# 1. Información General

**Nombre del Proyecto:** Practica Cine

**Autor:** Alvaro Martin

**Fecha:** 16-03-2025

**Repositorio**: https://github.com/AlvaroDaw2024/PracticaCine

# 2. Objetivo de la Prueba

Comprobar el funcionamiento correcto del programa

# 3. Entorno de Pruebas

**Sistema Operativo:** Windows 10 Pro 22H2 ]

**Lenguaje de Programación:** HTML, CSS y JAVASCRIPT

**Framework de Pruebas:** Visual Studio

**Base de Datos (si aplica):** No

# 4. Casos de Prueba

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Descripción** | **Datos de Entrada** | **Resultado Esperado** | **Evidencia** |
| 1 | Comprar una entrada sin seleccionar un asiento | Pulsamos el botón de comprar sin seleccionar una butaca previamente | Funciona correctamente  Nos salta un mensaje diciendonos que no hemos seleccionado un asiento | 1 |
| 2 | Comprar mas de 5 entradas | Seleccionamos 6 butacas y le damos a comprar | Funciona incorrectamente  No sale ningún ticket pero si que salta mensaje y además las butacas se rellenan | 2 |

# 5. Evidencias

# Evidencia 1

# 

# Evidencia 2

# 

# 

# Evidencia 1

# Evidencia 1

# Evidencia 1

# Evidencia 1

# Evidencia 1

# Evidencia 1