#include "Escena3.h"

#include <QGraphicsScene>

#include <QKeyEvent>

#include <QDebug>

Escena3::Escena3()

: Escena(3, "Lisa apaga el cable"), lisa(nullptr), homero(nullptr)

{

lisa = new Lisa("Lisa", 300, 300);

homero = new Homero("Homero", 100, 100);

escenaVisual = new QGraphicsScene();

}

Escena3::~Escena3()

{

delete lisa;

delete homero;

}

void Escena3::iniciarEscena()

{

qDebug() << "Iniciando la escena 3: Lisa apaga el cable";

escenaVisual->addItem(lisa);

escenaVisual->addItem(homero);

}

void Escena3::finalizarEscena()

{

qDebug() << "Finalizando la escena 3: Lisa apaga el cable";

// Aquí puedes agregar la lógica para cambiar al final del juego o reiniciar

}

void Escena3::actualizar()

{

// Actualizamos las posiciones de los personajes y revisamos si Lisa captura a Homero

lisa->perseguirAHomero(homero);

homero->mover(0, 5);

escenaVisual->advance();

}