

Práctica 12 – Programación con Restricciones – FdI - UCM

Preparación:

- 1.- Crear un proyecto Java en Eclipse.
- 2.- Añadir en Build Path el jar externo ***jacop-4.4.0.jar***

Enunciado:

Tenemos una liga de 4 equipos. Cada semana juegan todos los equipos, es decir hay 3 partidos por semana. La liga se desarrolla durante 6 semanas.

Establecer un calendario para la liga que muestre los enfrentamientos entre los equipos

- 1) [8 puntos] Asegurar que en cada semana juegan los 6 equipos
- 2) [2 puntos] Asegurar que todos los equipos juegan entre sí 2 veces, y cambiando la condición de local a visitante. Es decir, si existe la pareja 1,2 se debe encontrar también la pareja 2,1

Nota: Empezar con la clase Main.java, que representa los partidos mediante un array plano a. Para acceder al equipo que juega la semana I el partido J como local usaremos a[indice(I,J,0)] y para acceder al equipo que juega la semana I el partido J como visitante a[indice(I,J,1)]

Entrega: Día 19 de mayo: sobre 10 puntos. Día 20 y posteriores: sobre 8 puntos