

1. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números y muestre por pantalla el mayor.
2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números enteros positivos y muestre por pantalla un mensaje indicando si el segundo es divisor del primero o no.
3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números enteros positivos y muestre por pantalla uno de los siguientes mensajes dependiendo si la división del primer número entre el segundo es exacta o no:
  - si es exacta: ***División exacta. Cociente=***
  - si no es exacta: ***División no exacta. Cociente= Resto=***
4. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado tres números enteros positivos y muestre por pantalla un mensaje indicando si forman una progresión aritmética. En una progresión aritmética la diferencia entre dos términos consecutivos siempre es la misma.
5. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado tres números enteros positivos y muestre por pantalla un mensaje indicando si el tercer número está más cerca del primero o del segundo.
6. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado las horas, los minutos y los segundos de una hora y muestre por pantalla un mensaje indicando si se trata de una hora correcta o incorrecta.
7. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un año y muestre por pantalla un mensaje indicando si el año es bisiesto o no. Un año es bisiesto si es divisible entre 400 o si es divisible entre 4 pero no entre 100.