



MODELO E-R

AJEDREZ
05



EL CLUB DE AJEDREZ DE VILLATORTAS DE ARRIBA

El club de ajedrez de **Villatortas de Arriba**, ha sido encargado por la **Federación Internacional de ajedrez** de la organización de los próximos campeonatos mundiales que se celebrarán en la mencionada localidad.

Por este motivo, se desea llevar a una base de datos toda la gestión relativa a participantes, alojamientos y partidas.

Teniendo en cuenta que: En el campeonato participan jugadores y árbitros; de ambos se requiere conocer el número de asociado, nombre, dirección, teléfono de contacto y campeonatos en los que ha participado (como jugador o como árbitro).

De los jugadores se precisa además el nivel de juego en una escala de 1 a 10. Ningún árbitro puede participar como jugador.

Los países envían al campeonato un conjunto de jugadores y árbitros, aunque no todos los países envían participantes.

Todo jugador y árbitro es enviado por un único país.

Un país puede ser representado por otro país. Cada país se identifica por un número correlativo según su orden alfabético e interesa conocer además de su nombre, el número de clubes de ajedrez existentes en el mismo.



Cada partida se identifica por un número correlativo, la juegan dos jugadores y la arbitra un árbitro. Interesa registrar las partidas que juega cada jugador y el color (blancas o negras) con el que juega.

Ha de tenerse en cuenta que un árbitro no puede arbitrar a jugadores enviados por el mismo país que le ha enviado a él.

Todo participante participa en al menos una partida.

Tanto jugadores como árbitros se alojan en uno de los hoteles en los que se desarrollan las partidas, se desea conocer en qué hotel y en qué fechas se ha alojado cada uno de los participantes. Los participantes pueden no permanecer en Villatortas durante todo el campeonato, sino acudir cuando tienen que jugar alguna partida alojándose en el mismo o distinto hotel.

De cada hotel, se desea conocer el nombre, la dirección y el número de teléfono.

El campeonato se desarrolla a lo largo de una serie de jornadas (año, mes, día) y cada partida tiene lugar en una de las jornadas, aunque no tengan lugar partidas todas las jornadas.

Cada partida se celebra en una de las salas de las que pueden disponer los hoteles, se desea conocer el número de entradas vendidas en la sala para cada partida. De cada sala, se desea conocer la capacidad y medios de que dispone (radio, televisión, vídeo,...) para facilitar la retransmisión de los encuentros. Una sala puede disponer de varios medios distintos.

De cada partida se pretende registrar todos los movimientos que la componen, la identificación de movimiento se establece en base a un número de orden dentro de cada partida: para cada movimiento se guarda la jugada (5 posiciones) y un breve comentario realizado por un experto.

Registro de una partida de ajedrez

□ Adolf Anderssen ■ Kiesentzky

Torneo London

Ronda Fecha 1851 Resultado 1-0

E00 C33 Gambito de Rey (Gambito de rei)

1	e4	e5	21	Ng7+	Ka8
2	f4	exd4	22	Qf6+	Nxf6
3	Bc4	Qh4+	23	Be7#	
4	Kf1	b5	24		
5	Bxb5	Nf6	25		
6	Nf3	Qh6	26		
7	g3	Nf5	27		
8	Nh4	Qg5	28		
9	Nf5	c6	29		
10	g4	Nf6	30		
11	Rg1	cxb5	31		
12	f4	Qg5	32		
13	h5	Qg5	33		
14	Qf3	Ng8	34		
15	Bd4	Qf6	35		
16	Nc3	Bc5	36		
17	Ng5	Qxb2	37		
18	Bb6	Bxg1+	38		
19	e5	Qa1+	39		
20	Ke2	Nf6	40		



Reglas básicas del ajedrez

1. El jugador con las piezas blancas mueve primero.
2. Cada jugador mueve una pieza a la vez.
3. Gana el jugador **que** hace jaque mate.
4. Ningún jugador debe colocar a su rey en jaque mate de manera voluntaria.
5. El jugador **que** realiza el jaque mate debe explicar la situación.