

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

LENGUAJES FORMALES DE PROGRAMACION

CATEDRÁTICO: ING. DAMARIS CAMPOS

TUTOR ACADÉMICO: LUISA MARIA ORTIZ



MANUAL DE USUARIO PRACTICA 1

Álvaro Gabriel Ceballos Gil

CARNÉ: 202300673

SECCIÓN: A-

GUATEMALA, 02 DE MARZO DEL 2,025

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	2
GENERAL	2
ESPECÍFICOS	2
INTRODUCCIÓN	3
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	4
MENÚ PRINCIPAL	4
Login	4
Admin	4
Ver Usuarios	4
Ver Publicacion	4
Usuario	4
REQUISITOS DEL SISTEMA	5
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	6

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

Facilitar el uso y manejo de las funcionalidades que contiene la aplicación.

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: Brindar la información suficiente para poder cargar correctamente el archivo lfp en el programa
- Objetivo 2: Asegurar el uso correcto de las funcionalidades de la aplicación a la hora de generar utilizarlo

INTRODUCCIÓN

En este manual se encontrará toda la información necesaria para que el usuario pueda jugar el programa de la manera correcta, y así poder sacar el máximo provecho de todas las funcionalidades que el programa ofrece.

Al compilar el programa, aparecera en el menu principal, donde habran varias opciones, la opción uno será para poder cargar el archivo lfp que contendrá la opción para cargar el archivo. LFP, la segunda opción hará el torneo de los jugadores cargados, la tercera opción generará un reporte de formato html donde se mostrará el top 5 de los jugadores con mayor ataque de toda la partida, la cuarta opción generará igualmente un reporte de formato html que mostrará el top 5 de los jugadores con la mayor defensa de toda la partida, la opción 5 mostrará la información del desarrollador, hoy las demás opciones cerrarán el programa.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

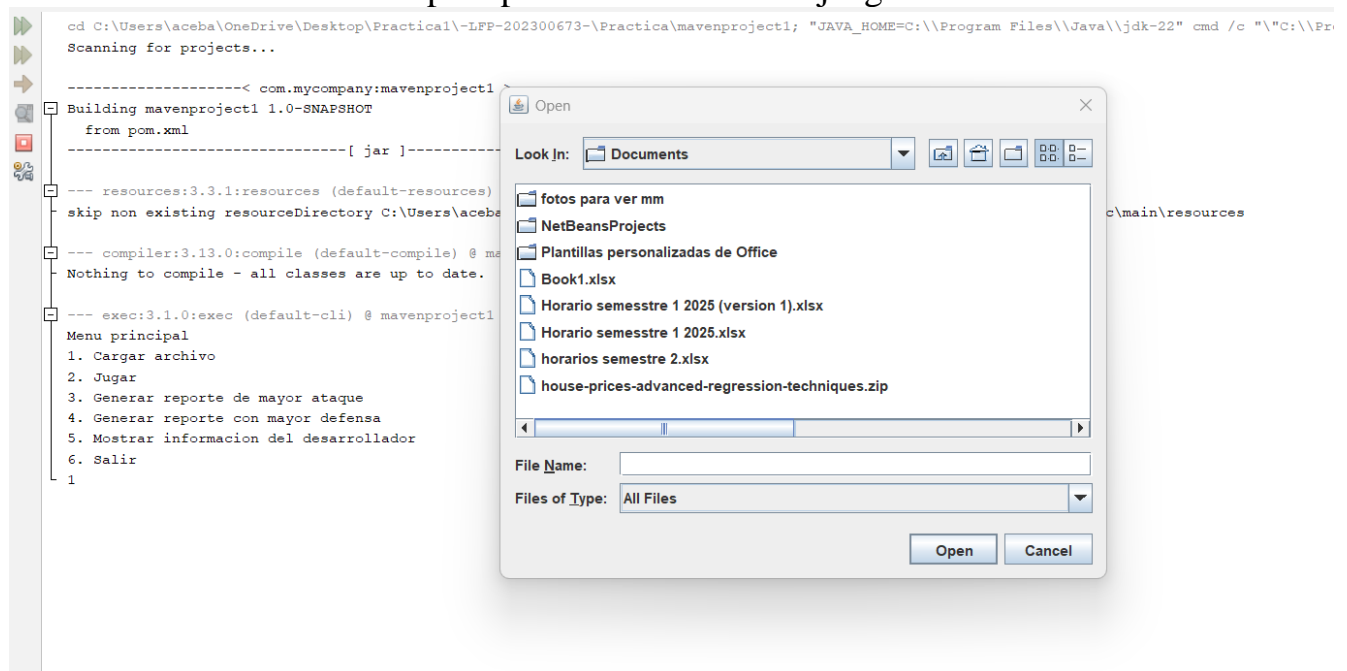
MENÚ PRINCIPAL

En el menú principal el usuario podrá seleccionar la opción que desee para poder generar todas las funciones que ofrece el programa de juego.

```
j --- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ mavenproject1 ---  
Menu principal  
1. Cargar archivo  
2. Jugar  
3. Generar reporte de mayor ataque  
4. Generar reporte con mayor defensa  
5. Mostrar informacion del desarrollador  
- 6. Salir
```

Opción 1

En este apartado el usuario podrá cargar el archivo de extensión. LFP que contenga todos los datos necesarios para poder dar inicio a un juego.



```

2. Jugar
3. Generar reporte de mayor ataque
4. Generar reporte con mayor defensa
5. Mostrar informacion del desarrollador
6. Salir
1
Lista de personajes particiapntes:
ShadowFury(Salud: 77 Ataque: 61 Defensa: 21 Vida Inicial: 770)
IronClaw(Salud: 95 Ataque: 54 Defensa: 32 Vida Inicial: 950)
BlazeStorm(Salud: 119 Ataque: 59 Defensa: 29 Vida Inicial: 1190)
VenomStrike(Salud: 75 Ataque: 53 Defensa: 34 Vida Inicial: 750)
TitanFist(Salud: 87 Ataque: 61 Defensa: 25 Vida Inicial: 870)
ThunderBeast(Salud: 83 Ataque: 54 Defensa: 26 Vida Inicial: 830)
CrimsonViper(Salud: 93 Ataque: 51 Defensa: 27 Vida Inicial: 930)
NightSpecter(Salud: 101 Ataque: 57 Defensa: 30 Vida Inicial: 1010)
FrostGuard(Salud: 96 Ataque: 50 Defensa: 27 Vida Inicial: 960)
InfernoBlade(Salud: 95 Ataque: 62 Defensa: 21 Vida Inicial: 950)
StormBreaker(Salud: 93 Ataque: 62 Defensa: 35 Vida Inicial: 930)
DarkPhantom(Salud: 90 Ataque: 50 Defensa: 21 Vida Inicial: 900)
SteelRaven(Salud: 107 Ataque: 59 Defensa: 29 Vida Inicial: 1070)
ArcaneWolf(Salud: 81 Ataque: 56 Defensa: 32 Vida Inicial: 810)
EmberKnight(Salud: 114 Ataque: 63 Defensa: 28 Vida Inicial: 1140)
VoidReaper(Salud: 101 Ataque: 47 Defensa: 37 Vida Inicial: 1010)
SpectralFang(Salud: 86 Ataque: 55 Defensa: 39 Vida Inicial: 860)
LightningVortex(Salud: 115 Ataque: 54 Defensa: 20 Vida Inicial: 1150)
ChaosWarden(Salud: 112 Ataque: 59 Defensa: 29 Vida Inicial: 1120)
OblivionDrake(Salud: 93 Ataque: 45 Defensa: 24 Vida Inicial: 930)
SolarSentinel(Salud: 107 Ataque: 45 Defensa: 28 Vida Inicial: 1070)
LunarShade(Salud: 112 Ataque: 50 Defensa: 23 Vida Inicial: 1120)
EclipseHunter(Salud: 103 Ataque: 48 Defensa: 31 Vida Inicial: 1030)
WarbornTitan(Salud: 78 Ataque: 61 Defensa: 35 Vida Inicial: 780)
DreadMonarch(Salud: 79 Ataque: 55 Defensa: 32 Vida Inicial: 790)
Menu principal
1. Cargar archivo
2. Jugar
3. Generar reporte de mayor ataque
4. Generar reporte con mayor defensa
5. Mostrar informacion del desarrollador
6. Salir

```

Opción 2

Una vez cargado correctamente el archivo de extensión. LFP en la opción 2 se podrá seleccionar la opción de jugar lo que generará la partida y mostrará cómo se desarrolló esta mostrando finalmente al ganador del torneo.

```
Output - Run (mavenproject1)

El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 317, de DreadMonarch
Vida actual: 124, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 287, de DreadMonarch
Vida actual: 104, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 257, de DreadMonarch
Vida actual: 84, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 227, de DreadMonarch
Vida actual: 64, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 197, de DreadMonarch
Vida actual: 44, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 167, de DreadMonarch
Vida actual: 24, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
Vida actual: 137, de DreadMonarch
Vida actual: 4, de StormBreaker
El concursante StormBreaker hizo 30 de daño a DreadMonarch
El concursante DreadMonarch hizo 20 de daño a StormBreaker
DreadMonarch HA GANADO LA RONDA -----

EL CAMPEON DEL TONREO ES: DreadMonarch APLAUSOS-----!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
Menu principal
1. Cargar archivo
2. Jugar
3. Generar reporte de mayor ataque
4. Generar reporte con mayor defensa
5. Mostrar informacion del desarrollador
6. Salir
```

Opción 3

La opción 3 generará el recorte html de los jugadores con mayor ataque de toda la partida esto lo hará en base a los primeros 5 jugadores que cumplan con dicha condición

Top 5 Personajes con Mayor Ataque

Numero	Nombre	Ataque
1	EmberKnight	63
2	InfernoBlade	62
3	StormBreaker	62
4	ShadowFury	61
5	TitanFist	61

Opción 4

La opción 3 generará el recorte html de los jugadores con mayor defensa de toda la partida esto lo hará en base a los primeros 5 jugadores que cumplan con dicha condición

Top 5 Personajes con Mayor Defensa

Numero	Nombre	Defensa
1	SpectralFang	39
2	VoidReaper	37
3	StormBreaker	35
4	WarbornTitan	35
5	VenomStrike	34

Opción 5

La opción 5 mostrará la información del estudiante que fue encargado de desarrollar dicha práctica

```
Nombre: Alvaro Gabriel Ceballos Gil
Carnet: 202300673
Lenguajes Formales de Programacion, seccion A-
Menu principal
1. Cargar archivo
2. Jugar
3. Generar reporte de mayor ataque
4. Generar reporte con mayor defensa
5. Mostrar informacion del desarrollador
6. Salir
```

Opción 6

Cierra el programa

REQUISITOS DEL SISTEMA

Para poder correr el programa es necesario contar con una versión de java reciente y con netbeans, ya que de esta forma el usuario tendrá todo lo necesario para poder disfrutar y jugar del programa realizado.