

1. Escribe un programa en lenguaje de programación Java que permita crear dos objetos de la clase Rectangulo.

Para ello solicitará por teclado el alto y el ancho de cada uno de los rectángulos.

Una vez creados los objetos, mostrará por pantalla el área y el perímetro de cada uno de los rectángulos.

2. Escribe un programa en lenguaje de programación Java que permita crear dos objetos de la clase Fecha.

Para ello solicitará por teclado el día, el mes y el año de cada una de las fechas.

Una vez creados los objetos, mostrará por pantalla cada una de las fechas haciendo uso del método toString().

3. Escribe un programa en lenguaje de programación Java que permita crear dos objetos de la clase Hora.

Para ello solicitará por teclado las horas, los minutos y los segundos de cada una de las horas.

Una vez creados los objetos, mostrará por pantalla cada una de las horas haciendo uso del método toString().

A continuación mostrará por pantalla el número de segundos de cada uno de los objetos de tipo Hora, para ello llamaremos al método convertirASegundos().

También deberemos mostrar por pantalla la diferencia en segundos entre los dos objetos de tipo Hora, para ello llamaremos al método compareTo(Hora otraHora).

Para finalizar solicitaremos por teclado un número de segundos, llamaremos al método sumarSegundos(int segundos) en cada uno de los objetos y mostraremos por pantalla el resultado obtenido (utilizaremos el método toString()).