

1. Escribe un programa en Java que reciba varios nombres como argumentos en la línea de comandos y muestre por pantalla por cada una de los nombres recibidos el mensaje `Hola nombre!`.
2. Escribe un programa en Java que reciba varios números enteros como argumentos en la línea de comandos y muestre por pantalla los enteros recibidos y la media de los mismos.
3. Escribe un programa en Java que contenga el siguiente método estático: `float calcularMediaEnteros(int... enteros)`, que admitirá un número variable de enteros como parámetros y devolverá la media de los enteros recibidos. Desde el método main deberemos llamar al método estático tres veces, con distinto número de parámetros, y mostrar el resultado por pantalla.
4. Escribe un programa en Java que llene un vector de enteros con 10 números aleatorios comprendidos entre 0 y 100, realice una copia del mismo, ordene el vector original y muestre por pantalla los dos vectores.
5. Escribe un programa en Java que solicite por teclado 10 números enteros y los almacene en un vector. A continuación solicitará un entero y deberá buscarlo en el vector utilizando búsqueda binaria. Para finalizar mostrará por pantalla si lo ha encontrado o no. En caso afirmativo también deberá mostrar la posición.
6. Escribe un programa en Java que permita almacenar 5 números enteros en un vector (v1) y otros 5 números enteros en otro vector (v2). A continuación mostrará por pantalla si los vectores son iguales o no.
7. Escribe un programa en Java que permita almacenar 10 números enteros en un vector, ordene el vector de forma descendente (de mayor a menor) y lo muestre por pantalla una vez ordenado.
8. Escribe un programa en Java que llene un vector (v1) de enteros con 10 números aleatorios comprendidos entre 0 y 99. A continuación llenará otro vector (v2) con 10 números aleatorios comprendidos entre 0 y 99. Ordenará los vectores de forma descendente y generará un nuevo vector (v3) ordenado de forma descendente resultado de la mezcla de los vectores v1 y v2. Para finalizar mostrará el contenido de los tres vectores por pantalla.