

GYMIT

IDEA

GYMIT ES UNA APLICACIÓN ENFOCADA EN EL ENTRENAMIENTO Y LA ACTIVIDAD FÍSICA.

DESCRIPCIÓN

GYMIT PERMITIRÁ AL USUARIO CREAR RUTINAS DE ENTRENAMIENTO EN SU DISPOSITIVO MÓVIL Y DIVERSAS FUNCIONALIDADES PARA QUE ESTAS ESTÉN ORGANIZADAS.

OBJETIVO

EL OBJETIVO DE GYMIT ES OFRECER UNA FORMA SENCILLA E INTUITIVA DE CREAR RUTINAS DE ENTRENAMIENTO Y ASÍ PODER LLEVAR UN MEJOR CONTROL DE LA ACTIVIDAD FÍSICA REALIZADA.

PÚBLICO

GYMIT VA DIRIGIDA A PERSONAS DE CUALQUIER EDAD QUE QUIERA O REALICE EJERCICIO FÍSICO.

ASPECTOS TÉCNICOS

- DESARROLLO: ANDROID NATIVO.
- WEB: ANGULAR.
- BASE DE DATOS: FIREBASE.
- AUTENTICACIÓN: FIREBASE.

ASPECTOS ESTÉTICOS

GYMIT TENDRÁ UN DISEÑO MODERNO CON COLORES PLANOS UTILIZANDO MATERIAL DESIGN. SE DISEÑARÁ UNA PALETA CLARA Y SI HAY TIEMPO SUFICIENTE SE DISEÑARÁ UNA PALETA OSCURA TAMBIÉN.

FIN