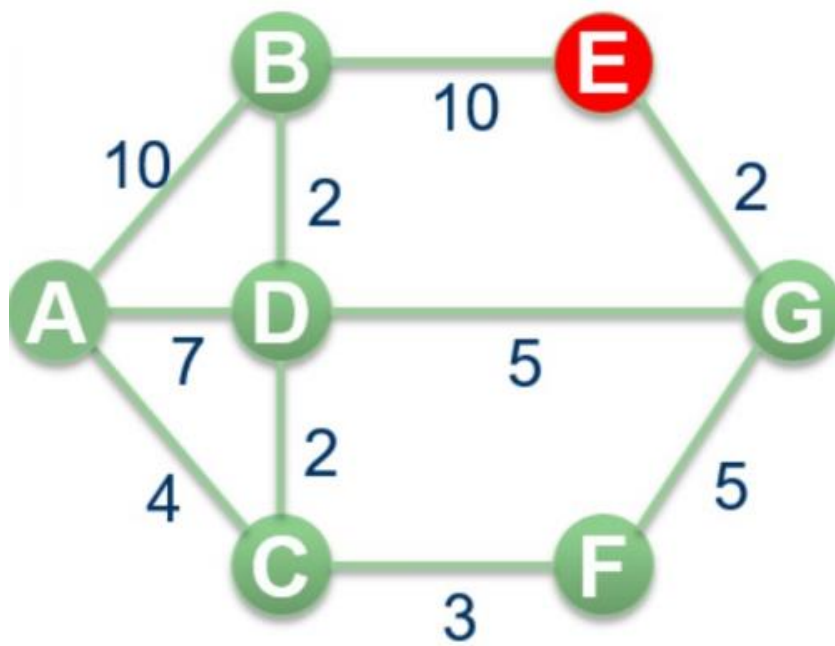




DIGITAL BLOCK 6

ALGORITMO DE DIJKSTRA

Víctor Pérez Pérez y Nicolás Pérez Beltrán | TPA | 23/05/2021



Vértice	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5	Paso 6	Paso 7
A					[14,E]	[13,C]	[13,C]
B		[10,E]	[10,E]	[10,E]	[9,D]	[9,D]	N/A
C				[10,E]	[9,D]	N/A	N/A
D			[7,E]	[7,E]	N/A	N/A	N/A
E	[0,E]	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A
F			[7,E]	N/A	N/A	N/A	N/A
G		[2,E]	N/A	N/A	N/A	N/A	N/A

- PASO 1
 - Vértice de destino: E
 - Camino posible:
 - Hasta E: E con peso 0

- PASO 2
 - Vértices de destino: B, G
 - Caminos posibles:
 - Hasta B: E – B con peso 10
 - Hasta G: E – G con peso 2

- PASO 3
 - Vértices de destino: B, D, F
 - Caminos posibles:
 - Hasta B: E – B con peso 10
 - Hasta D: E – G – D con peso 7
 - Hasta F: E – G – F con peso 7

- PASO 4
 - Vértices de destino: B, C, D
 - Caminos posibles:
 - Hasta B: E – B con peso 10
 - Hasta D: E – G – D con peso 7
 - Hasta C: E – G – F – C con peso 10

- PASO 5
 - Vértices de destino: A, B, C
 - Caminos posibles:
 - Hasta B: E – G – D – B con peso 9
 - Hasta A: E – G – D – A con peso 14
 - Hasta C: E – G – D – C con peso 9

- PASO 6
 - Vértices de destino: A, B
 - Caminos posibles:
 - Hasta B: E – G – D – B con peso 9
 - Hasta A: E – G – D – C – A con peso 13

- PASO 7
 - Vértice de destino: A
 - Camino posible:
 - Hasta A: E – G – D – C – A con peso 13

