

1. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado la edad de una persona y si es mayor de edad muestre por pantalla el mensaje: **Eres mayor de edad**
2. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un número y si es negativo lo cambie de signo. Para finalizar mostrará el número por pantalla.
3. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números y si son iguales muestre por pantalla el mensaje: **Los números introducidos son iguales**
4. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números y si ambos son positivos muestre por pantalla la media de los mismos.
5. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números y si el primero es mayor que el segundo intercambie sus valores. Para finalizar mostrará por pantalla los números introducidos.
6. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado una calificación (número entero) y si está comprendido entre 0 y 10 muestre por pantalla el mensaje: **Calificación correcta**
7. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado un entero positivo y si no está comprendido entre 1 y 12 muestre por pantalla el mensaje: **Error en la entrada**
8. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado dos números y si el segundo es distinto de cero muestre por pantalla el resultado de dividir el primer número entre el segundo.
9. Realiza el pseudocódigo y la codificación en lenguaje de programación Java de un algoritmo que solicite por teclado los tres ángulos de un triángulo y si la suma de los mismos no es 180 muestre por pantalla el mensaje: **Error en la entrada**