#include "Escena2.h"

#include <QGraphicsScene>

#include <QKeyEvent>

#include <QDebug>

Escena2::Escena2()

: Escena(2, "Fiesta del Super Bowl"), homero(nullptr)

{

homero = new Homero("Homero", 200, 200); // Inicialización de Homero en la fiesta

escenaVisual = new QGraphicsScene();

}

Escena2::~Escena2()

{

delete homero;

qDeleteAll(invitados); // Limpiar los invitados

}

void Escena2::iniciarEscena()

{

qDebug() << "Iniciando la escena 2: Fiesta del Super Bowl";

escenaVisual->addItem(homero);

// Aquí puedes agregar los invitados a la fiesta

}

void Escena2::finalizarEscena()

{

qDebug() << "Finalizando la escena 2: Fiesta del Super Bowl";

// Transición a la próxima escena

}

void Escena2::actualizar()

{

// Actualización de la escena: mover a los personajes, controlar la fiesta

homero->mover(0, 5);

// Aquí se pueden agregar las acciones de los invitados

escenaVisual->advance();

}