

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN Y COMPUTACIÓN 1

CATEDRÁTICO: ING. WILLIAM ESTUARDO ESCOBAR ARGUETA

TUTOR ACADÉMICO: AYESER CRISTIÁN OXLAJ JUÁREZ



**MANUAL DE
USUARIO
DE LA PROYECTO 2
DEL LABORATORIO**

Álvaro Gabriel Ceballos Gil

CARNÉ: 202300673

SECCIÓN: F

GUATEMALA, 27 DE ABRIL DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	2
GENERAL	2
ESPECÍFICOS	2
INTRODUCCIÓN	3
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	4
MENÚ PRINCIPAL	4
Login	4
Admin	4
Ver Usuarios	4
Ver Publicacion	4
Usuario	4
REQUISITOS DEL SISTEMA	5
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	6

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

Facilitar el uso y manejo de las funcionalidades que contiene la aplicación.

ESPECÍFICOS

- Objetivo 1: Brindar la información suficiente para poder cargar correctamente el archivo csv en el programa
- Objetivo 2: Asegurar el uso correcto de las funcionalidades de la aplicación a la hora de generar publicaciones

INTRODUCCIÓN

En este manual se encontrará toda la información necesaria para que el usuario pueda jugar el programa de la manera correcta, y así poder sacar el máximo provecho de todas las funcionalidades que el programa ofrece.

Al compilar el programa, aparecera en el menu principal, donde habra un login, en el cual se podra iniciar sesion dependiendo de si es admin o usuario, y dependiendo del tipo de usuario con el que se haya ingresado, el usuario podr[a hacer diferentes funciones

El administrador podrá tener control sobre todos los usuarios y comentarios, pudiendo eliminarlos y ver más información acerca de ellos. El adminsitardor también podrá cargar datos por archivos tipo json, y exportarlos como csv.

El usuario podrá publicar distintos post, y tendrá una vista de todas las publicaciones que hay, es una red social.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

MENÚ PRINCIPAL

Al abrir el programa se un menú principal, que cuenta con 4 botones, “Cargar Rutas”, “Generar Viajes”, “Historial”, “Estado de los Viajes”.

Login

En este apartado el usuario podrá iniciar sesión

Admin

podrá tener control sobre todos los usuarios y comentarios, pudiendo eliminarlos y ver más información acerca de ellos. El adminsitardor también podrá cargar datos por archivos tipo json, y exportarlos como csv.

Ver Usuarios

Se harán todas las funciones anteriores descritas aplicadas a usuario

Ver Publicacion

Se harán todas las funciones anteriores descritas aplicadas a publicacion

Usuario

Esté podrá publicar distintos post, y tendrá una vista de todas las publicaciones que hay, es una red social.

REQUISITOS DEL SISTEMA

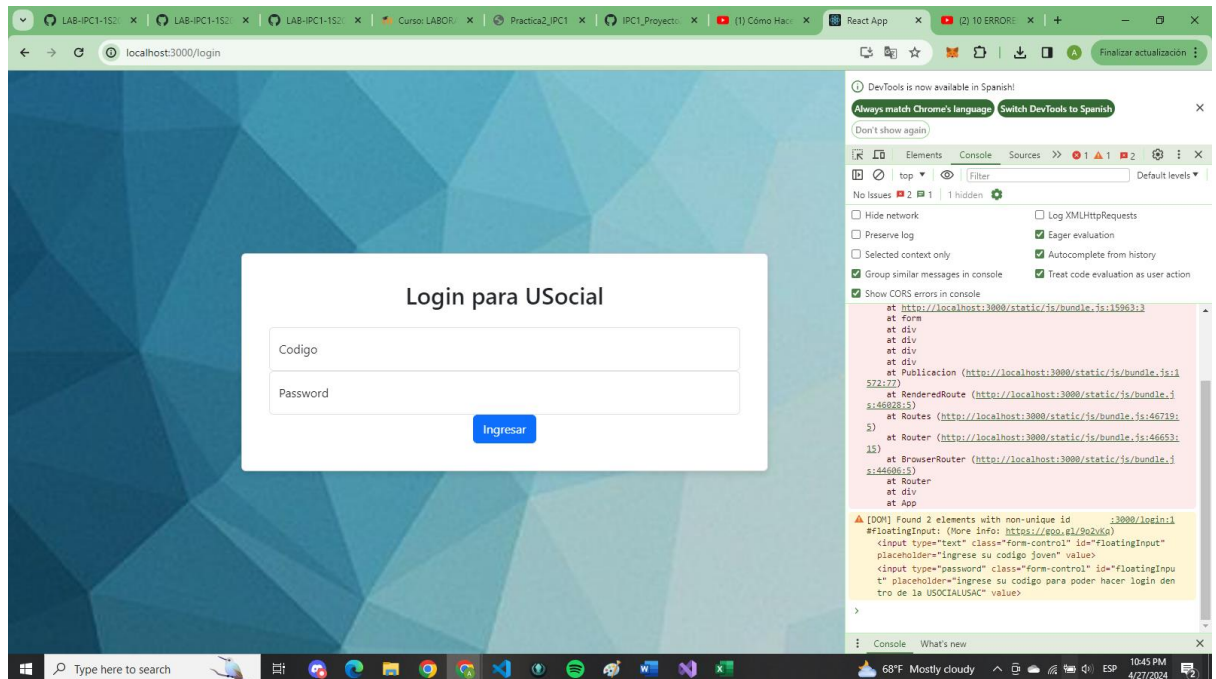
Para poder correr este programa, es necesario que el usuario tenga node js instalado, express, y react como framework, junto con todas sus dependencias, se deberán de iniciar ambos y se podrá correr el sistema.

Se debe de contar con un sistema operativo Windows de 64 bits, con una memoria RAM recomendada de 8GB, ya que con esto se garantiza de que el programa pueda correr sin ningún tipo de dificultad.

FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

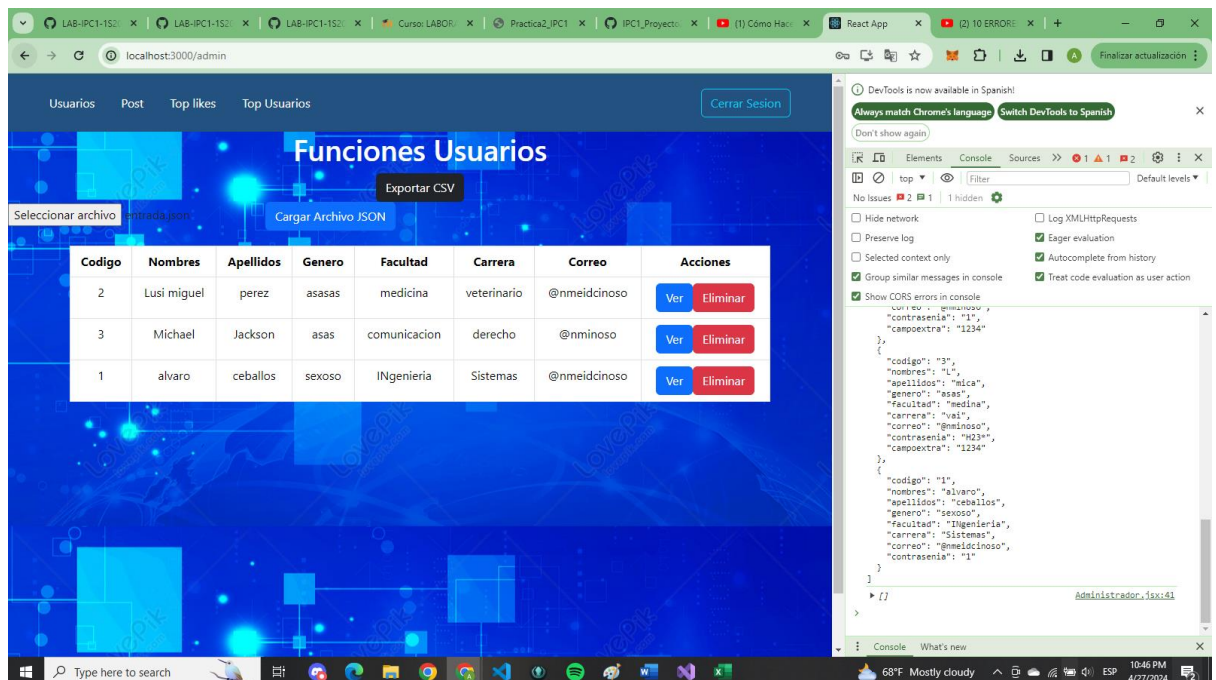
1. Paso 1

Al abrir el programa, se mostrará el menú principal



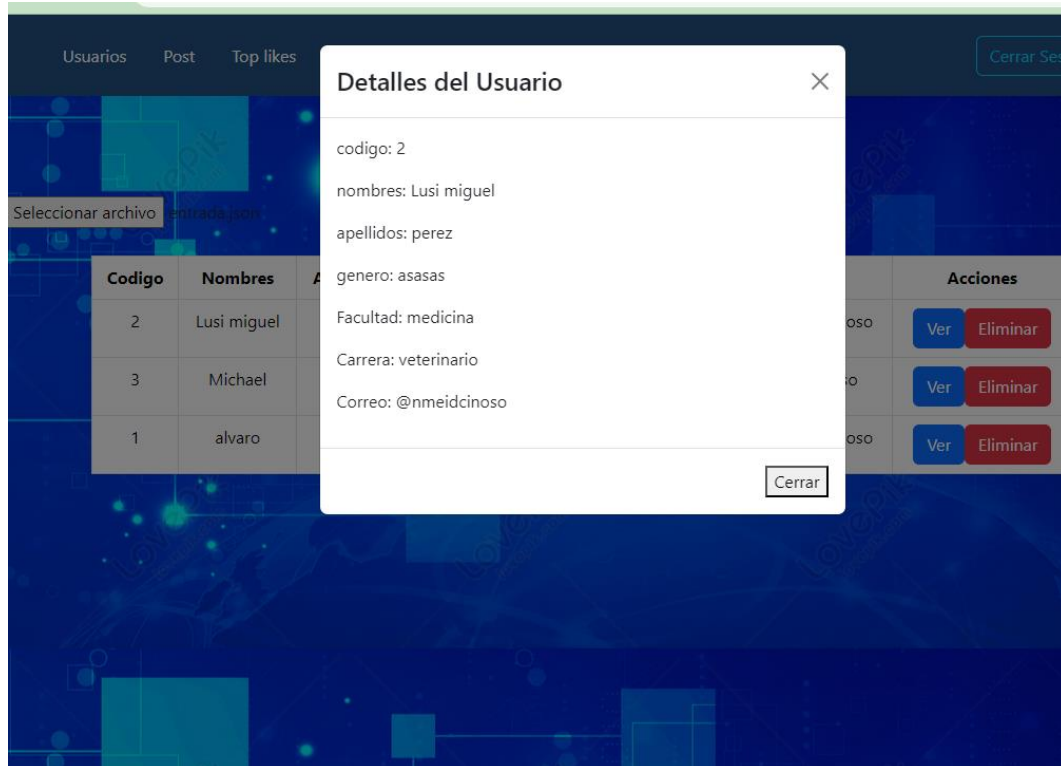
2. Paso 2

Si se inicia sesion como admin, podra cargar archivos por medio del Json, y exportarlos como csv, de la tabla usuarios y publicaciones



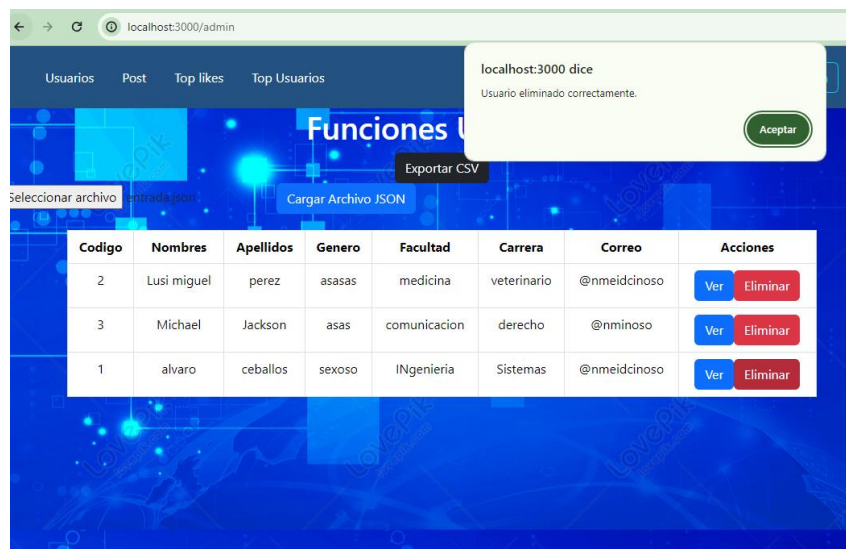
3. Paso 3

Se puede ver la info



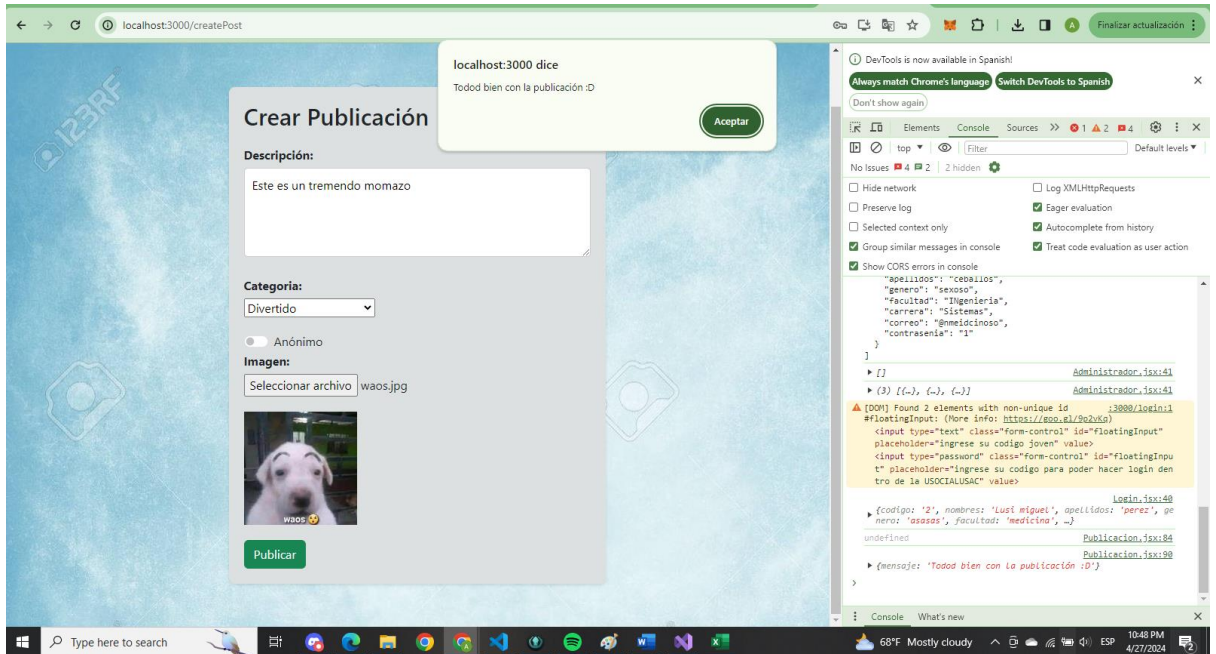
4. Paso 4

Se puede eliminar con el boton rojo



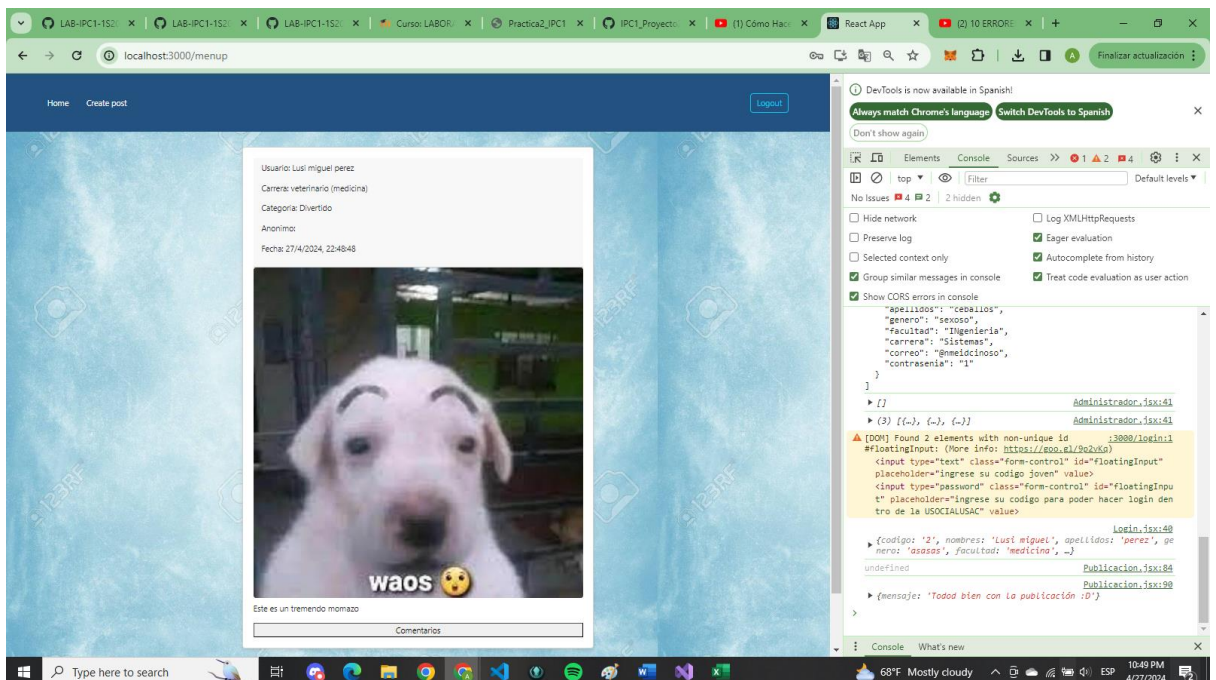
5. Paso 5

Se inicia sesion como usuario y se podran hacer post, donde lo llenará con los parámetros que este desee



6. Paso 6

Se podran ver todas las publicaciones en el home



7. Paso 7

Se ve el usuario recientemente añadido

