

JavaScript desde cero

Módulo 2



Objeto fecha



Objeto fecha: clase Date

La clase **Date** es un objeto que forma parte del Core JavaScript. Permite **manipular fechas y** horas en los desarrollos.

Este objeto es *instanciable*. Esto significa que permite "crear múltiples copias" de ese objeto, de acuerdo a la necesidad de la aplicación.

Al ser instanciable, la clase **Date()** puede ser utilizada para **crear múltiples fechas y horas diferentes** y, por ejemplo, **calcular períodos de tiempo** entre estas.





Ejemplo

En este ejemplo de código, vemos la clase **Date()** instanciada con la fecha indicada en formato **Año, Mes, Día**.

```
const fechalnicial = new Date(1996, 7, 14);
```

Por diferentes nombres de constantes, **podremos** instanciar múltiples veces la clase Date().

¿Cuál es el objetivo?

Poder calcular la unidad de tiempo que transcurrió entre una fecha y la otra.

```
const fechaInicial = new Date(1996, 7, 14);
const fechaFinal = new Date(2005, 8, 30);
```



Cada fecha instanciada permite utilizar cada parte que compone su unidad de tiempo, de forma individual.

Esto se logra con los diferentes métodos disponibles.

```
const fechaInicial = new Date(1996, 7, 14);
fechaInicial.getDate()
fechaInicial.getDay()
fechaInicial.getMonth()
fechaInicial.getFullYear()
```



Métodos

Los métodos retornarán la unidad de tiempo individual, de la fecha, aunque algunos de ellos tienen particularidades.



Método	Descripción
.getDate()	Retorna el día del mes (1-31) de la fecha.
.getDay()	Retorna el día de la semana (0-6) de la fecha, donde 0 es domingo y 6 es sábado.
.getMonth()	Retorna el mes (0-11) de la fecha, donde 0 es enero y 11 es diciembre.
.getFullYear()	Retorna el año (año completo) de la fecha.



Ejemplo: método getMonth()

El caso de la fecha instanciada corresponde al día **14 de Julio**, pero el método **getMonth()** retorna el número de mes, a través de una estructura interna que asigna el valor **0** para el mes de enero, y el valor **11** para el mes de diciembre.

Esto a veces causa confusión y por eso, es necesario tener **precaución si se va a obtener y representar un mes con el número en pantalla**.

```
const fechaInicial = new Date(1996, 7, 14);
fechaInicial.getMonth() // retorna Agosto
```



Si necesitamos mostrar el número de mes en la aplicación, simplemente se le suma 1 al valor que retorna getMonth(). Así, se resuelve el tema.

```
const fechalnicial = new Date(1996, 7, 14);
fechalnicial.getMonth() + 1;
```





Ejemplo: método .toLocaleString()

Otra alternativa al ejemplo visto en las últimas diapositivas, es instanciar la fecha utilizando el **formato** *ISO DATE* y luego recurrir al método .toLocaleString(), que nos permite formatear

el parámetro de salida de la información. Así, se consigue ver el mes correspondiente en **formato nombre**.



Este es un ejemplo completo del uso del método

.toLocaleString() para obtener: el valor de cada unidad de tiempo de una fecha, formateado a una configuración regional específica y a un tipo de datos también específico:

```
...
const fechaInicial = new Date("1996-07-14");
const opcionesMes = { month: 'long' };
const opcionesDia = { weekday: 'long' };
const opcionesFecha = { day: 'numeric' };
const opcionesAnio = { year: 'numeric' };
fechaInicial.toLocaleString('es-AR', opcionesMes);
fechaInicial.toLocaleString('es-AR', opcionesDia);
fechaInicial.toLocaleString('es-AR', opcionesFecha);
fechaInicial.toLocaleString('es-AR', opcionesAnio);
```



Ejemplo: método .getTime()

El método **.getTime()** retorna la fecha instanciada en **formato milisegundos**.

Para calcular un período de **tiempo entre dos fechas**:

- Se pueden instanciar, y luego restar la fecha más reciente a la fecha más lejana, mediante la invocación de este método.
- Luego, a la diferencia retornada en milisegundos, de la divide por 1000 (1 segundo = 1000 milisegundos). Finalmente, se multiplica por el valor de tiempo máximo de cada unidad de tiempo, hasta llegar a la unidad de tiempo deseada.

```
let fecha1 = new Date('2023-03-28');
let fecha2 = new Date('2023-04-05');

const diferencia = fecha2.getTime() - fecha1.getTime();
const dias = (diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24));

console.log(dias + ' días');
```



- 3. La diferencia la dividimos por el **número de milisegundos en un día** (1000 milisegundos
 por segundo * 60 segundos por minuto * 60
 minutos por hora * 24 horas por día), para
 obtener la **diferencia en días**.
- 4. Para calcular la diferencia en semanas, meses y años, podemos usar un enfoque similar pero dividir la diferencia en milisegundos por el número de milisegundos en una semana, mes o año, respectivamente.

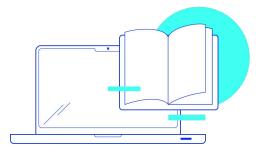
```
const diferencia = fecha2.getTime() - fecha1.getTime();
const dias = (diferencia / (1000 * 60 * 60 * 24));
```





Revisión

- Repasar el concepto de **objeto en JavaScript**.
- Implementar la clase **Date** con las diferentes posibilidades del **objeto fecha**.
- Combinar los diferentes métodos para extraer una unidad de tiempo específica de una fecha.
- Realizar cálculos entre diferentes fechas para obtener el tiempo transcurrido.





¡Sigamos trabajando!