

Álvaro Ramírez Martínez

Sevilla, Andalucía, España in/alvaroramirezm/ alvaroramirez.dev@gmail.com (34) 699 · 104 · 852

Frontend Developer

Con más de 4 años de experiencia como Full Stack Developer, estoy trabajando en Guadaltel S.A, desarrollando la librería API-CNIG y API-IDEE, sitios webs cartográficos, aplicaciones webs, testing y accesibilidad.

Como autónomo, he gestionado proyectos con tecnologías como React, NodeJS, PHP, JavaScript y bases de datos relacionales (MySQL).

Experiencia

Frontend Developer en Guadaltel, S.A

Marzo 2022 - Actualidad [Sevilla · España] [SIG, Instituto Geográfico Nacional]

1. Proyecto, API-IDEE [Enero 2025 - Actualidad]

Unificación de la librería API-CNIG y Mapea (Junta de Andalucía).

Mapea es una herramienta que permite integrar de forma sencilla un visualizador de mapas interactivo en cualquier página web.

Responsabilidades

- ✓ Preparación del entorno de desarrollo y adecuación de repositorios
 - Configuré el entorno de desarrollo utilizando Docker, Webpack, Maven y Jenkins.
 - Realicé la transición del contexto de API-CNIG a API-IDEE.
 - Actualicé las librerías y resolví conflictos en los archivos pom.xml y package.json.
 - Realicé la refactorización del repositorio
 - Configuré el despliegue en producción con Docker, Jenkins y Python.
 - Establecí la configuración de JSDoc y ESLint.
- ✓ Integración de nuevas librerías, funcionalidades, fuentes de datos, controles y plugins.
- ✓ Modificación del Proxy y Rest.
- ✓ Desarrollo de test end to end y test unitarios.
 - Configuré y desarrollé tests, además de automatizar el proceso de despliegue con Jenkins y Python.

2. Proyecto, Portal de datos del Ayuntamiento de Madrid [Marzo 2025 - Actualidad]

JavaScript · CSS · HTML · Python · PostgreSQL · Docker · Solr · Jinja2 · Flask · CKAN · GitLab · Scrum · Git/GitHub · Eslint/Prettier

El portal de datos abiertos del Ayuntamiento de Madrid ofrece acceso libre a conjuntos de datos públicos sobre la ciudad, promoviendo la transparencia y el desarrollo de herramientas creativas para la ciudadanía.

Responsabilidades

- ✓ Desarrollé nuevas funcionalidades con Python, Flask, y Jinja2.
- ✓ Configuré contenedores con Docker (Docker compose).
- ✓ Me encargué del diseño y maquetación de la web.
- 3. Proyecto, API-CNIG [Marzo 2022 Enero 2025]

JavaScript · CSS · HTML · NodeJS · Java · JavaServer Pages · Playwright · Docker · Jest · Handlebars · Openlayers PostgreSQL · Jenkins · Maven · JavaServer Pages · Webpack · Cesium · MapLibre · Scrum · Git/GitHub · Eslint/Prettier

API CNIG es una herramienta que permite integrar de una forma muy sencilla un visualizador de mapas interactivo en cualquier página web y configurarlo consumiendo ficheros y servicios. Además, provee la capacidad de añadir una gran cantidad de herramientas y controles.

Responsabilidades

- ✓ Desarrollado y mantenido de la librería API-CNIG.
 - Añadí nuevas funcionalidades, controles y plugins usando OpenLayers y MapLibre.
 - Integré la librería CesiumJS para la representación de datos cartográficos en 3D.
 - Utilicé Docker y Jenkins para el despliegue de la librería.
 - Creé aplicación CLI para la creación automática del CHANGELOG con NodeJS.
 - Solucioné errores y implementé nuevas funcionalidades en la API-REST creada con Java.
 - Diseñé la Ul y UX de los plugins.
- ✓ Desarrollo de test end to end y test unitarios.
 - Diseñé desde cero el ecosistema de pruebas, implementando tests unitarios con Jest y pruebas end-to-end con Playwright.
- ✓ Gestión de servicio de correo electrónico
 - Mantuve la API REST del servicio de correo electrónico.
 - Creé plantillas de correo adaptadas a las necesidades del servicio.
- Meiora de la accesibilidad en la librería.
 - Implementé nuevas funcionalidades relacionadas con i18n e incorporé nuevos idiomas.
 - Apliqué estándares de accesibilidad utilizando ARIA.
 - Desarrollé funcionalidades como navegación por tabulación, zoom y lupa para facilitar la accesibilidad en diversas aplicaciones web.
- ✓ Desarrollo y mantenimiento de la documentación (JSDoc y Github) de la API-CNIG.
- ✓ Soporte técnico (solución de errores de código) al personal de API-CNIG.

4. Sitios Web [Septiembre 2022 - Mayo 2024]

 $React \cdot JavaScript \cdot CSS \cdot HTML \cdot Playwright \cdot Docke \cdot Webpack \cdot Vite \cdot Jest \cdot Openlayers \cdot PostgreSQL \cdot PostgreSQL \cdot API Rest \cdot Redux/Router/Hooks \cdot Scrum \cdot Git/GitHub$

Me he encargado del desarrollo y mantenimiento de sitios webs relacionados con el instituto geográfico nacional, como pueden ser: Iberpix, Comparador de Mapas, Nomenclátor Geográfico Nacional, ...

Responsabilidades

- ✓ Desarrollo de web desde cero
 - Implementé la funcionalidad de comparación desarrollando el plugin "comparators", que permite comparar capas mediante visualización en espejo, cortina, zonal y en una nueva ventana.
 - Desarrollé la funcionalidad de buscar topónimos y eventos del mapa para mostrar los topónimos de la zona.
 - Implementé la funcionalidad de estereoscopía, plugin "stereoscopic", que permite representar el mapa de manera tridimensional usando unas gafas 3D.
 - Implementé la funcionalidad de "story map" y el buscador de elementos, que permite visualizar información y ir navegando por el mapa.
 - Incorporé funcionalidades adicionales utilizando la librería API-CNIG.
 - Configuré el diseño responsive de la web.
 - Implementé mejoras en la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX) en dispositivos móviles.
 - Realicé el despliegue mediante la creación de un Dockerfile.
- ✓ Accesibilidad en sitios webs.
- ✓ Desarrollo de test end to end y test unitarios.
- ✓ Entrega del proyecto y trato con el cliente.

Full Stack Developer Autónomo

1. EGORF 2024 [Mayo 2023 - Junio 2024]
React · JavaScript · CSS · HTML · MySQL · Node.js

Desarrollo y mantenimiento del sitio web oficial del European Golden Oldies Rugby Festival (EGORF) 2024, un evento internacional que reunió a más de 2.500 jugadores de rugby veteranos en Sevilla.

Responsabilidades

- ✓ Desarrollo de web desde cero
 - Desarrollé la aplicación web multilingüe en cuatro idiomas utilizando React.
 - Creé una aplicación para generar el contenido de manera dinámica con NodeJS.
 - Gestioné la información y la base de datos con MySQL, asegurando integridad y eficiencia en el almacenamiento.
 - Mantuve trato directo con clientes como Veteranos de Rugby Sevilla y El Corte Inglés, proporcionando soluciones técnicas adaptadas a sus necesidades y garantizando una comunicación efectiva.

2. Web de Oposiciones (Policía Nacional) 41Básica[Octubre 2020 - Febrero 2022] PHP · JavaScript · CSS · Moodle · Wordpress · HTML · MySQL

Desarrollo y mantenimiento de la web 41Basica, una plataforma especializada en la preparación de opositores para la oposición a la Policía Nacional en la escala Básica.

Responsabilidades

- ✓ Desarrollo de web desde cero
 - Desarrollé la web utilizando CMS como Moodle y Wordpress.
 - Desarrollé funcionalidades con HTML, CSS, JavaScript y PHP.
 - Creé y mantuve la base de datos (MySQL).
- ✓ Gestión de clientes y community manage.

Proyectos Personales

1. Aprende Openlayers [Marzo 2025]

Astro · TypeScript · Cloudflare

Este sitio nace con la motivación de ayudar a todas las personas que están comenzando en el mundo de OpenLayers y que quieren aprender a crear mapas interactivos en la web.

- ✓ Desarrollo de web desde cero
 - Desarrollé la web utilizando AstroJS y TypeScript.
 - Me encargué del proceso de despliegue en Cloudflare.

Formación

Cursos y conocimientos en otras tecnologías.

Angular · Vue · Astro · Figma · Python · AWS · MongoDB/NoSQL · Google Cloud

Ciclo Formativo de Grado Superior, Desarrollo de aplicaciones web.

Septiembre 2020 - Marzo 2022

Carnet Idiomas

Clase B, vehículo propio. Español e Inglés.