

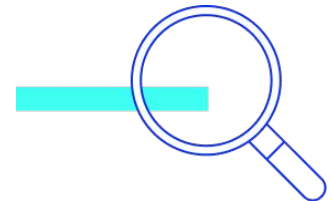
# Introducción a Redes

Glosario de términos



- **Ancho de banda:** Es la cantidad máxima de información (bits) que se puede enviar a través de un medio un momento dado.
- **Ethernet:** es la tecnología tradicional para conectar dispositivos en una red de área local (LAN) o una red de área amplia (WAN) por cable.
- **Hosts:** Los hosts o anfitriones son los equipos conectados a una red que proveen y utilizan servicios de ella. Los servidores deben utilizar anfitriones para tener acceso a la red y pueden, a su vez, pedir los mismos servicios a otras máquinas conectadas a la red.
- **Modelo de capas:** se utilizan para ayudar a visualizar la interacción entre diversos protocolos. Un modelo en capas describe el funcionamiento de los protocolos que se produce en cada capa y la interacción de los protocolos con las capas que se encuentran por encima y por debajo de ellas, describiendo además, el flujo de información en el proceso de comunicación en uno u otro sentido.
- **Modelo de capas OSI:** es un modelo que describe las etapas en un proceso de comunicación.

- **Modelo de Referencia:** este modelo es coherente con todos los tipos de servicios y protocolos de red al describir qué es lo que se debe hacer en una capa determinada, pero no determina la forma en que se debe lograr.
- **Protocolo de Red:** designa el conjunto de reglas que rigen el intercambio de información a través de una red de computadoras.
- **Servidores:** son los hosts que ponen a disposición de los usuarios los distintos servicios.
- **SMTP:** también conocido como *Protocolo para transferencia simple de correo*, es el protocolo usado para el envío de correos electrónicos.
- **Topología de Red:** se define como un mapa físico o lógico de una red para intercambiar datos. En otras palabras, es la forma en que está diseñada la red, sea en el plano físico o lógico. El concepto de red puede definirse como «conjunto de nodos interconectados».



**Ahora sí,  
¡comencemos!**