#include "Escena.h"

#include <QDebug>

Escena::Escena(int numeroEscena, QString descripcion)

: numeroEscena(numeroEscena), descripcion(descripcion), escenaVisual(nullptr)

{

}

Escena::~Escena()

{

if (escenaVisual != nullptr) {

delete escenaVisual; // Limpiamos la escena visual al destruir la escena

}

}

int Escena::getNumeroEscena() const

{

return numeroEscena;

}

QString Escena::getDescripcion() const

{

return descripcion;

}