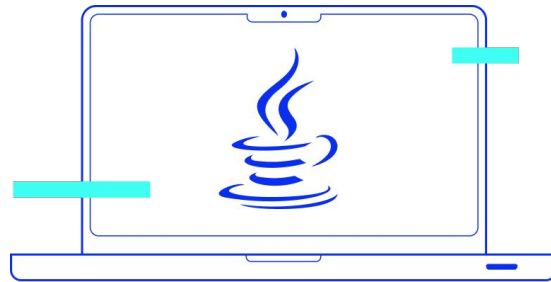
Introducción a Java

Módulo 2 - Objetivos



En este módulo verás:

1. *Casting*.
2. Clase *String*.
3. Librería *Math*.



**¡Empecemos
a trabajar!**