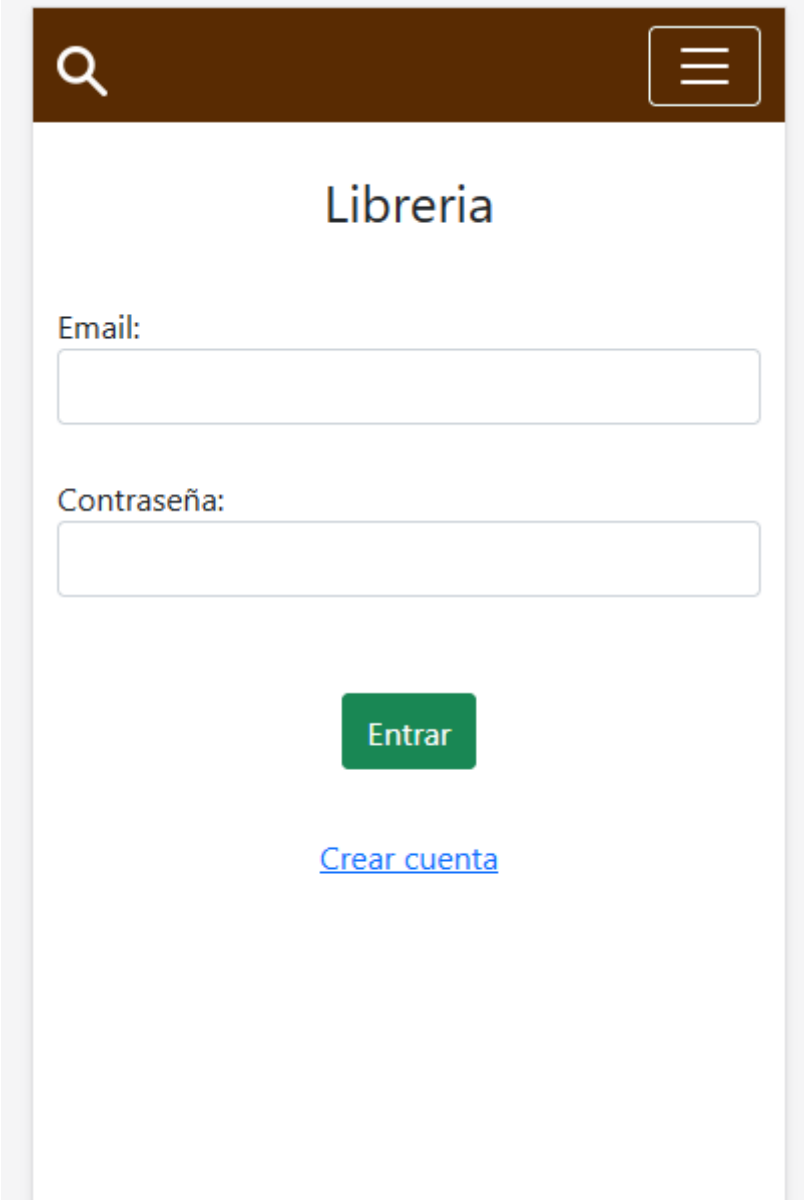


Library Ionic + Spring Boot



The image shows a mobile application interface for a library. At the top, there is a dark brown header bar containing a magnifying glass icon on the left and a hamburger menu icon on the right. Below the header, the word "Libreria" is centered in a large, black, sans-serif font. Underneath the title, there are two input fields. The first is labeled "Email:" and the second is labeled "Contraseña:". Both labels are in a small, black, sans-serif font. Below the password field, there is a green rectangular button with the word "Entrar" in white, sans-serif font. At the bottom of the form, there is a blue text link that says "Crear cuenta". The entire form is set against a light gray background.

Libreria

Email:

Contraseña:

Entrar

[Crear cuenta](#)

INDICE

P3	1.-Introducción
P3	2.-Diagramas
P6	3.-Requisitos de Usuario
P6	4.-Casos de Usos
P6	5.- Funcionamiento del sistema
P6	6.-Interfaces
P9	7.-Manuales
P9	8.-Pila tecnológica
P9	9.-Comparación de tecnologías
P9	10.-Repositorios
P9	11.-Planificación
P9	12.-Conclusiones
P10	13.-Enlaces y referencias

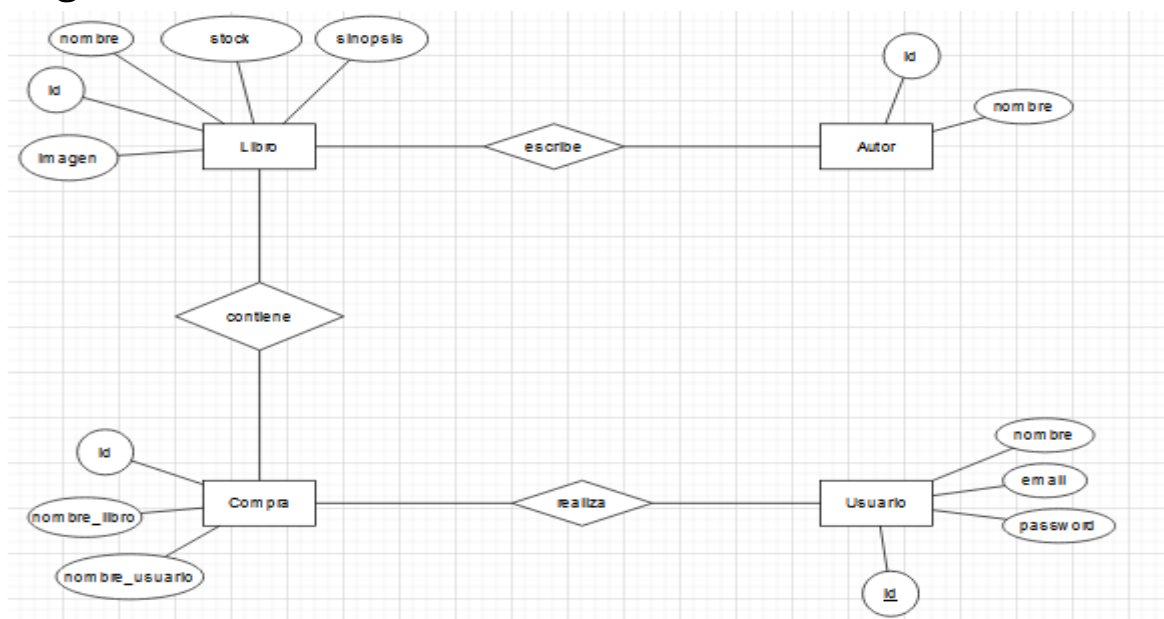
1.-Introducción

ITC

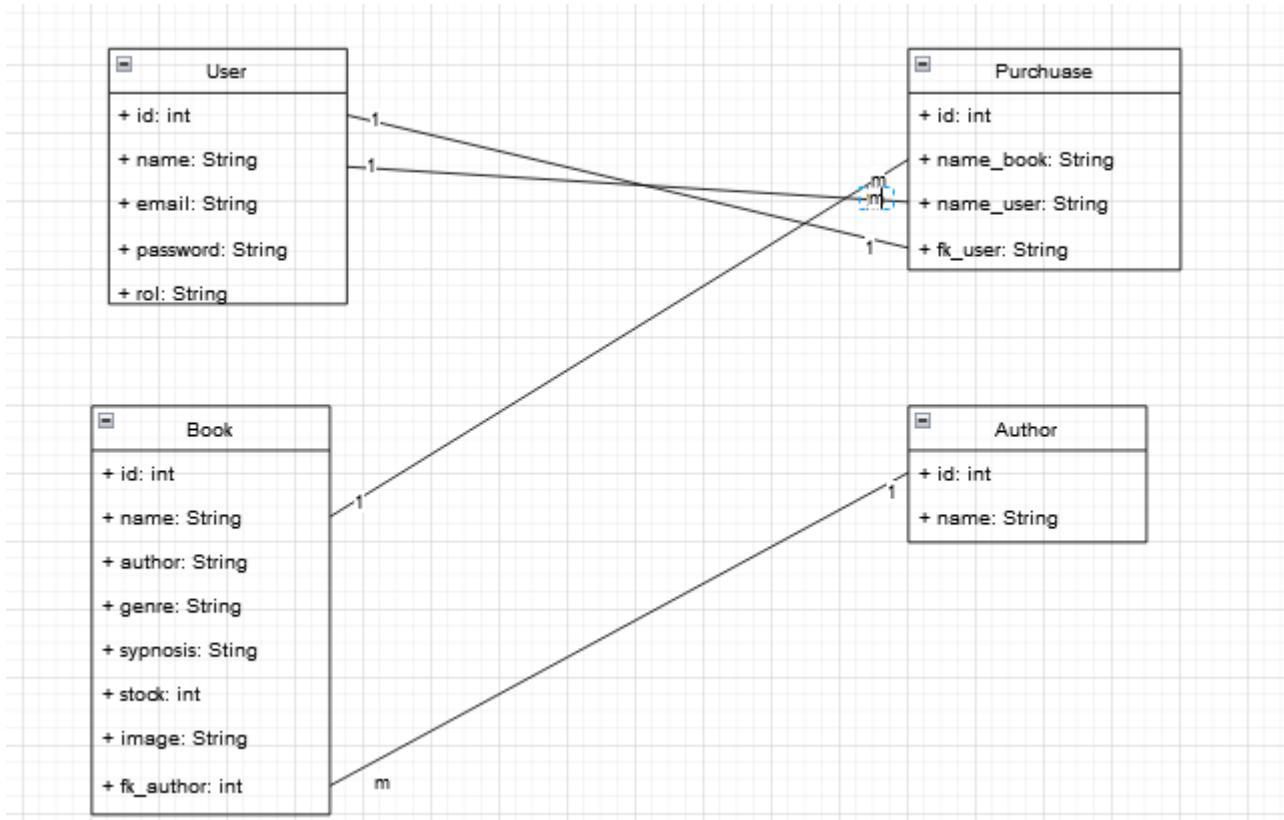
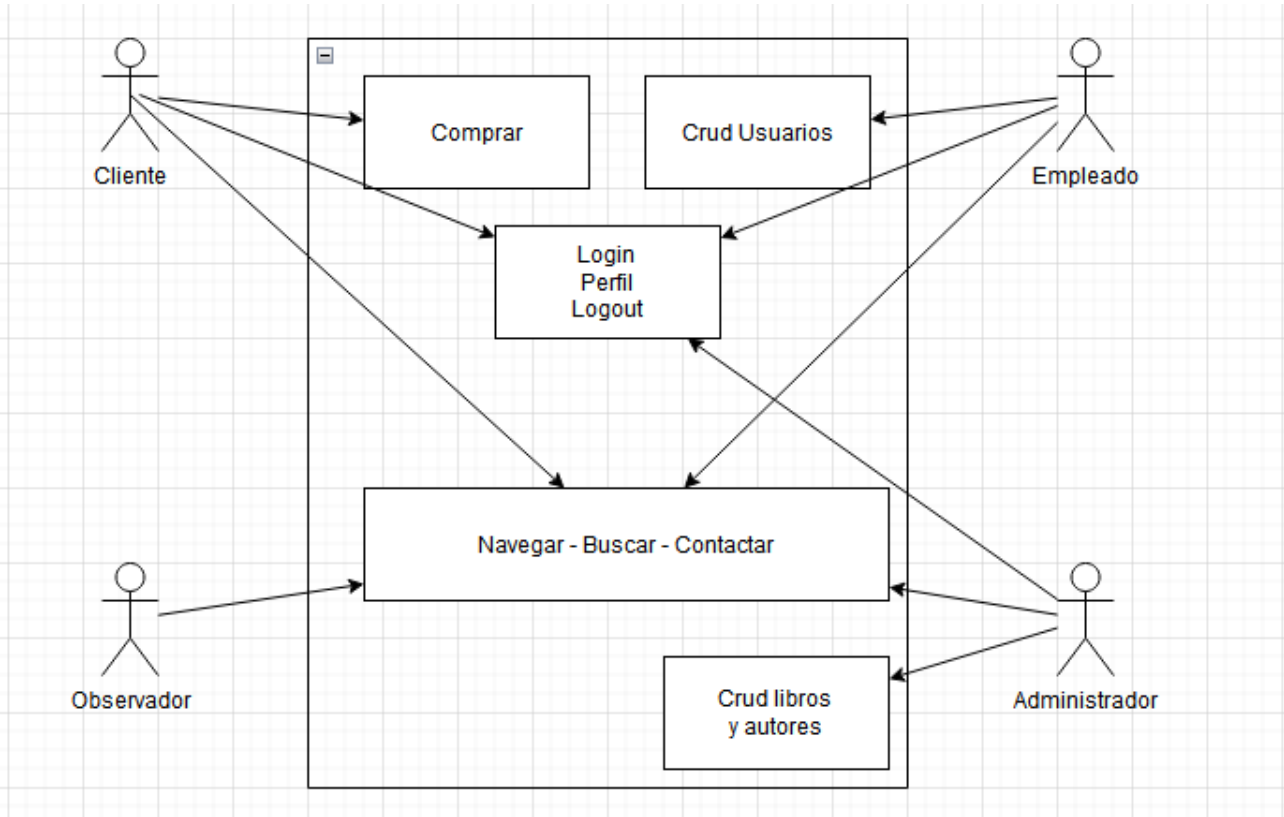
Una aplicación de compra-venta de libros.

Unos proveedores, ponen en venta libros y estos pueden ser comprados por los usuarios registrados, también existen usuarios empleados que se encargan de añadir los nuevos libros así como sus autores y usuarios administradores que se encargan de la gestión de la página y de los perfiles de los empleados.

2.-Diagramas



Libreria App



Libreria App

· User

int id : clave
String name
String email
String password
String rol

· Book

int id : clave
String name
String author
String genre
String synopsis
int stock
String image
int fk_author : clave ajena

· Author

int id
String name

· Purchase

int id
String name_book : clave ajena
String name_user : clave ajena
int fk_user : clave ajena

· Compra

id libro
id usuario

· Contiene

id compra
id libro

- Escribe
id libro
id autor

3.-Requisitos de Usuario.

- Aplicación móvil
- Compras online
- Sistema de contacto sin registro
- Diferentes tipos de usuario(cliente, empleado y administrado) cada uno con acceso a distintas rutas y con funciones diferentes
- Búsqueda específica de productos

4.-Casos de Usos

- Registro
- Búsqueda
- Compra
- Cruds de los empleados y administradores
- Contacto

5.- Funcionamiento del sistema

- Navegación por barra desplegable colocada en la parte superior
 - Inicio, búsqueda y contacto siempre visible en el navBar, el login solo cuando no estas logeado, el logout solo si estas logeado y usuario, empleado o administrador cuando tengas el rol especifico
- Ver uml del aparatado 2.

6.-Interfaces

<https://github.com/AlvaroCM94/Library-ionic-spring/blob/main/Prototype1.vp> (Justinmind)

Se buscaron otras aplicaciones de alto uso en el mercado, así como aplicaciones web, y se estudiaron para ver sus puntos fuertes y como eran los diseños en general que todas estas seguían, colores y colocación de componentes.

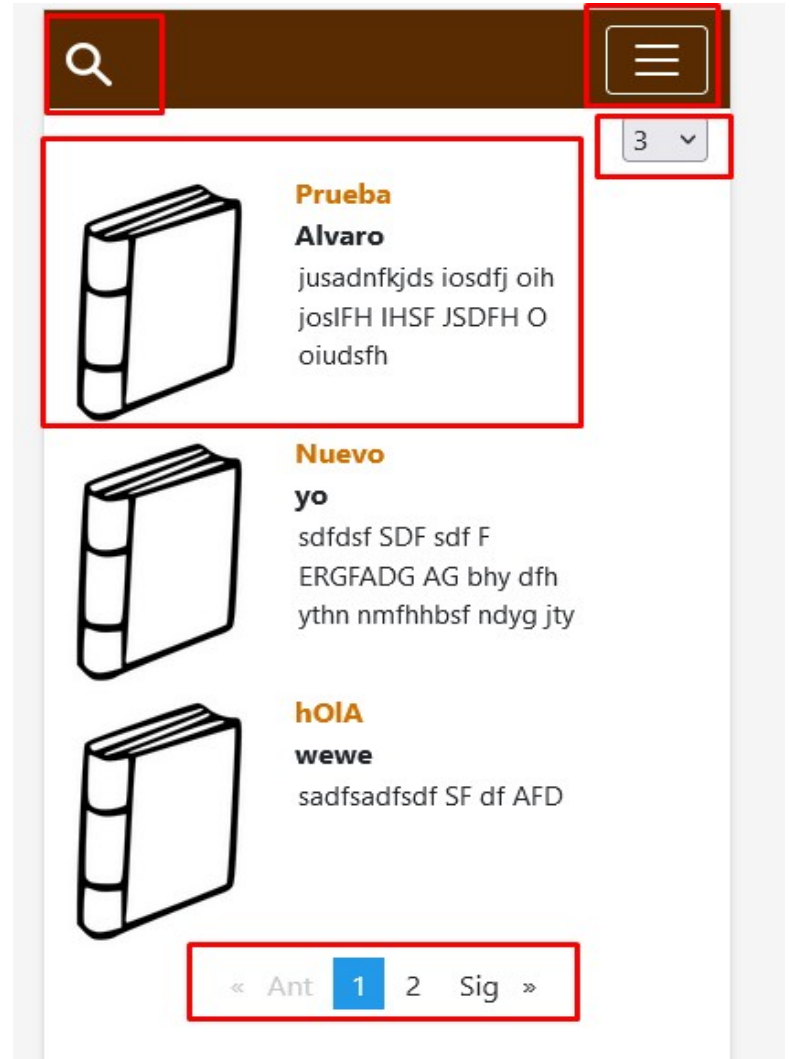
- Útil: cubre todas las necesidades para una tienda de libros .
- Fácil de usar y
- Fácil de aprender: Pocas opciones y bien señaladas, sin operaciones complicadas.
- Diseño elegante: Poca información en pantalla, con colores suaves e integrados.
- Eficiente: Pocas pasos y poco tediosos para llegar al destino o completar la tarea.
- Retroalimentación: Se muestran avisos antes de realizar acciones irreversibles.
- Simplicidad: No hay sobrecarga de información.
- Color: Todos relacionados en los libros, librerías, etc.
- Matiz: Ningún color contrasta con otro, ninguno sobresale y todos son perfectamente visibles.
- Ventanas tipo formulario: Los formularios etan “escondidos” en la medida de lo posible y solo son visibles cuando lo necesitemos realmente.
- Consistencia: El diseños sigue los mismos patrones en todas las ventanas.



El botón de búsqueda siempre queda visible ya que sera el eje central de la aplicación. El menú es discreto y no ocupa mucho espacio.

Los textos son escuetos y cada tipo de información(Título, autor, descripción) esta indicado con un color distinto.

El usuario es capaz de controlar el numero de libros que desee visualizar a la vez.



Libros

Autores

Añadir

Prueba

Nuevo

hOLA

El Quijote

« Ant

1

Sig »

Actualizar libro

X

Nombre:

Prueba

Autor:

Alvaro

Genero:

Ficcion

Sinopsis:

jusadnfkjds iosdfj oih josIFH IHSF JSDFH O oiudsfh

Stock:

5

Imagen:

no tiene

Fk autor:

1

Actualizar

Prueba

Nombre

Autor

Genero

Prueba

Alvaro

Ficcion

Sinopsis

jusadnfkjds iosdfj oih josIFH IHSF JSDFH O oiudsfh

Stock

Imagen

FKAutor

5

no tiene

1

Editar

Borrar

Update

7.-Manuales

- Instalación de desarrollador y técnico en el readme.
- Para el usuario, si no esta logeado solo puede ver el catalogo, buscar productos y contactar mediante el correo. Si esta logeado puede realizar compras, consultar las anteriores y hacer cambios en sus datos.

8.-Pila tecnológica

Fontend Ionic

Backend Spring Boot

9.-Comparación de tecnologías

El frontend fue elegido

10.-Repositorios

<https://github.com/AlvaroCM94/Library-ionic-spring>

11.-Planificación

- Creación de la E/R para tener claras las tablas, sus campos y como se iban a relacionar entre si.
- Creación del backend al completo o al menos todas las funcionalidades que se iban a necesitar en un principio (CRUDs).
- Creación del frontend, interfaces, CRUDs y vistas adicionales.
- Añadir las nuevas funcionalidades al backend y sus correspondientes vistas en el frontend.

12.-Conclusiones

-Ambas tecnológicas tienen un amplio uso entre los desarrolladores por lo tanto es muy fácil encontrar tutoriales, guías incluso librerías hechas para facilitar el desarrollo del programa.
Tienen una amplia comunidad detrás por lo que no es fácil resolver la gran mayoría de los problemas que se pueden encontrar

-El uso de Spring Boot facilita mucho la creación del backend ya que usa hibernate para el mapeado de las tablas y gracias a sus librerías la creación de CRUDs se simplifica al extremo.

- El uso de Ionic es específico para la creación de una app móvil, es la extensión de angular para este motivo, y gracias a las herramientas que ofrece su programación se vuelve muy sencilla.

13.-Enlaces y referencias

<https://www.w3schools.com>

<https://stackoverflow.com>

<https://codepen.io/>

https://www.youtube.com/channel/UCdulIs-x_xrRd1ezwJZR9ww

El resto de los enlaces necesarios se encuentran en el readme

