

JavaScript desde cero

Módulo 5



Estilos y Clases CSS desde JavaScript



Introducción

Cuando se comienza a trabajar con elementos HTML, desde JS, no solamente se puede leer su contenido y especificarlo; también existe la posibilidad de manipular los estilos CSS de estos elementos HTML.

Para ello, JS nos brinda dos posibles opciones que permiten manipular CSS fácilmente. Antes de comenzar a tratar estos temas debemos tener presente que, todo lo que haga referencia a estilos CSS deben manejarse siempre desde CSS.

La intervención de JS sobre los estilos queda limitada solamente a pequeños cambios que se aplica sobre los elementos HTML que CSS puro no puede manipular.

Allí ingresará JS para intervenir en este tipo de escenarios específicos.



La propiedad style

HTMLElement Style es el mecanismo técnico que maneja el CORE de los motores web, para referenciar al DOM trabajado desde JavaScript (HTMLElement).

Este CORE incluye un objeto básico, denominado Style, que representa los estilos definidos para el DOM, a través del mecanismo de interfaces.

Tiene un punto de complejidad medio, si queremos trabajar directamente sobre cada uno de los estilos definidos en los documentos CSS integrados a un sitio web. Aunque también, el objeto básico **Style**, forma parte del objeto **document**, con el que enlazamos a elementos HTML para manipularlos desde JS.

Por lo tanto, tendremos la posibilidad de hacer ajustes específicos sobre los estilos de los elementos HTML, una vez enlazados a ellos desde JS.



Objeto style

El objeto **style** permite acceder a los estilos de un elemento con el elemento **document** como intermediario.

Por ejemplo:

```
JS Objeto Style
let imgLogo = document.querySelector("img#logo")
```



Luego, se pueden obtener los estilos de un elemento o sobreescribirlos, como se observa en la imagen de la derecha:

Es importante entender que solo se sobreescribe esa propiedad, no las restantes que ese elemento pueda tener.

También, este estilo se agregará en línea y no de manera externa, dado que no podemos modificar una hoja externa de CSS con JS.

```
JS Objeto Style
imgLogo.style.color = 'black'
imgLogo.style.backgroundColor = 'yellowgreen'
```





Objeto style y sus propiedades

 Cada propiedad CSS se trabaja desde JavaScript con el mismo nombre.

La única diferencia a tener presente es que, las propiedades CSS con **nombre combinado**, separado por un guión, **(kebab-case)**, **se transforman en propiedades (camelCase)**.

Ejemplo:

CSS	JS
border-width	borderWidth

 Los valores que asignaremos a cada propiedad CSS, desde JS, deben encerrarse entre comillas.

```
logo.style.width = '80px'
logo.style.height = '80px'
logo.style.height = '20px'
logo.style.margin = '20px'
logo.style.borderWidth = '1px'
logo.style.borderStyle = 'solid'
```



Acceso a clases CSS (className)



Acceso a clases CSS

Prácticamente todo elemento HTML depende del uso de clases CSS para adquirir estilos: colores, espacios, bordes, ubicación en pantalla, entre otros.

Para este trabajo, JavaScript cuenta con una serie de métodos dedicados, que facilitan la interacción

El siguiente código posee un **<div>** que oficia de card HTML y posee el atributo **class** con dos clases CSS referenciadas.



Nos enlazamos con el elemento **<div>** y desde la propiedad **className**, se podrán leer las clases CSS que tenga definidas.

```
const divCard = document.getElementById("card")
console.log(divCard.className) //retorna card card-product
```

A través de la propiedad .className, es posible vaciar todas las clases de un elemento HTML o agregar una nueva a las existentes.

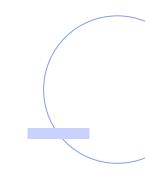




Se debe tener la precaución de **dejar un espacio, al agregar una nueva clase CSS**, porque sino quedará pegada a la que exista previamente. Ambas no funcionarán como tales.

```
divCard.className = "" //eliminamos a todas
divCard.className += " otra-clase-css" // agregamos una
```

Nota: el **atributo HTML class** se denomina **className** en **JavaScript**, dado que la palabra **class** en JS está reservada para la creación y manejo de clases basadas en métodos constructor (objetos).





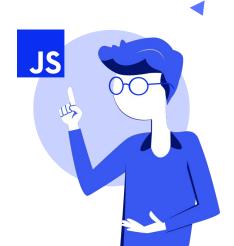
Acceso a clases CSS (classList)



Manejo de clases con classList

La propiedad **classList** permite manejar clases CSS, en un elemento HTML, pero **en forma de** *arrays*.

De la misma manera que accedemos a .className, podemos hacerlo con .classList aunque, en este caso, retorne un array con cada una de las clases integradas en un elemento HTML.





El elemento HTML **textArea** con el cual nos enlazamos desde JS previamente, brinda a través de su propiedad **.classList** todas las clases CSS que posee definidas. Como vemos en el gráfico de abajo, **todas las clases CSS genéricas están representadas en un** *array*. Por lo tanto, podríamos acceder a ellas a través del índice que generan los *arrays* sobre sus elementos.





Métodos

Pero para trabajar con las clases CSS de forma más práctica, tenemos una serie de métodos que facilitan realizar las operaciones básicas sobre clases CSS.



Veamos a estos en la siguiente tabla:

Método	Descripción
.add("nombre-clase")	Agrega una clase CSS al elemento HTML.
.remove("nombre-clase")	Remueve la clase CSS indicada, del elemento HTML.
.toggle("nombre-clase")	Si la clase CSS no se encuentra listada en el elemento HTML, la agrega. Si se encuentra, la quita.
.replace("clase-vieja", clase-nueva")	Permite reemplazar una clase CSS por otra clase CSS en el elemento HTML.



Definición

En todos los casos, el nombre de la clase CSS se define **entre los paréntesis del método a utilizar** y se evita anteponer el punto (.).

```
Métodos de la propiedad classList

divCard.classList.add("shadow-lightgray");

divCard.classList.remove("text-blue");

divCard.classList.toggle("text-medium-size");
```

Beneficios

El grandioso beneficio que se obtiene con classList y sus métodos asociados, es que podemos controlar CSS de una forma mucho más precisa, y aplicar pequeños cambios que CSS, de forma directa, no puede controlar, porque son parte de la lógica de una aplicación web.





Ejemplo:

```
const buttonCart = document.querySelector("button.button-cart.add-to-cart")

buttonCart.addEventListener("click", ()=> {
    carrito.push(selectedProduct) //agregamos el producto al carrito
    selectedProduct.stock-- //restamos una unidad de su stock
    if (selectedProduct.stock <= 0) {
        buttonCart.disabled = true
        buttonCart.classList.replace("add-to-cart", "cart-disabled")
    }
})</pre>
```



¡Sigamos trabajando!