

1. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un nombre y muestre por pantalla el siguiente mensaje: **Hola nombre**.
2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número entero positivo (**n**) y muestre por pantalla la suma de todos los enteros comprendidos entre 1 y **n**.  $suma = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$
3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números enteros y muestre por pantalla el cociente y el resto de ambos números.
4. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado tres calificaciones (números enteros) de un alumno y muestre por pantalla la media de las mismas.
5. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado el radio de una esfera y muestre por pantalla el volumen de la misma.  $V = \frac{4 \cdot \pi \cdot r^3}{3}$
6. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado la temperatura en grados Celsius (centígrados) y muestre por pantalla el equivalente en grados Fahrenheit.  $t(^{\circ}F) = 1,8 \cdot t(^{\circ}C) + 32$
7. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite el peso (kg) y la altura (m) de una persona y muestre el índice de masa corporal.  $IMC = \text{peso} / \text{altura}^2$ .
8. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número de segundos y los convierta a horas, minutos y segundos y los muestre por pantalla.
9. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número de bytes (B) y muestre por pantalla las cantidades equivalentes en bits y en kilobytes (kB).
10. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un entero de dos dígitos y lo muestre por pantalla con los dígitos invertidos. Ejemplo: entrada por teclado **12** - salida por pantalla **21**