#ifndef ESCENA3\_H

#define ESCENA3\_H

#include "Escena.h"

#include "Lisa.h"

#include "Homero.h"

#include <QKeyEvent>

class Escena3 : public Escena

{

public:

Escena3();

~Escena3();

void iniciarEscena() override;

void finalizarEscena() override;

void actualizar() override;

private:

Lisa\* lisa;

Homero\* homero;

};

#endif // ESCENA3\_H