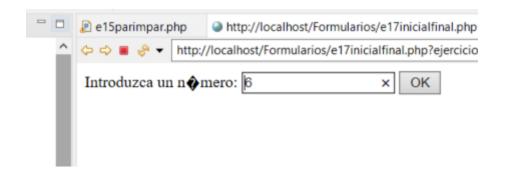
REPASO

 Crea un programa que dado 8 números nos pinte de magenta los pares y de verde los impares (e15parimpar.php).

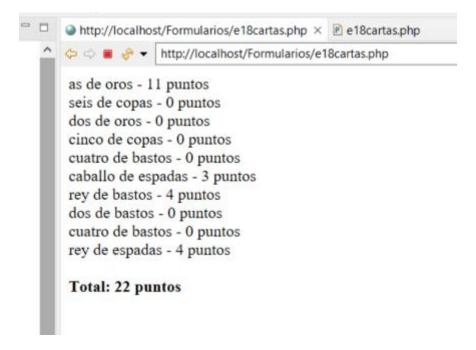
```
1 2 3 4 5 6 7 8
pares
impares
```

2. Crea un programa que nos pida 10 números por teclado y nos lo muestre junto con su índice. A continuación el programa nos pedirá una posición inicial y final (inicial debe de ser menos que final y estrar entre 0 y 9). El programa nos deberá de colocar el número de la posición inicial en la final, rotando el resto de forma que no se pierda ninguno. Ver ejemplo (e17inicialfinal.php).





3. Realiza un programa que nos seleccione 10 cartas al azar de la baraja española y que nos diga cuantos puntos suman según la brisca. Utiliza un array asociativo para obtener los puntos a partir del nombre de la figura de la carta. Comprueba de alguna forma que ninguna carta se ha repetido. (e18cartas.php).



El valor de las cartas es igual que en el tute:

- 1. As: 11 puntos.
- 2. Tres: 10 puntos.
- 3. Rey: 4 puntos.
- 4. Caballo: 3 puntos.
- 5. Sota: 2 puntos.
- 6. Siete, Seis, Cinco, Cuatro, Dos: 0 puntos.
- Crea un programa que contenga un mini-diccionario con 10 palabras. Nos pedirá una palabra por pantalla y nos mostrará su traducción (e19diccionario).



5. Crea un programa que nos muestre 5 palabras al azar en español de nuestro anterior diccionario y nos pida su traducción. Mostrándonos si la traducción es correcta y si no lo es su respuesta correcta (e20diccionario2.php)

