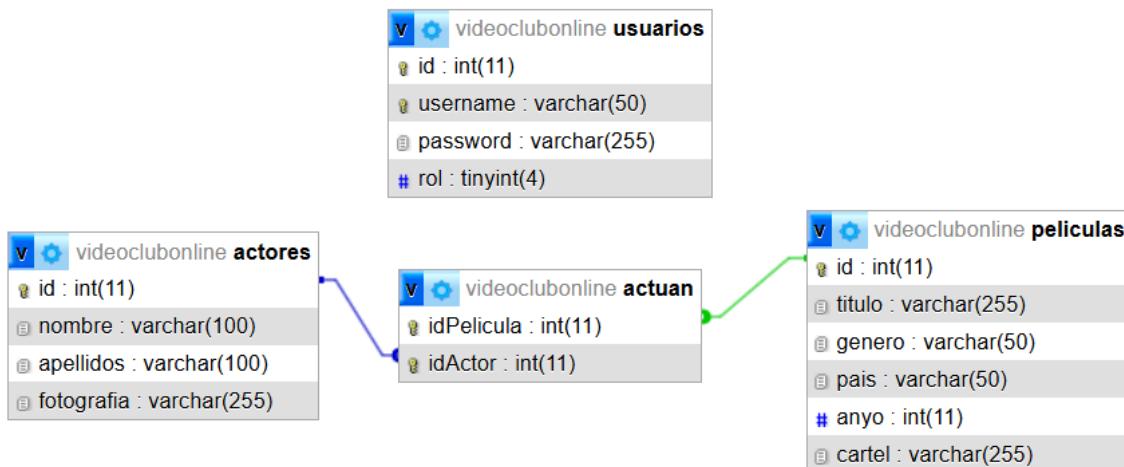


Ejercicio UT6_1 Videoclub

REQUISITOS APLICACIÓN

Se ha diseñado una base de datos para un videoclub online que consta de 3 tablas: “películas”, “actuan” y “actores”. Además, se guardan los datos en otra tabla llamada “usuarios” con las personas que tienen permiso de acceso a la aplicación.

La estructura de la base de datos es la siguiente:



Se desea implementar, utilizando el paradigma de programación orientada a objetos (POO), lo siguiente:

- 1) Una página principal de “videoclub online”, con un **Login**:
 - a. Si el usuario (Nombre y Clave) no existe en la base de datos, se devolverá un mensaje de aviso.
 - b. Si el usuario sí que existe, se diferenciará entre los diferentes roles:
 - i. Rol = 0 → Usuario normal
 - ii. Rol = 1 → Usuario administrador
- **Funciones del usuario administrador:**
 - Mostrar una lista de las películas que hay en la base de datos (con su reparto). Junto a cada película, debe aparecer dos enlaces con el texto “Modificar” y “Borrar”.

- **Borrar una película.** Se accede a esta funcionalidad desde la lista de películas.
- **Añadir una película nueva.**
- **Modificar una película nueva.**
- **Funciones del usuario normal:**
 - **Formulario para escribir emails** al administrador.
 - La aplicación enviará un email al usuario administrador que se seleccione, con la incidencia que el usuario rellene en el campo de texto del formulario.
 - **Mostrar una lista de películas** que hay en la base de datos (con su reparto)

NOTA: Lógicamente deberéis utilizar, para el envío del email, una cuenta vuestra que esté operativa de Gmail o creada para este ejemplo.
El correo electrónico llegará a ese mismo email que habéis utilizado, para comprobar que esta funcionalidad es correcta.

- **Funciones generales de la aplicación:**
 - Control de sesiones.
 - 1 cookie que guarde y muestre la hora de la última conexión.
 - Un fichero o log que guarde los accesos válidos y no válidos a la aplicación.
- Guardando:
 - El nombre del usuario que se ha introducido en dicho acceso.
 - La hora en la que se produjo tal evento
 - Si dicho intento de acceso fue satisfactorio o no.

PARA CORREGIR, ME FIJARÉ EN LOS SIGUIENTES ASPECTOS:

- **Organización del proyecto.**
- **Manejo de sesiones.**
- **Manejo de errores** (try -catch y throw new Exception).
- **Utilización de funciones.**
- **Acceso a datos utilizando consultas preparadas.**
- **Claridad en el código:**
 - Código bien tabulado

- Código bien comentado (PHP y HTML)
- Funciones correctamente comentadas
- **Principio de programación orientada a objetos (POO).**