#ifndef ESCENA2\_H

#define ESCENA2\_H

#include "Escena.h"

#include "Homero.h"

#include "Invitado.h"

#include <QKeyEvent>

class Escena2 : public Escena

{

public:

Escena2();

~Escena2();

void iniciarEscena() override;

void finalizarEscena() override;

void actualizar() override;

private:

Homero\* homero;

QList<Invitado\*> invitados; // Lista de invitados

};

#endif // ESCENA2\_H